

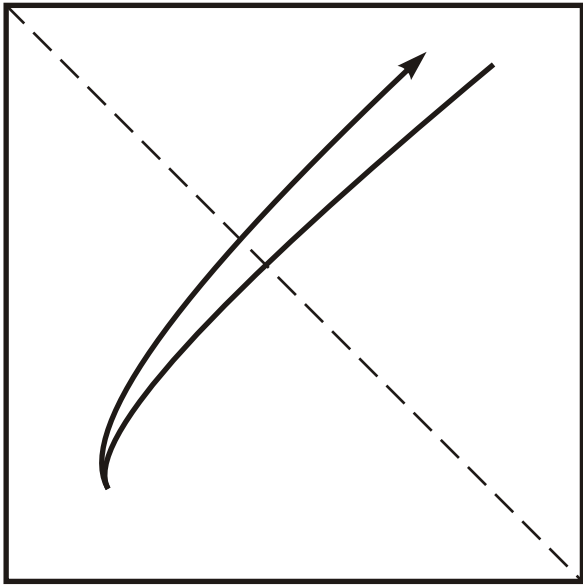
Птица

Автор : Никульшин П.В.

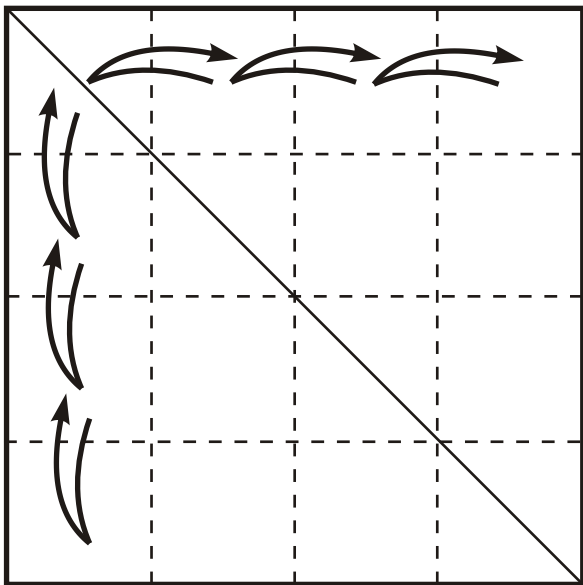
Бумага : Двухцветная

Сторона квадрата : 21 см

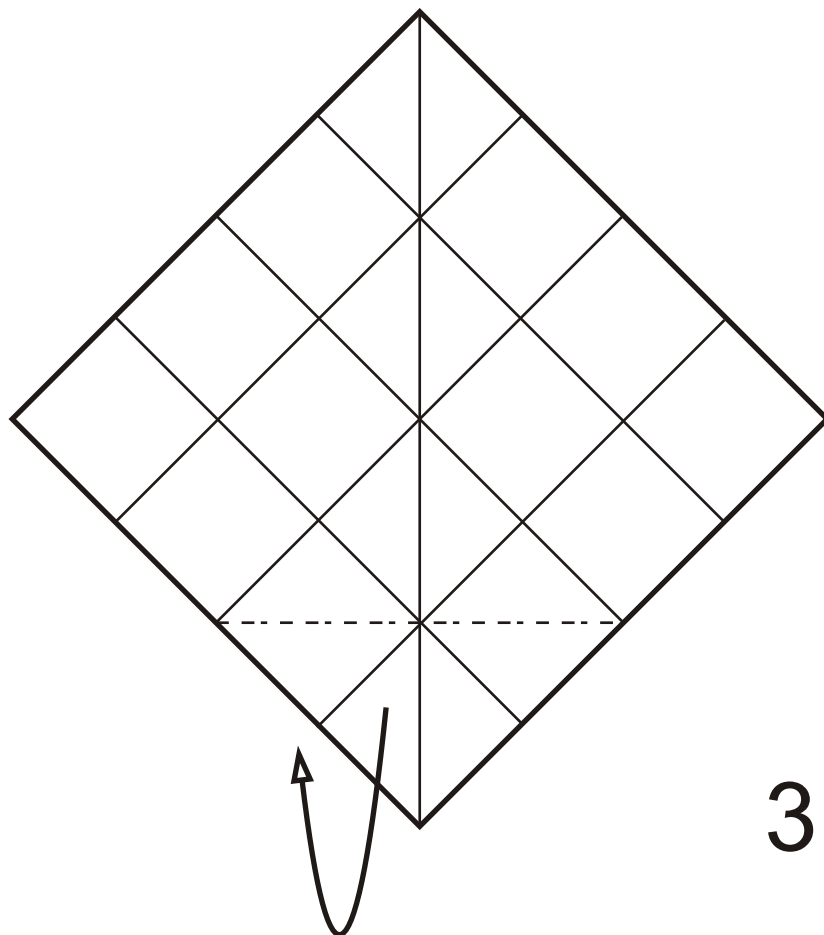
Плотность бумаги : 80 г/м²



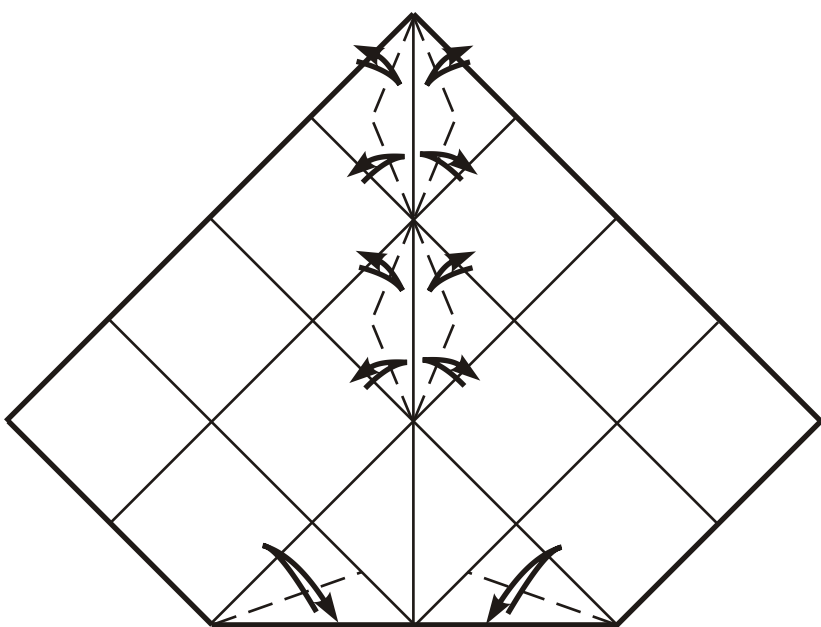
1.



2.

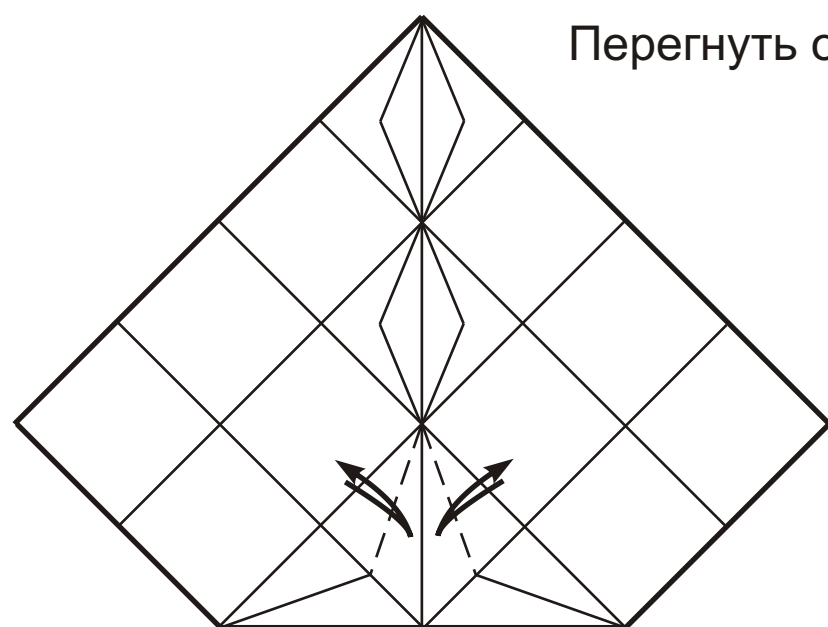


3.



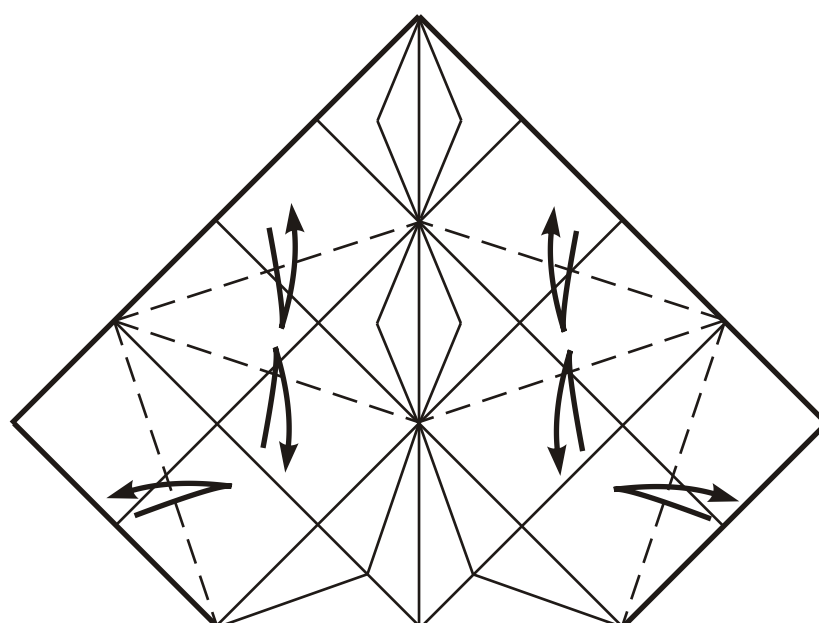
4.



