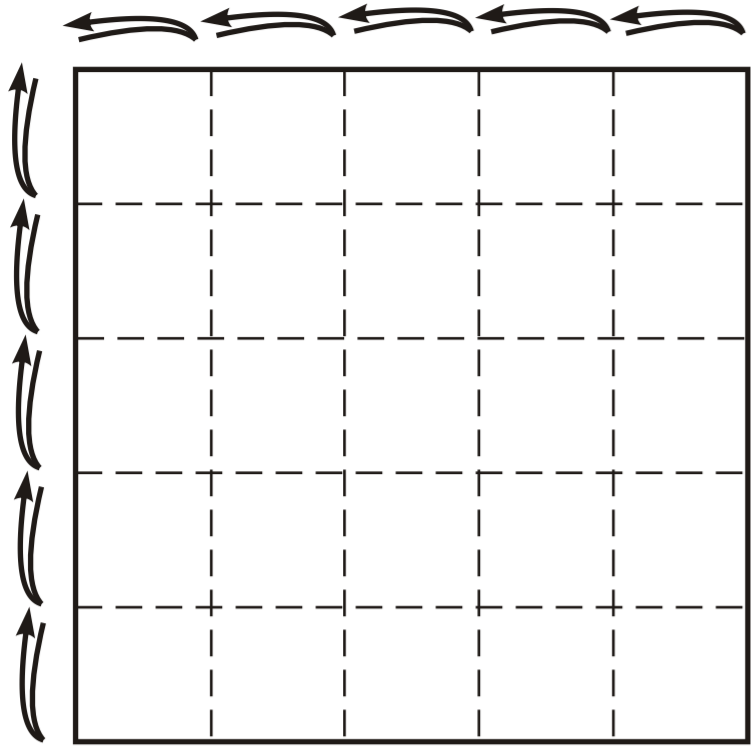
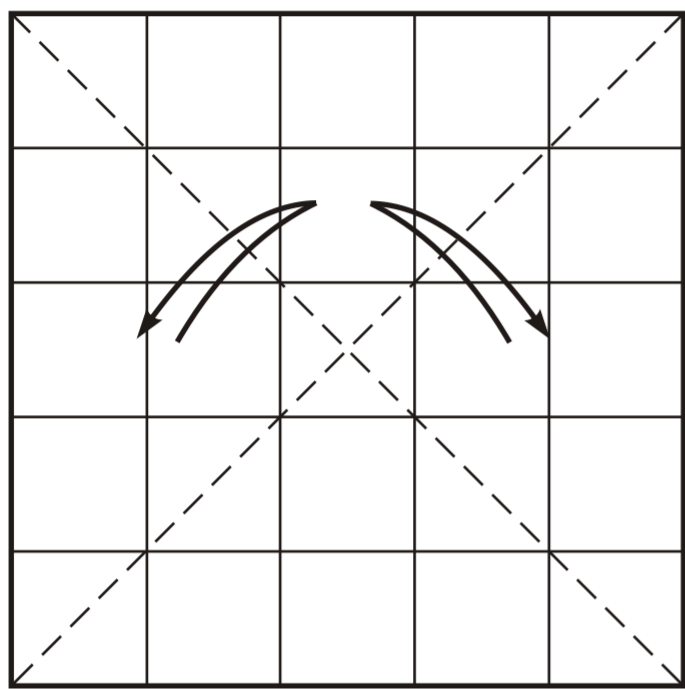