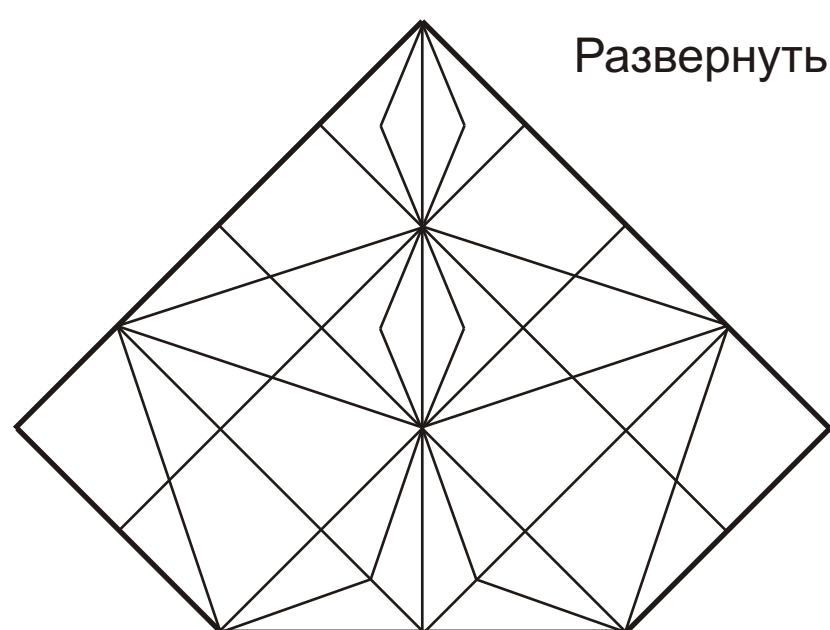


Перегнуть оба слоя

5.

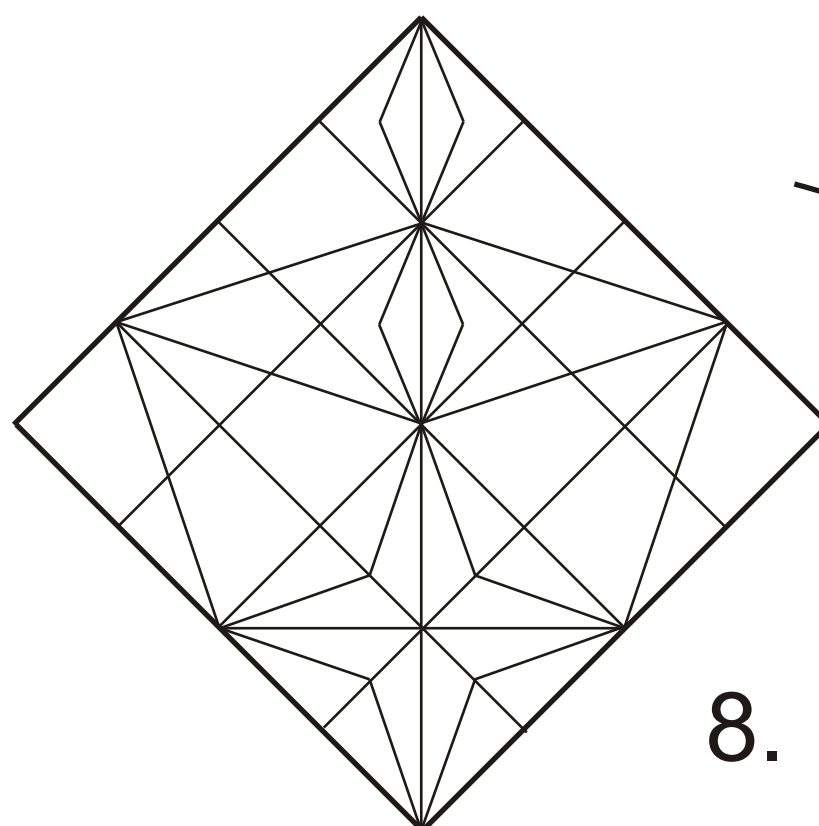


6.

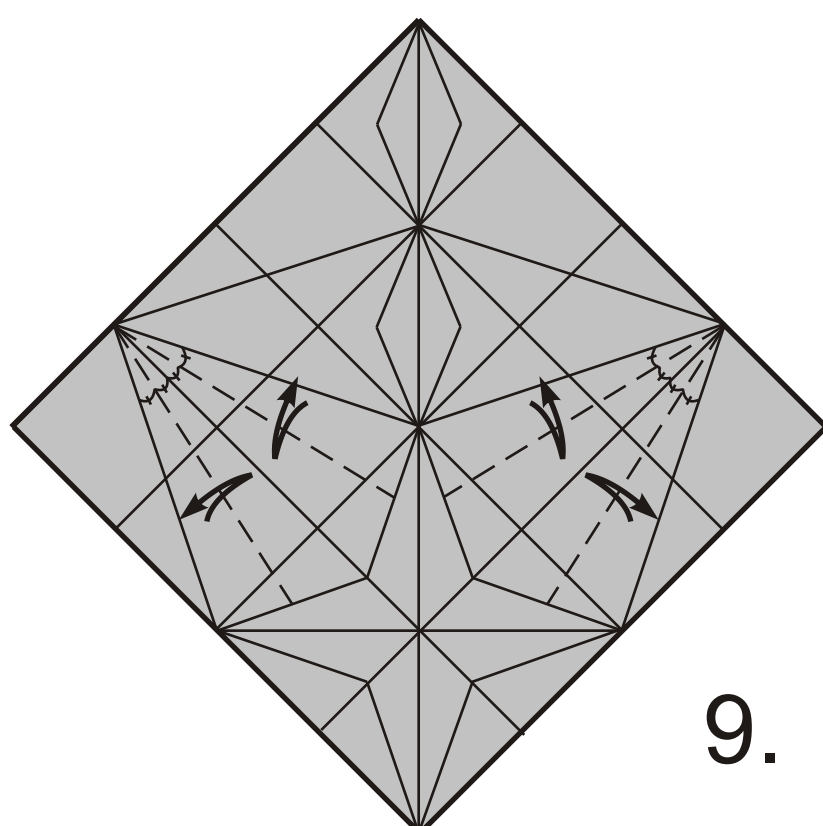


Развернуть до квадрата

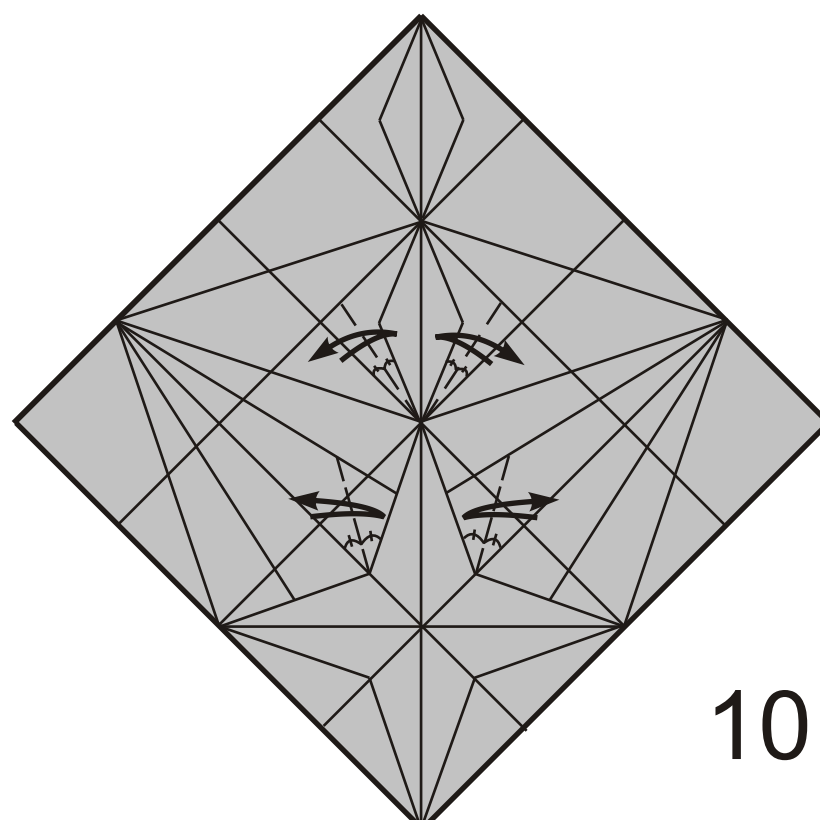
7.