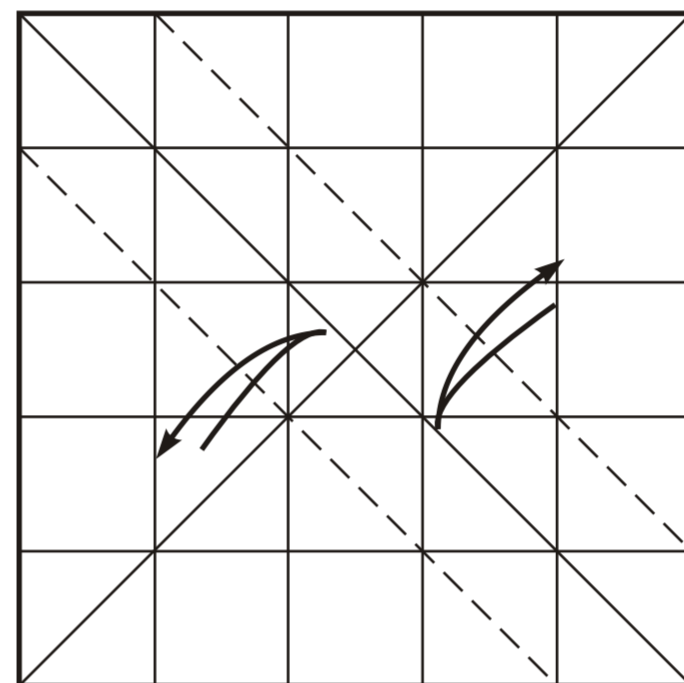
Поделить сторону
квадрата на 5-ть
равных частей



1.

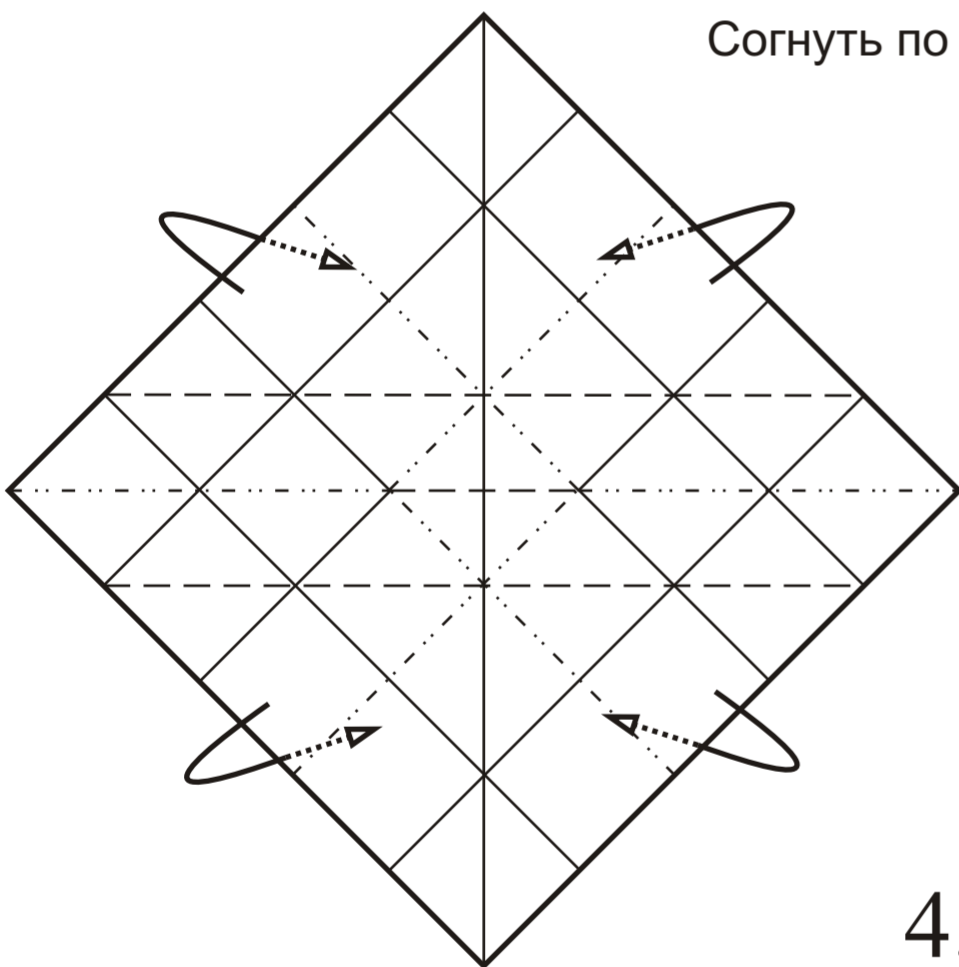


2.