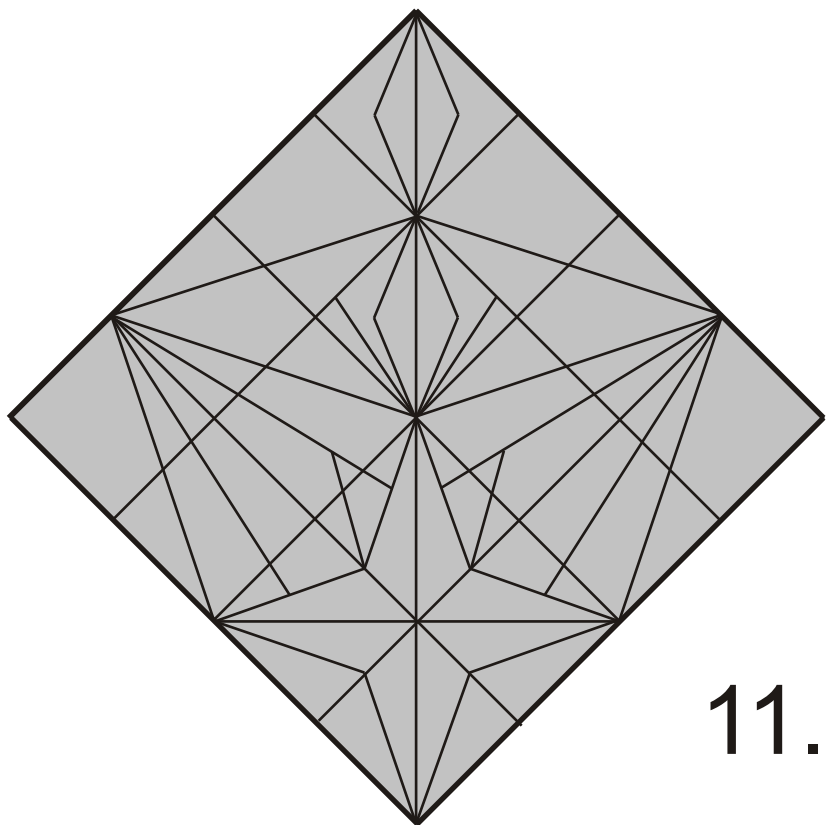
8.



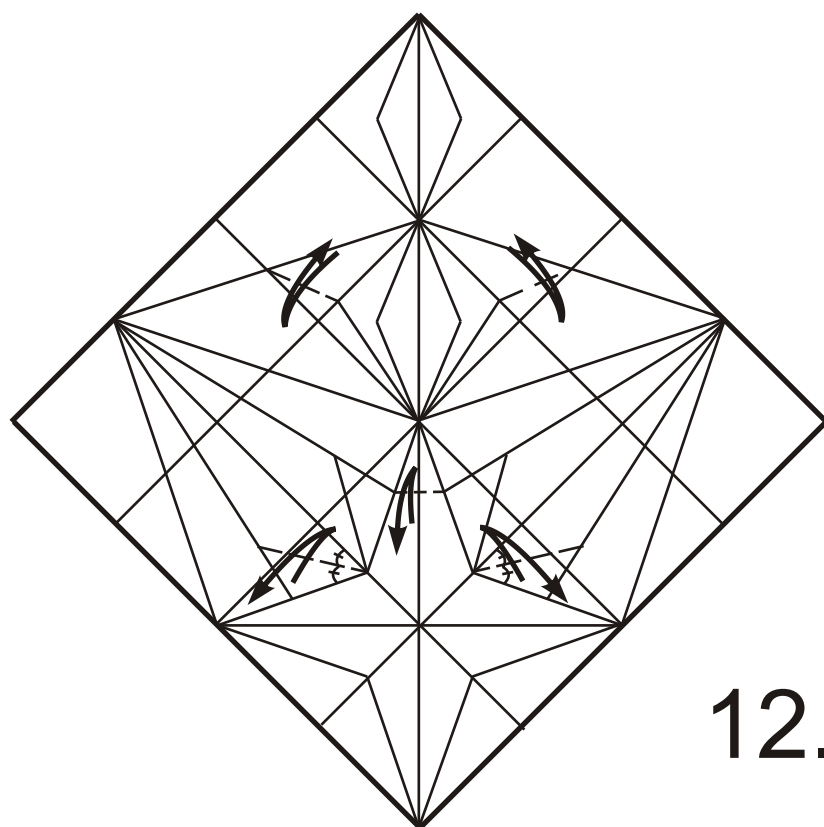
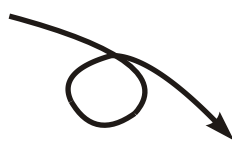
9.



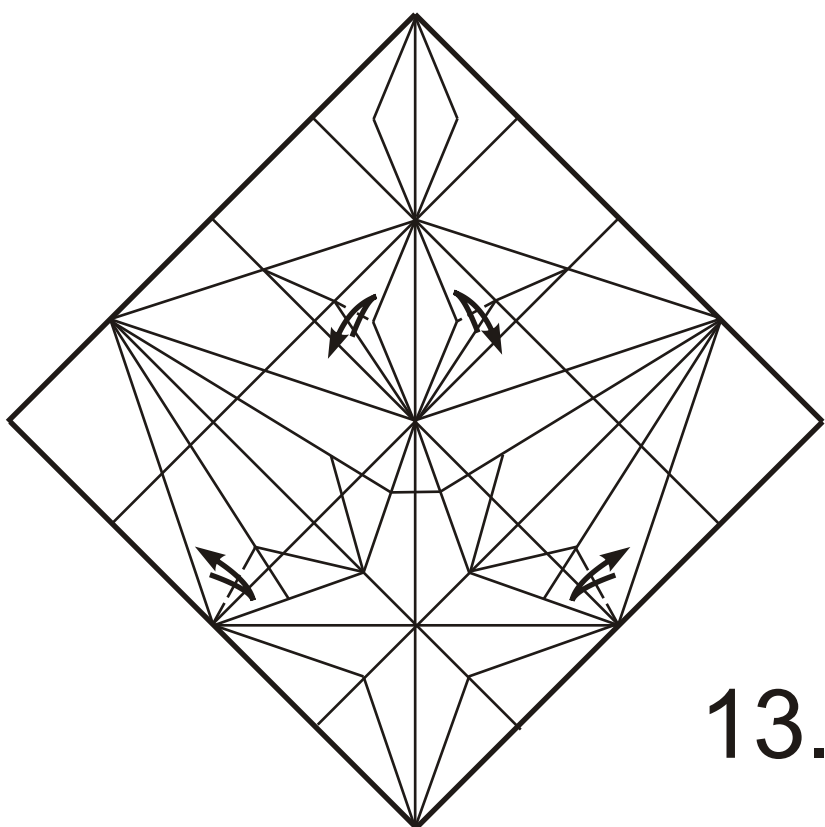
10.



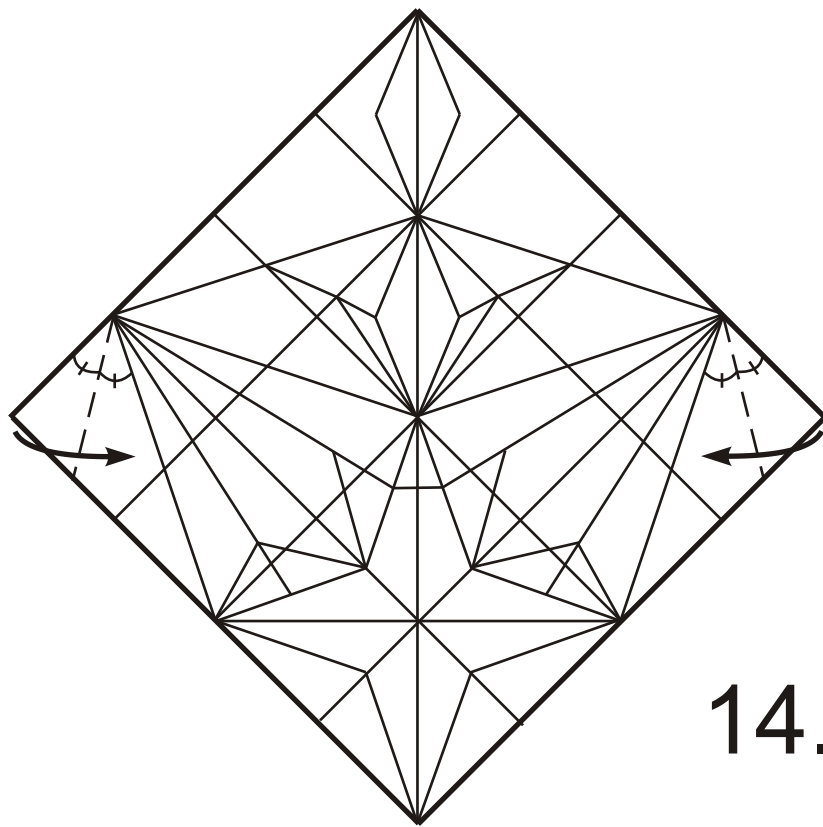
11.