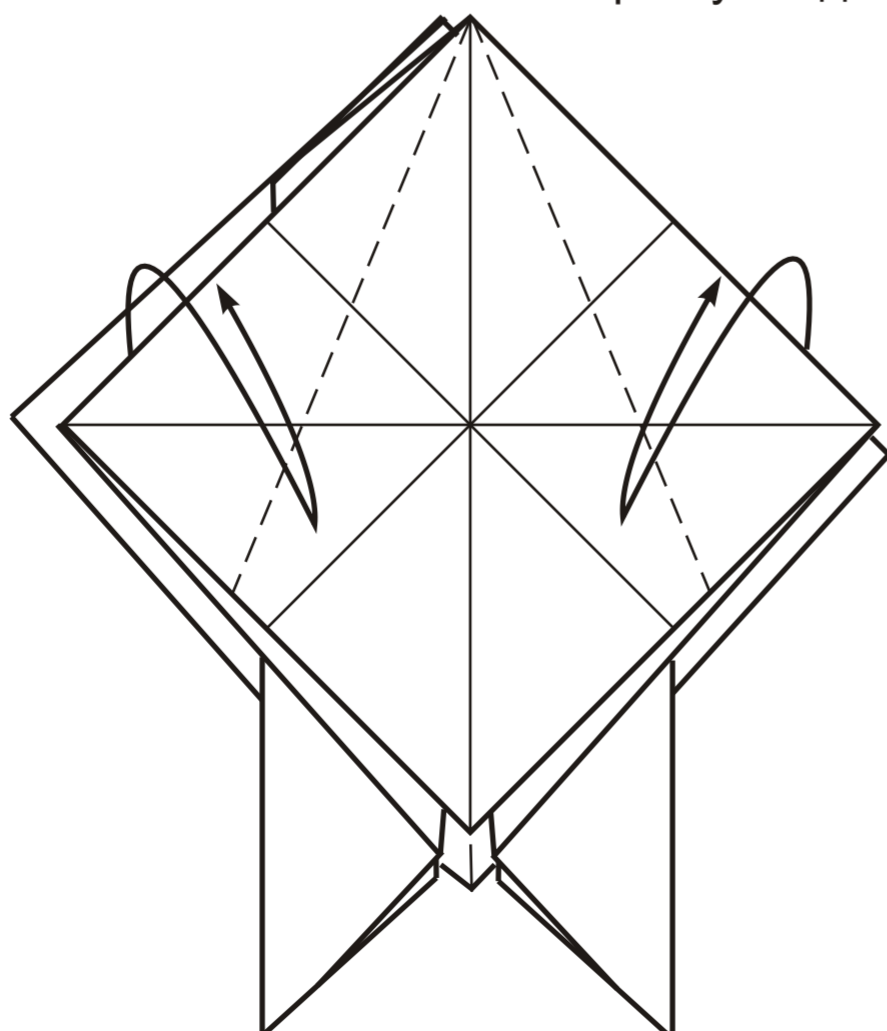
3.

Согнуть по линиям



4.

Перегнуть один слой



6.

Из серии "3-5-7-9"

Скорпион

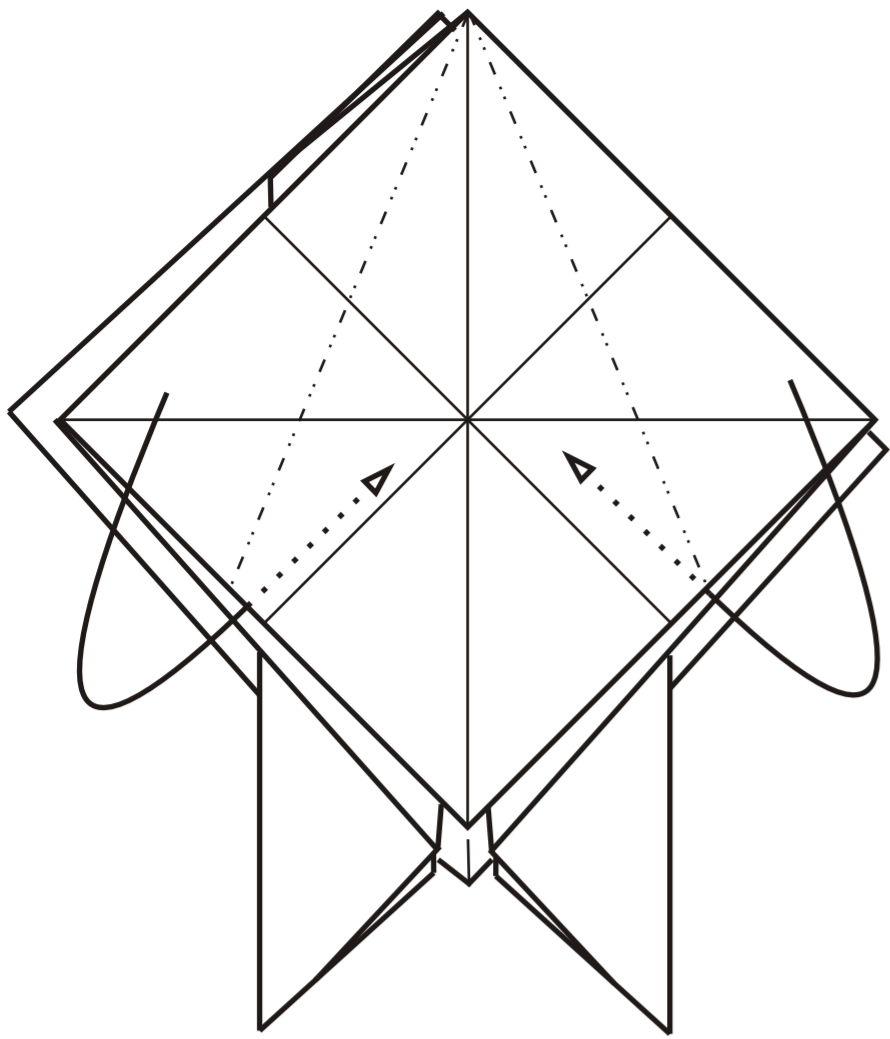
Автор : Никульшин П.В.