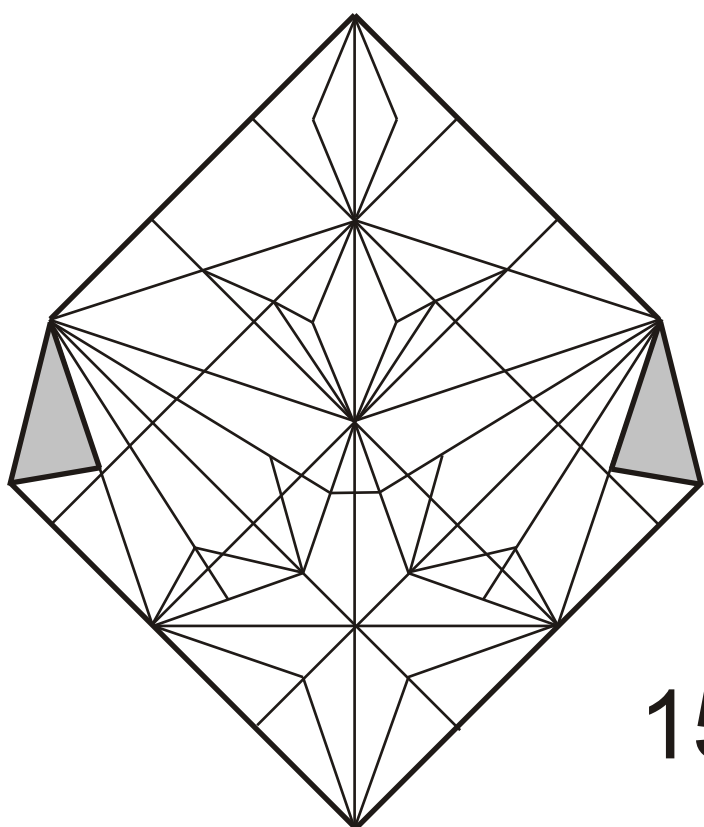
12.



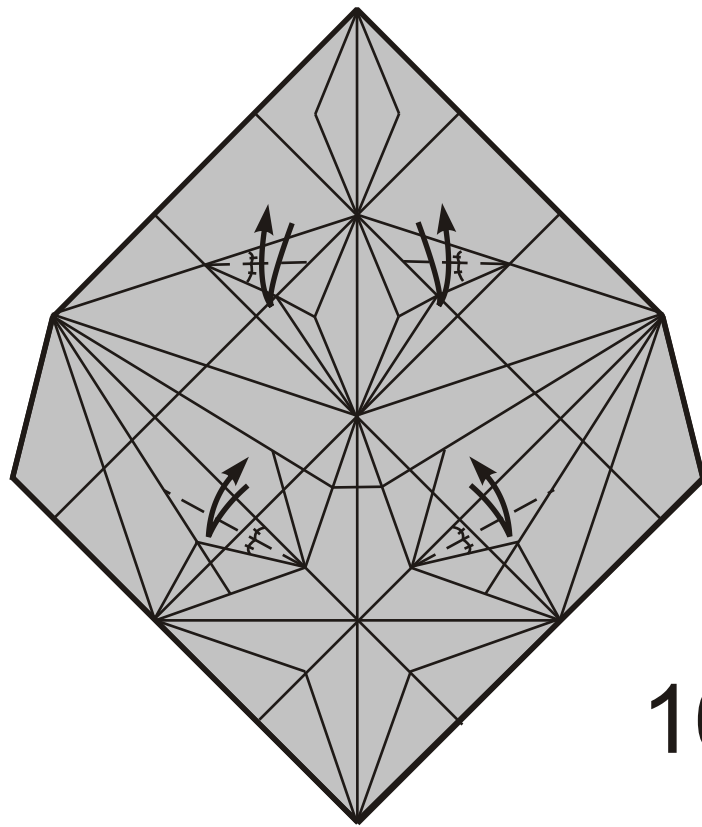
13.



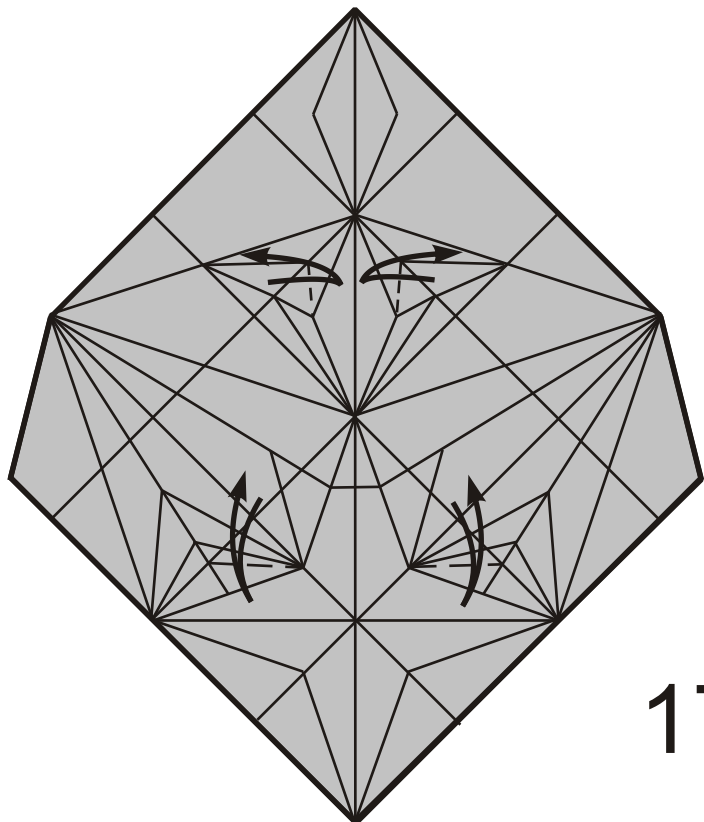
14.



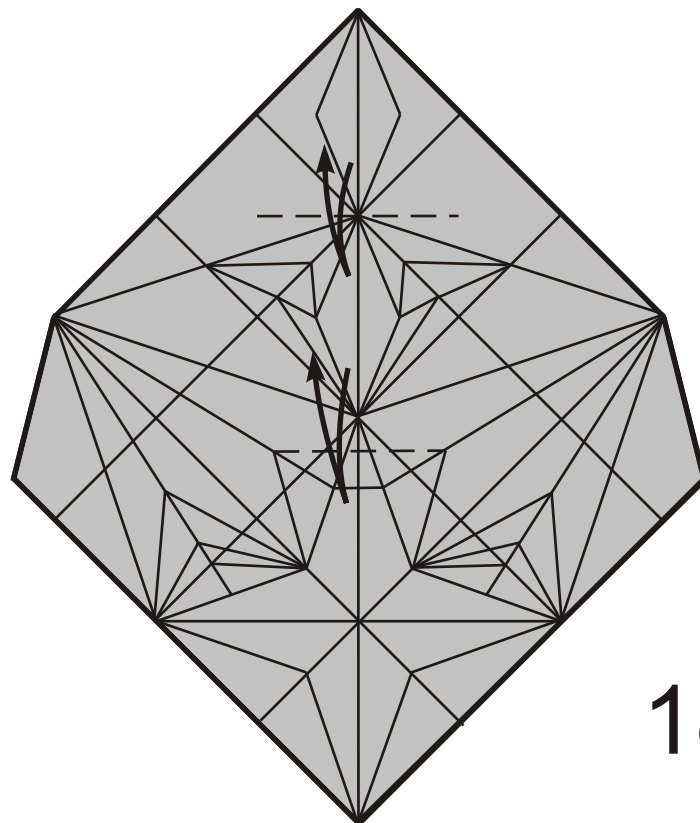
15.



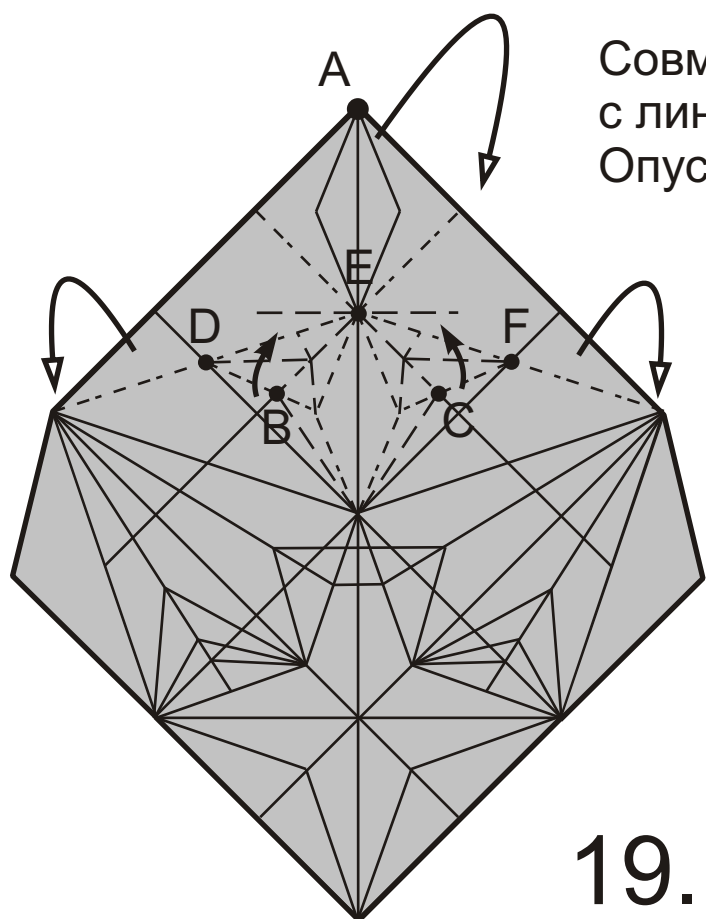
16.



17.