Бумага : Одноцветная

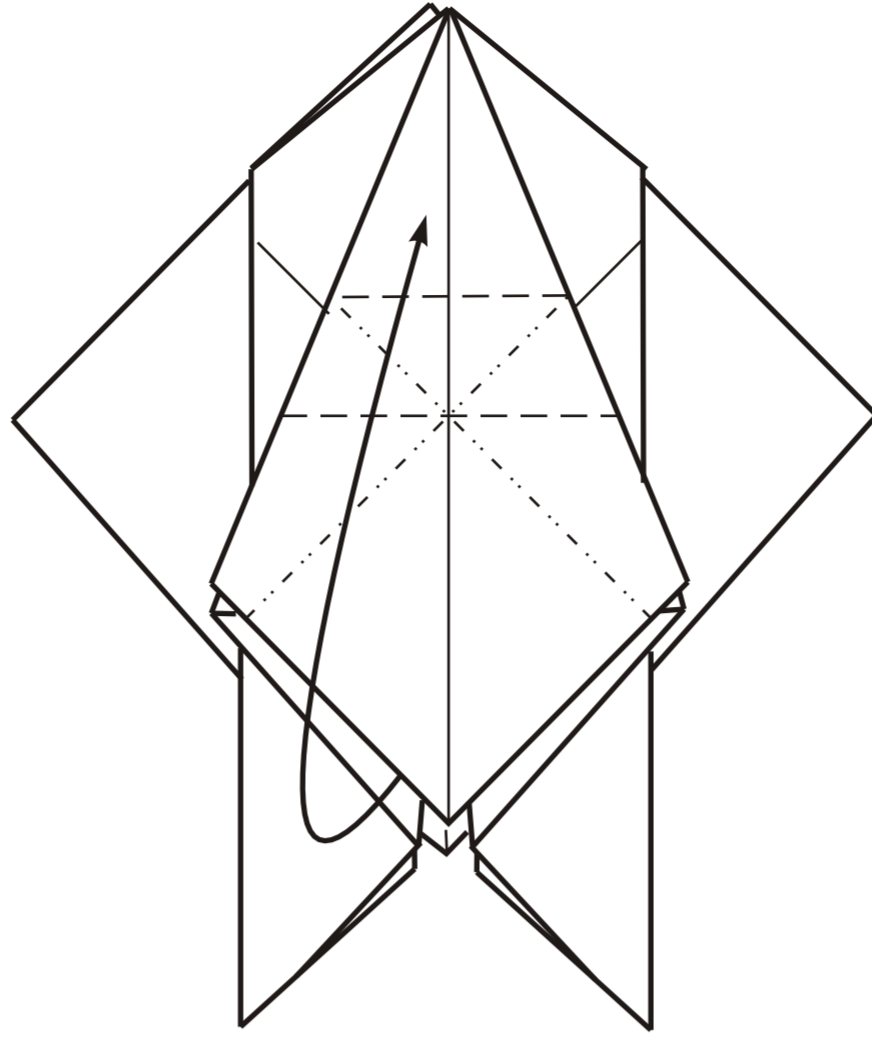
Сторона квадрата : 21 см

Плотность бумаги : 80 г/м²

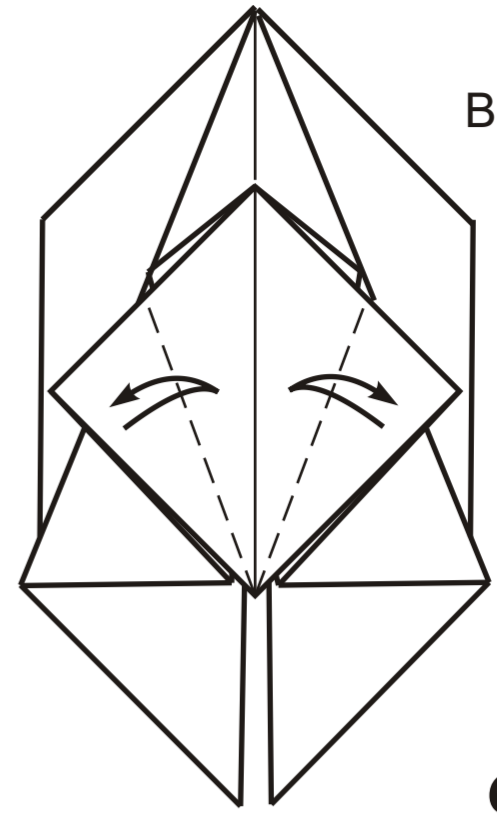




7.

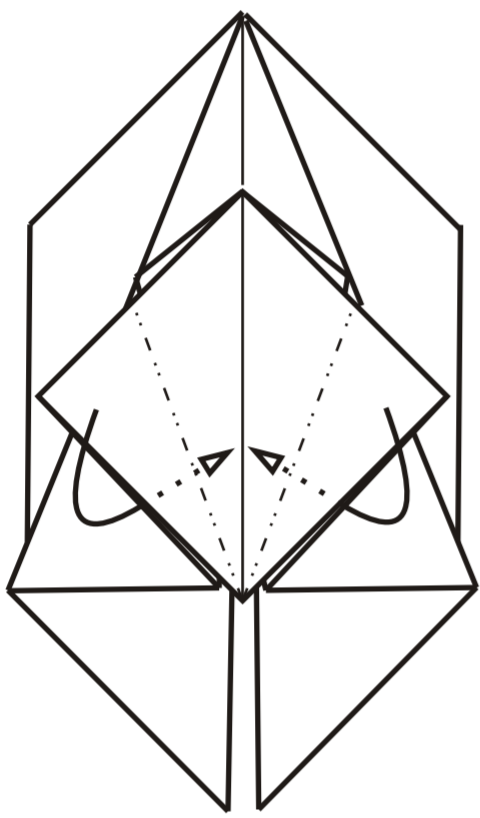


8.

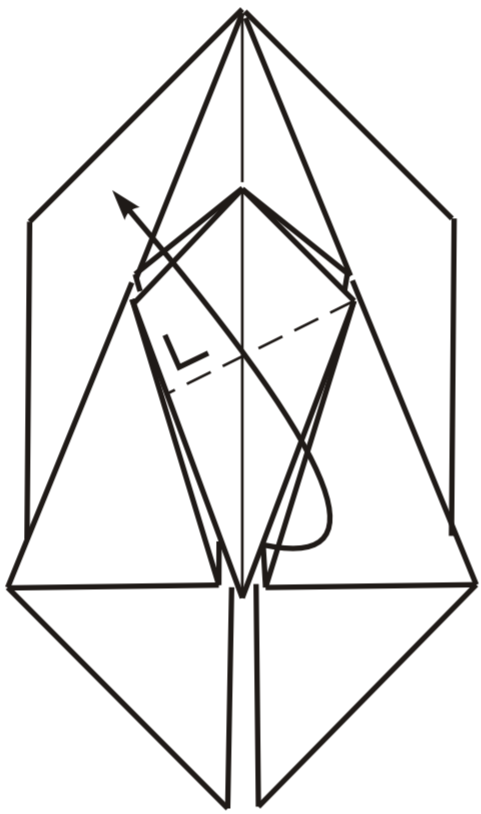


Вид крупно

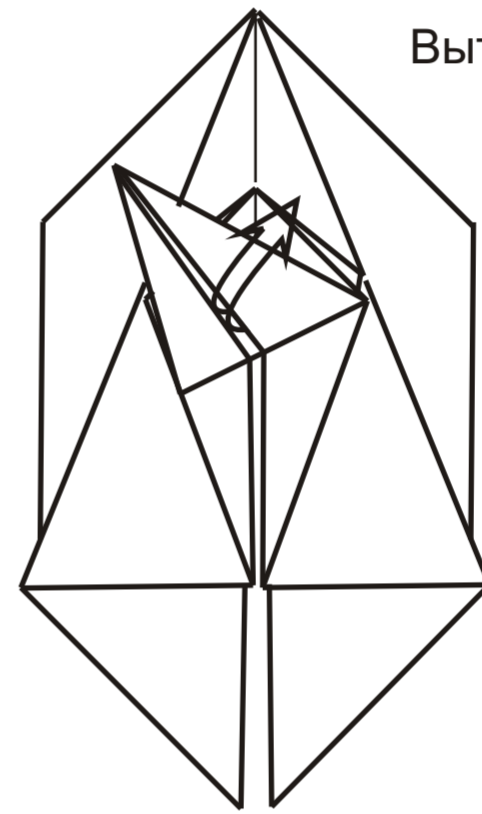
9.



10.

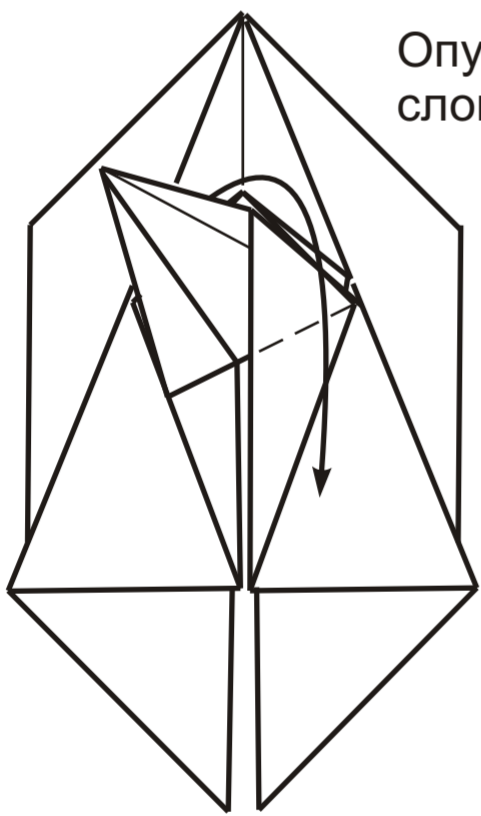


11.