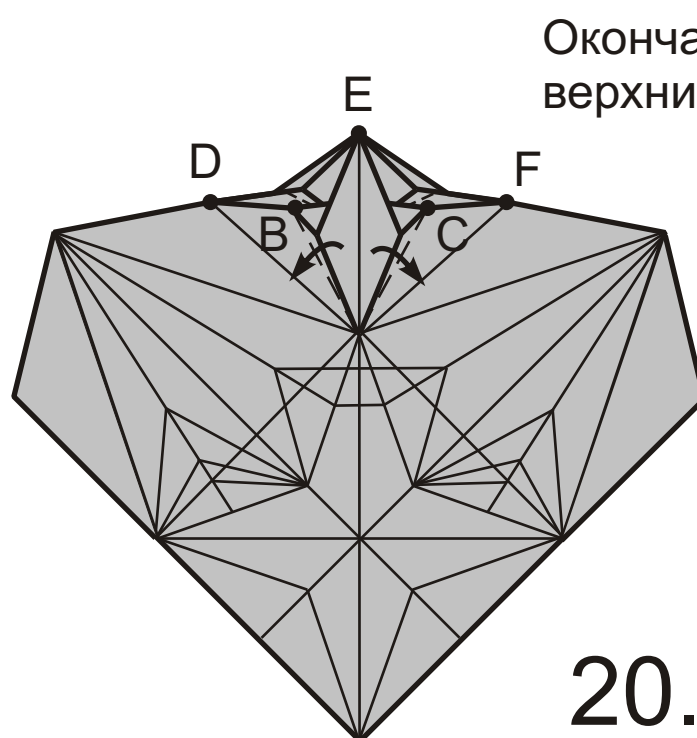


18.



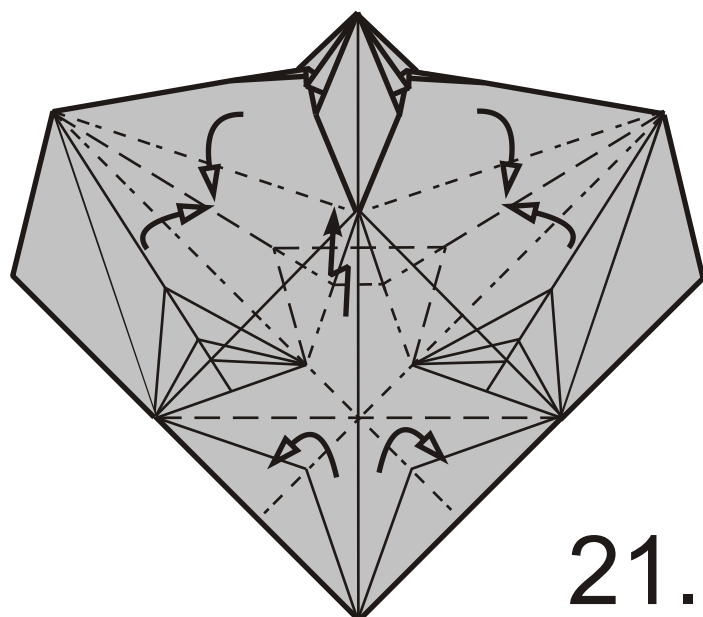
Совместить точки В и С
с линиями DE и FE.
Опустить уголок А вниз

19.



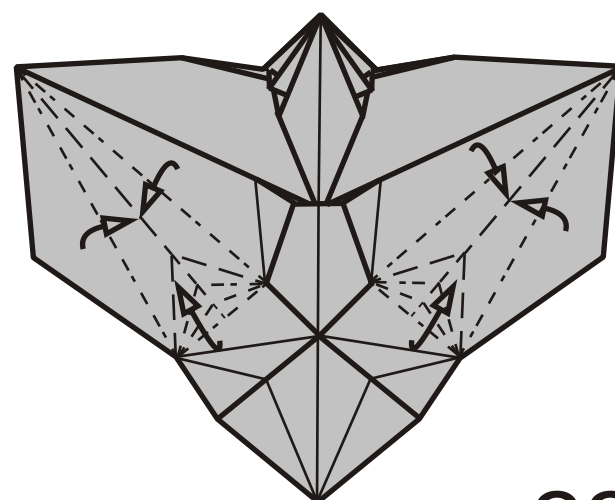
Окончательно сплющить
верхнюю часть

20.



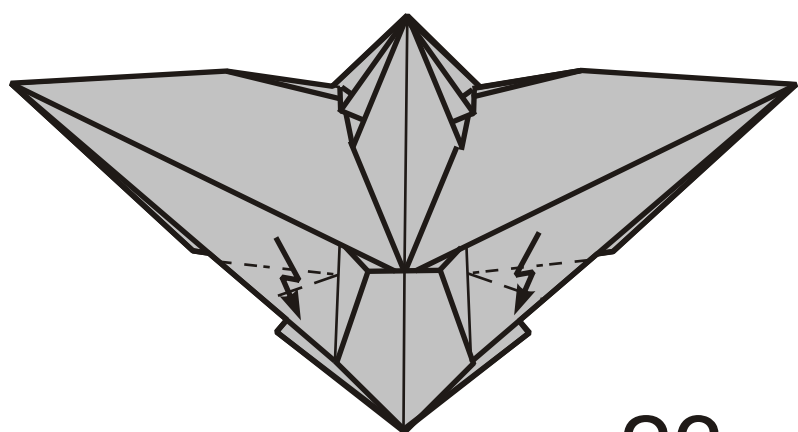
Начать сгибать по линиям

21.

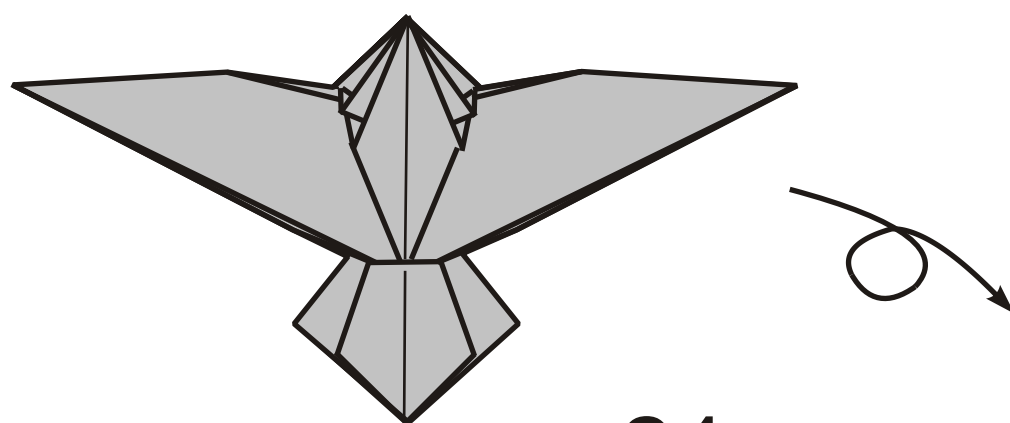


22.

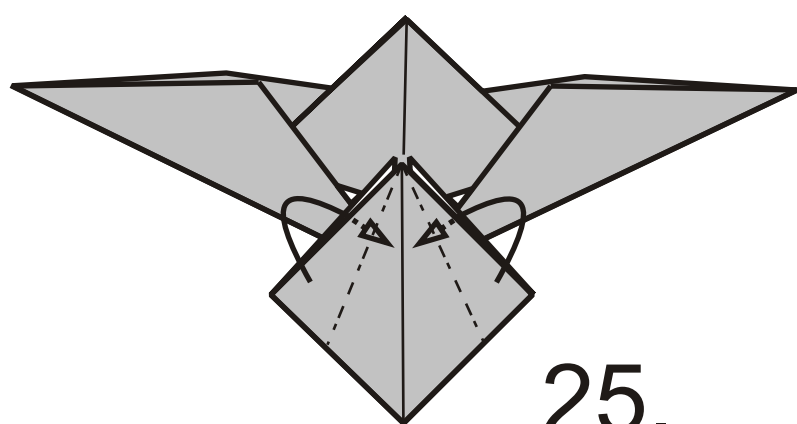
Сделать по складке-молнии
с обеих сторон



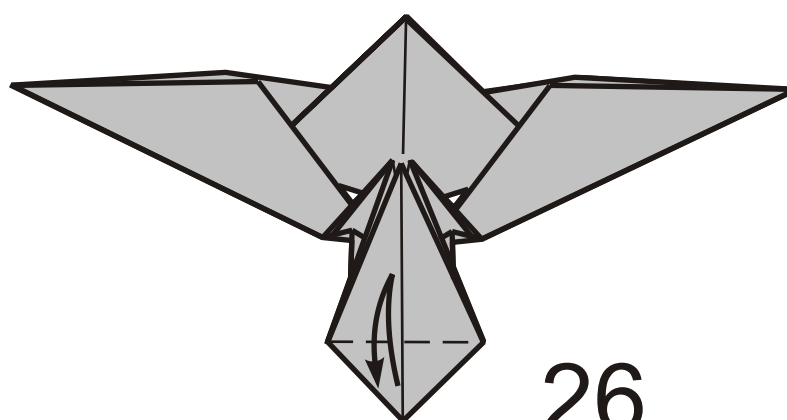
23.



24.

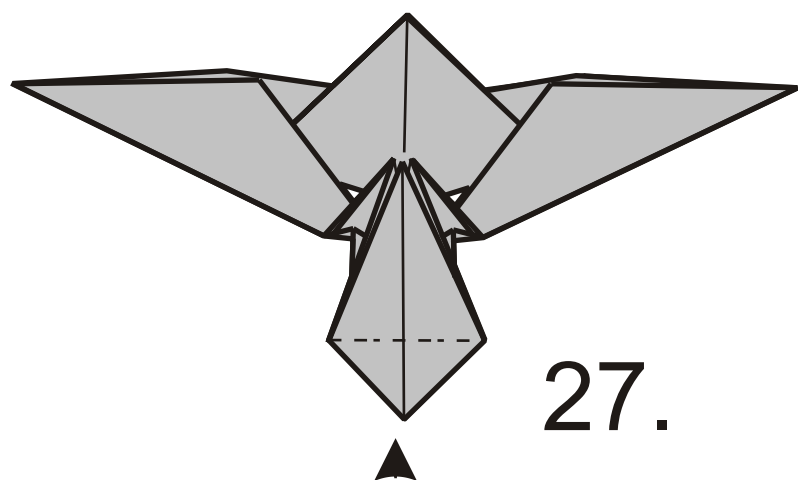


25.

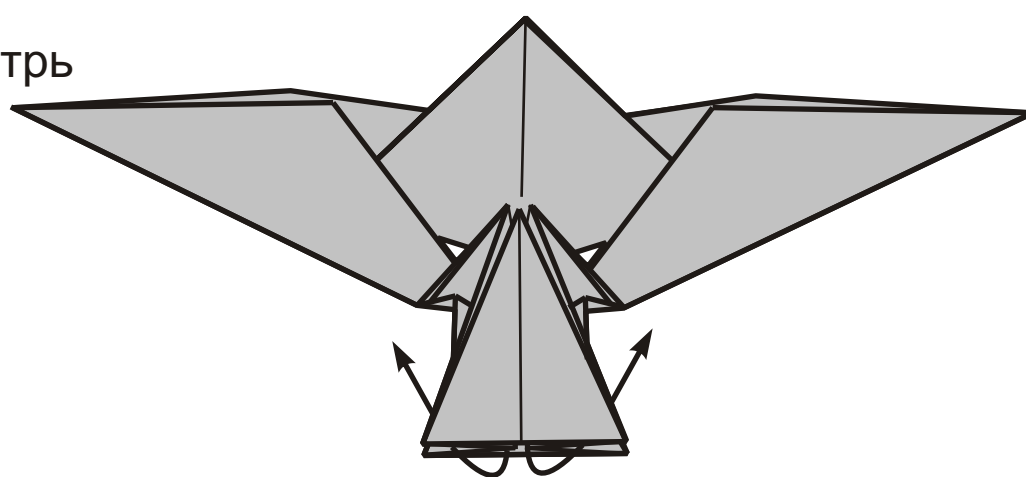


26.

Вогнуть во внутрь

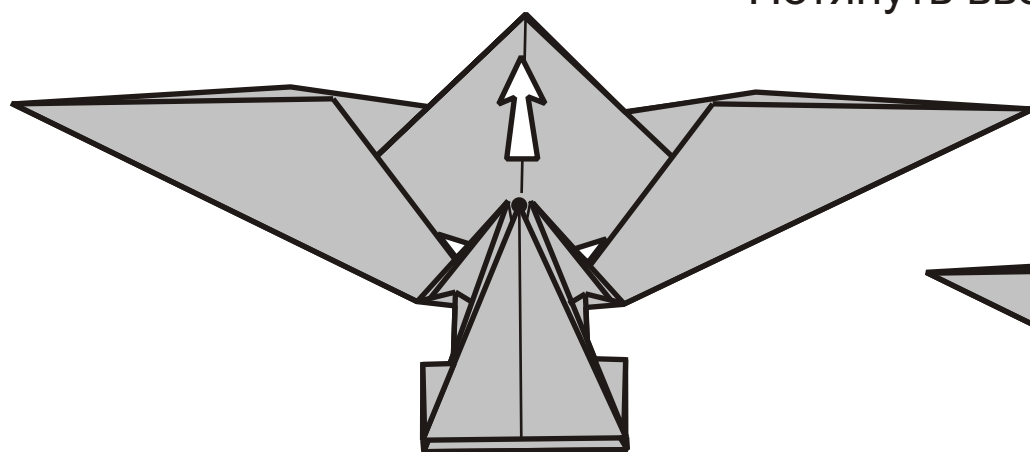


27.

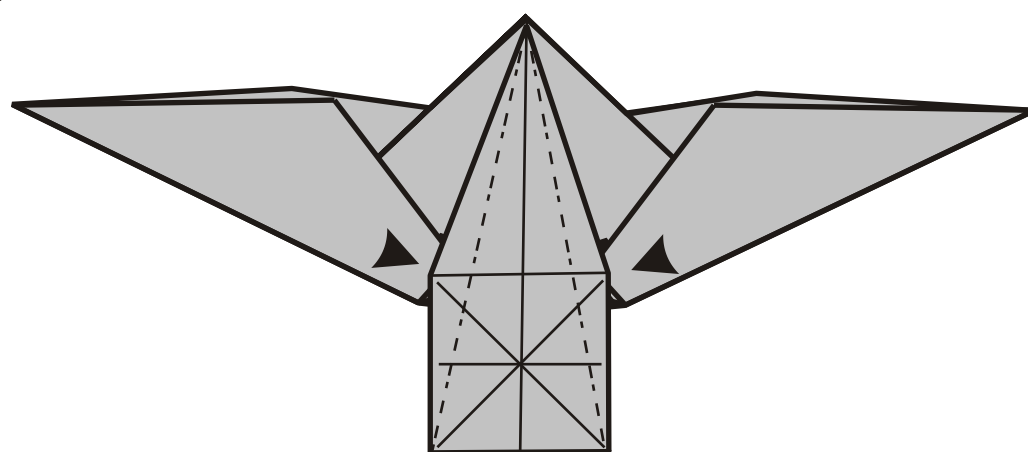


28.

Потянуть вверх

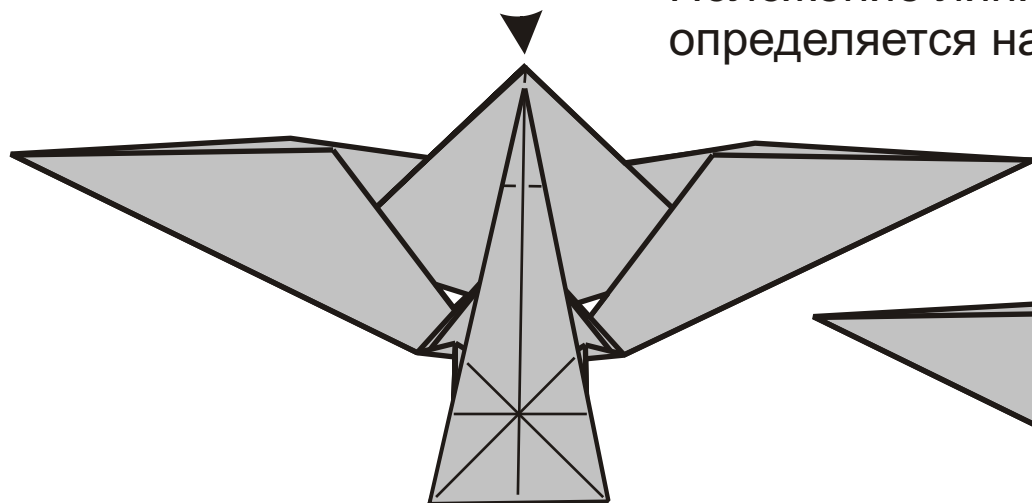


29.



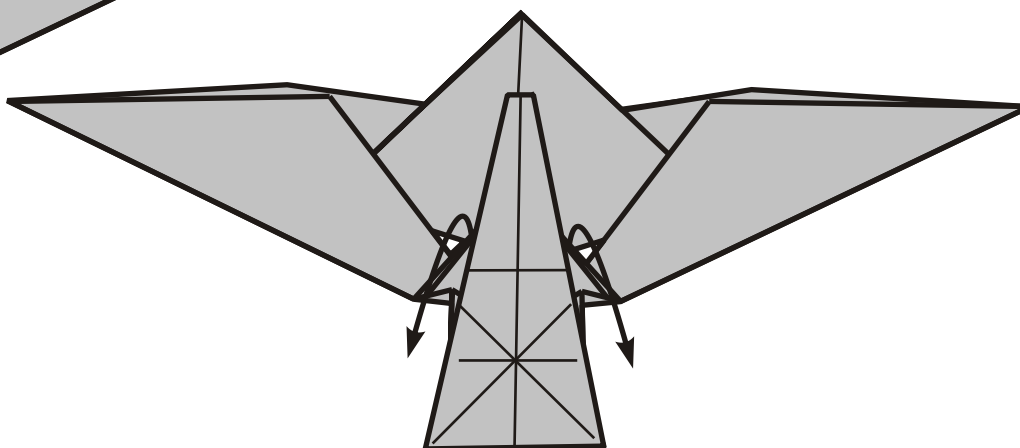
30.