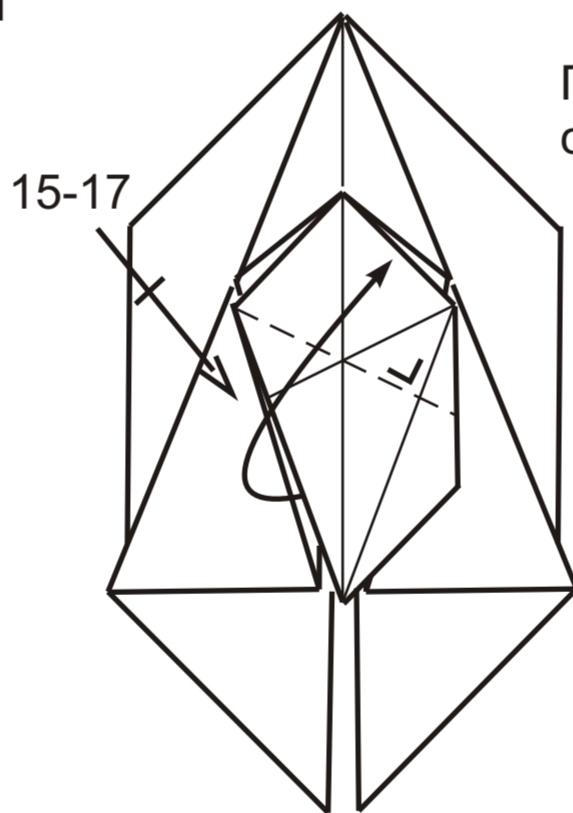
Вытащить слой бумаги

12.



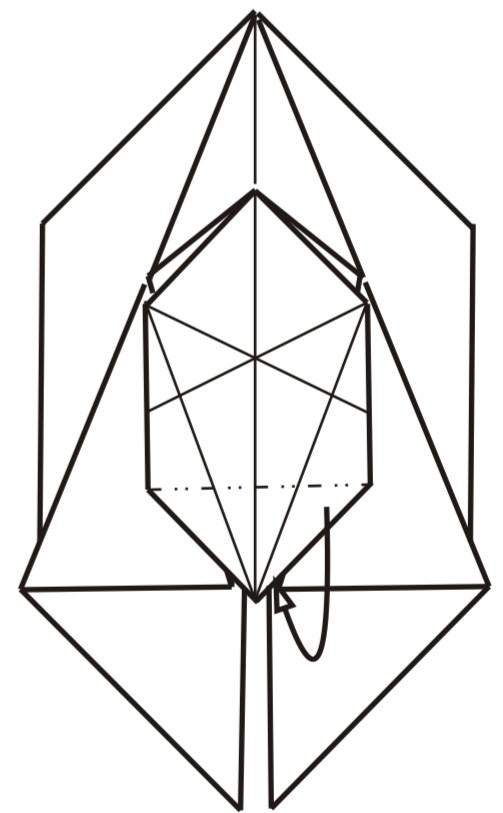
Опустить вниз один слой бумаги

13.

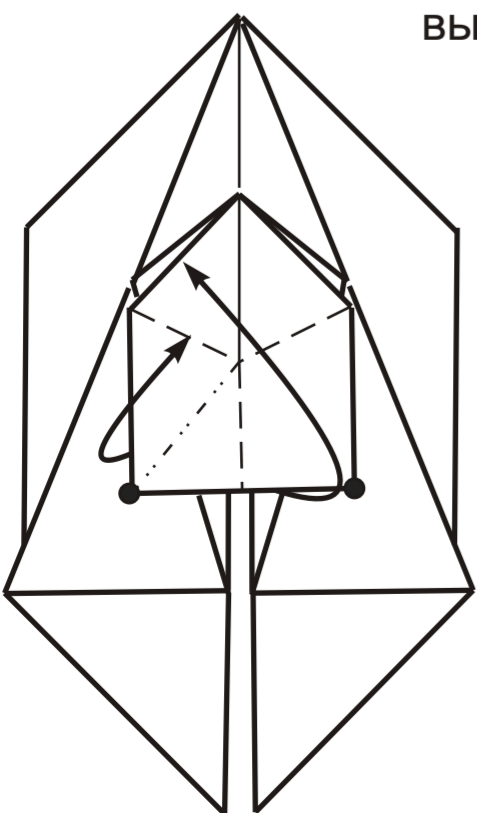


Повторить 15-17 с другой стороны

14.