Вогнуть во внутрь.
Положение линии
определяется на глаз



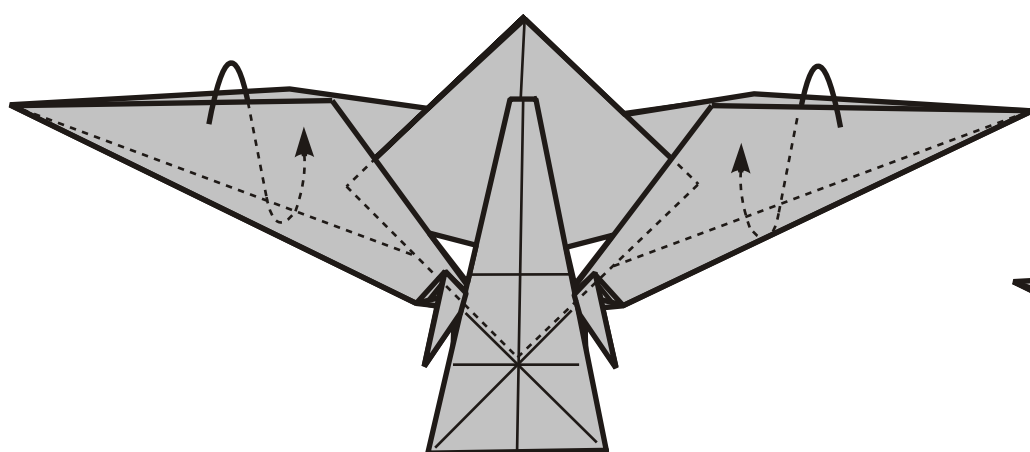
31.

Отогнуть будущие лапы вниз

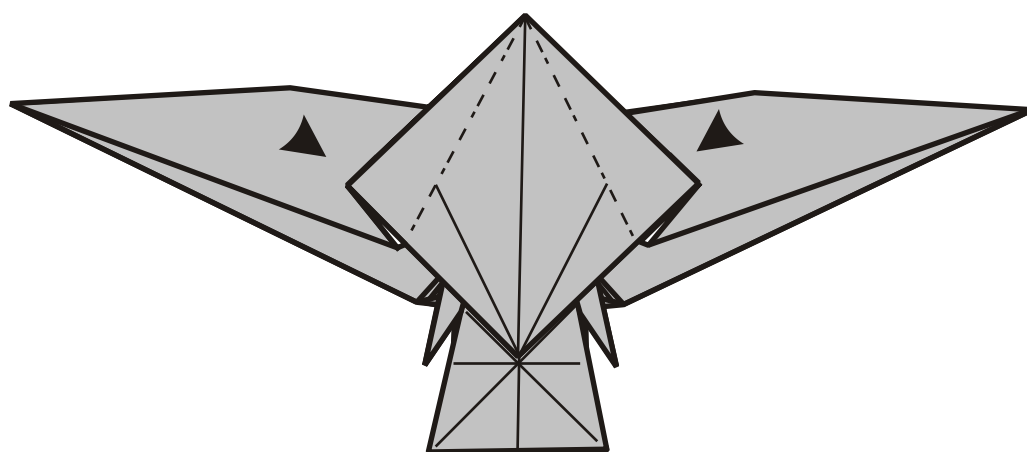


32.

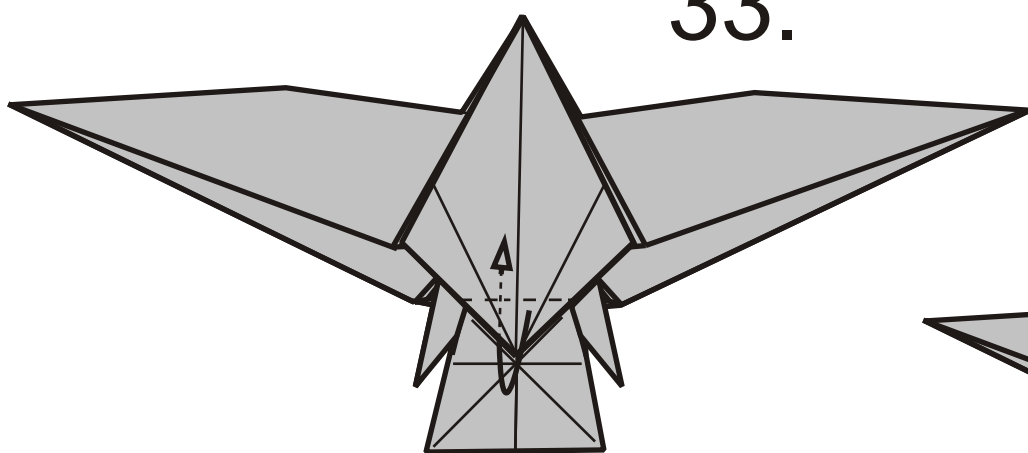
Убрать верхний слой во внутрь



33.

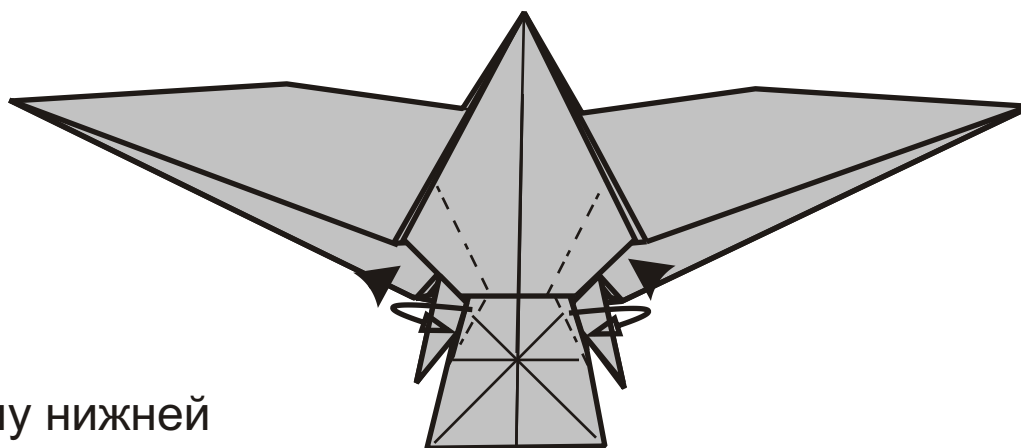


34.

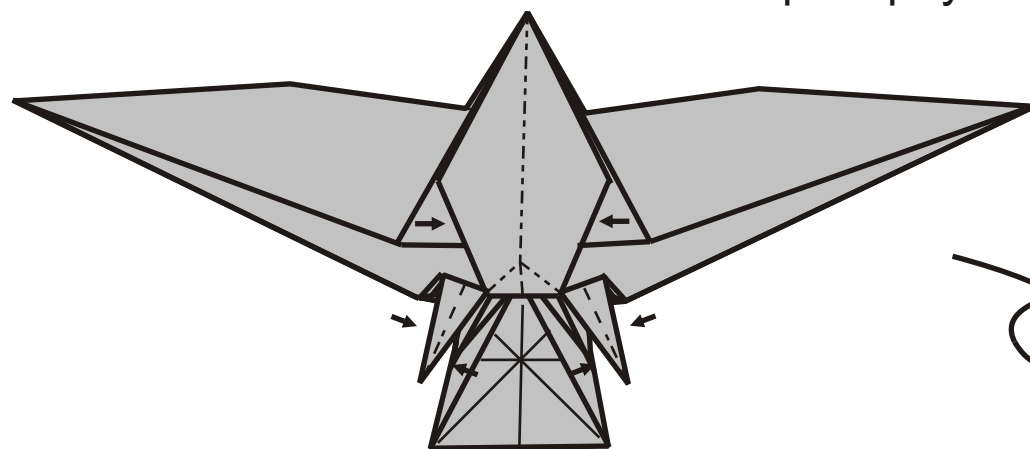


35.

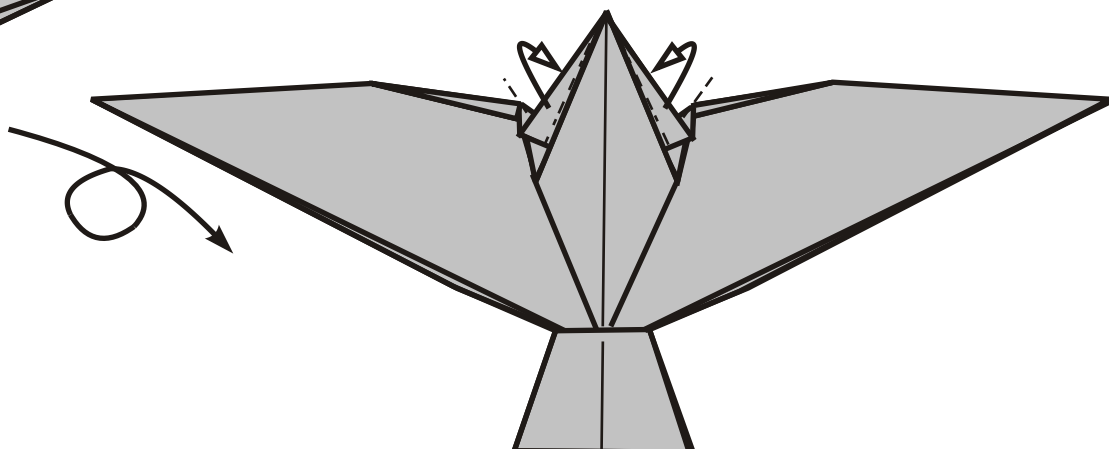
Придать форму нижней
части тела и лапам,
затем перевернуть модель



36.

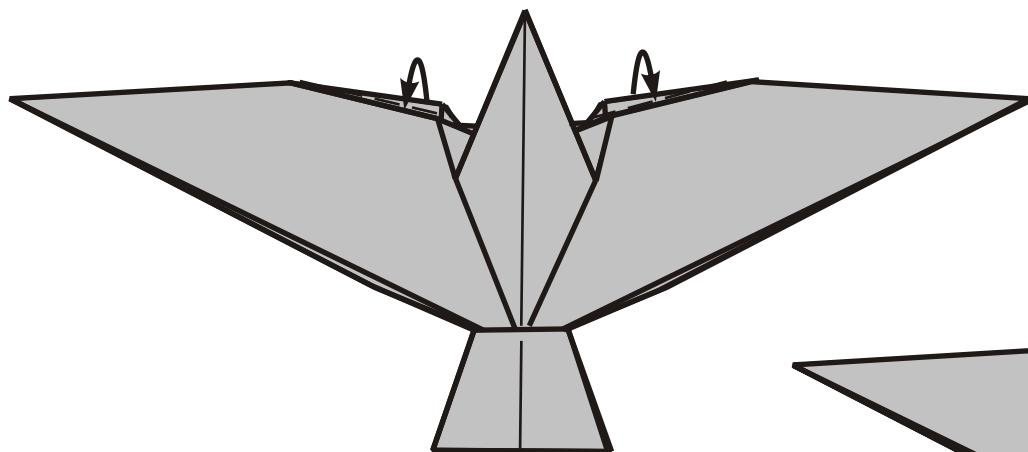


37.



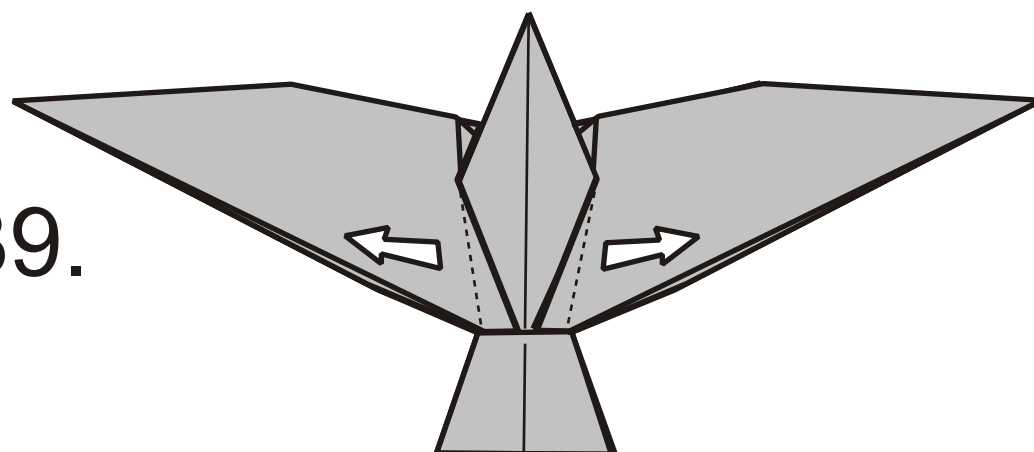
38.

Подогнуть края

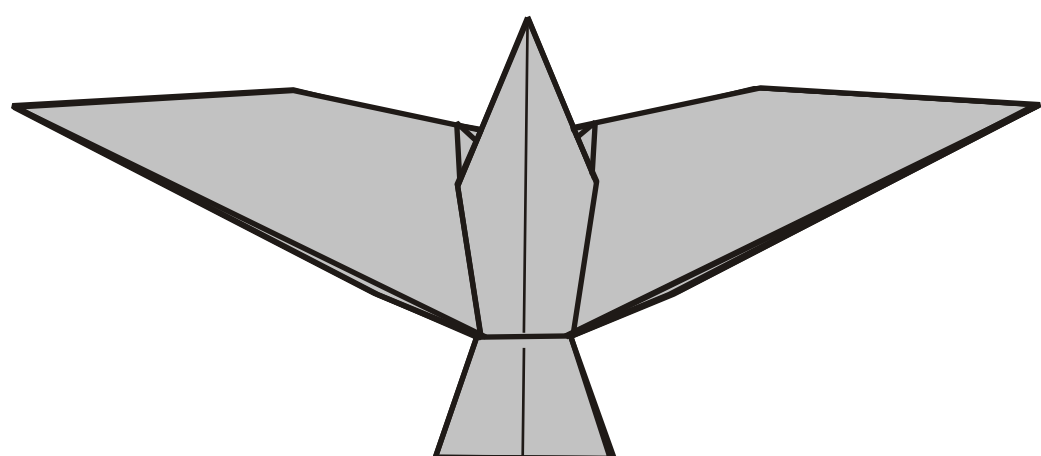


39.

Осторожно вытянуть слой бумаги



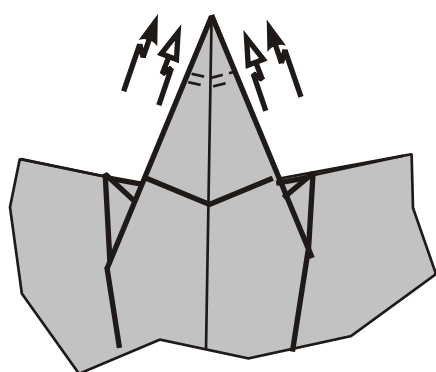
40.



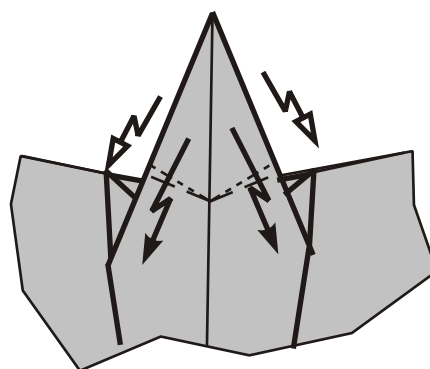
41.

Будущая голова крупно.
Сделать по небольшой складке-молнии,
примерно на том же месте сделать
аналогичное действие снизу

Сделать складку-молнию
по всей поверхности (вдавить),
сформировав тем самым клюв

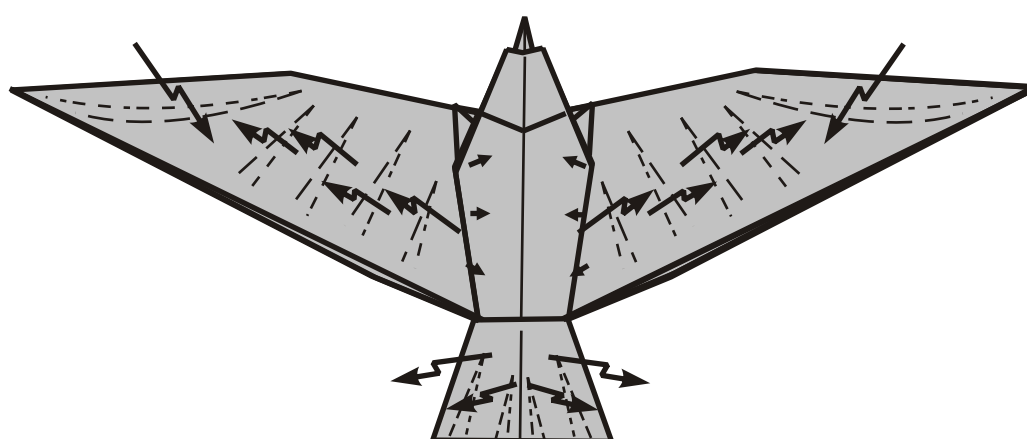


43.

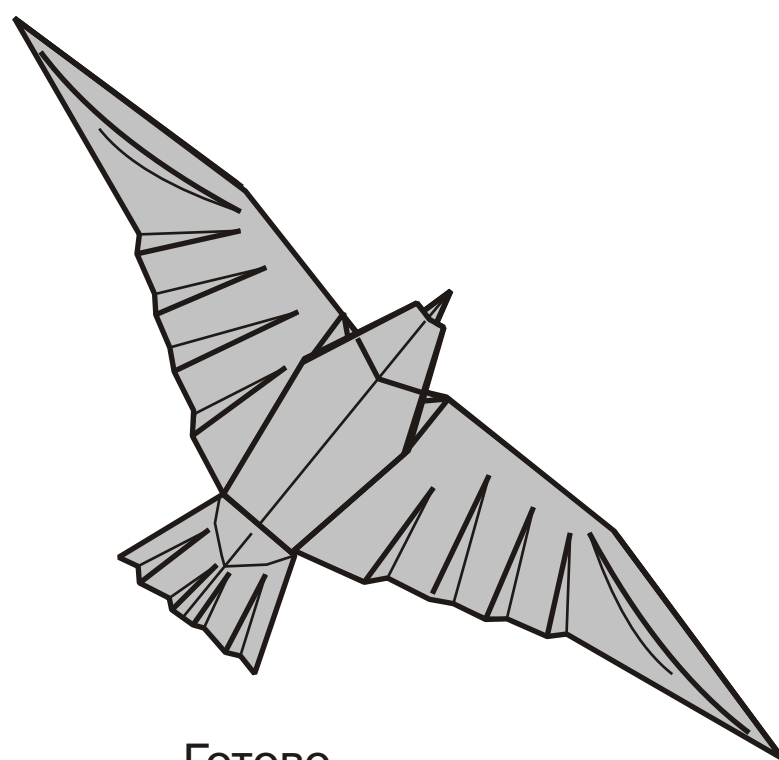


42.

Придать форму крыльям и хвосту.
Сделать дело более объемным.
Придать модели законченный вид



44.



ГОТОВО

45.