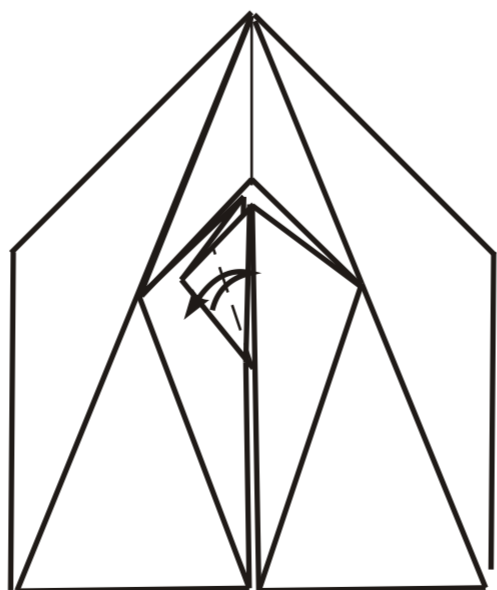


15.

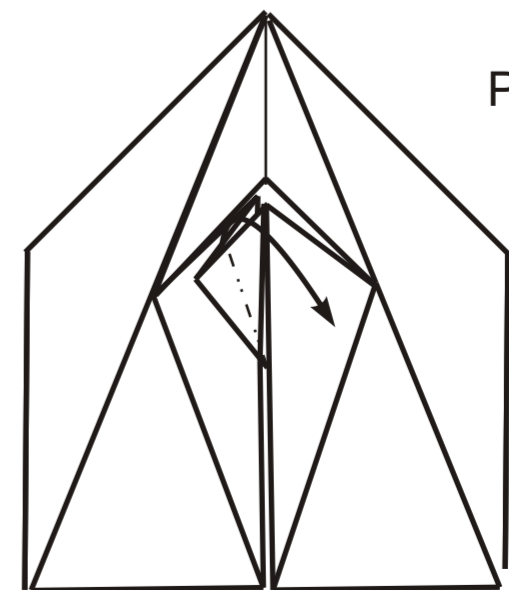


Поднять вверх, совместив выделенные точки

16.

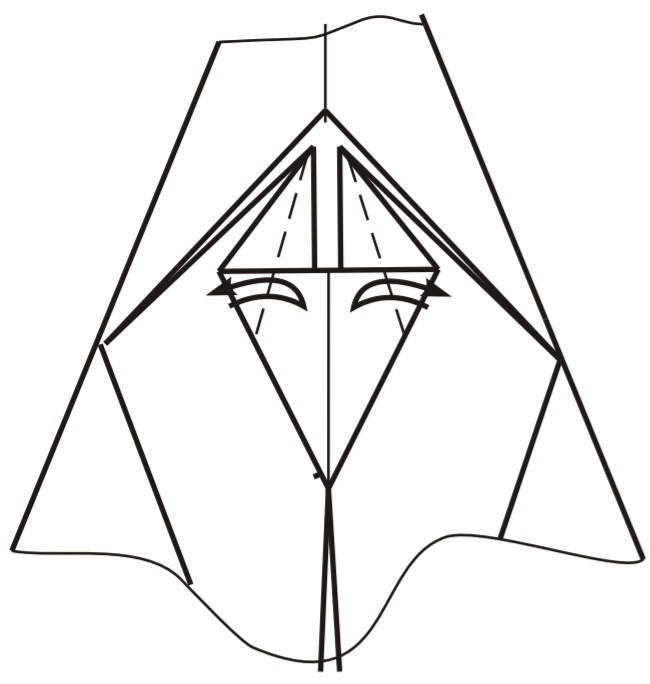


17.

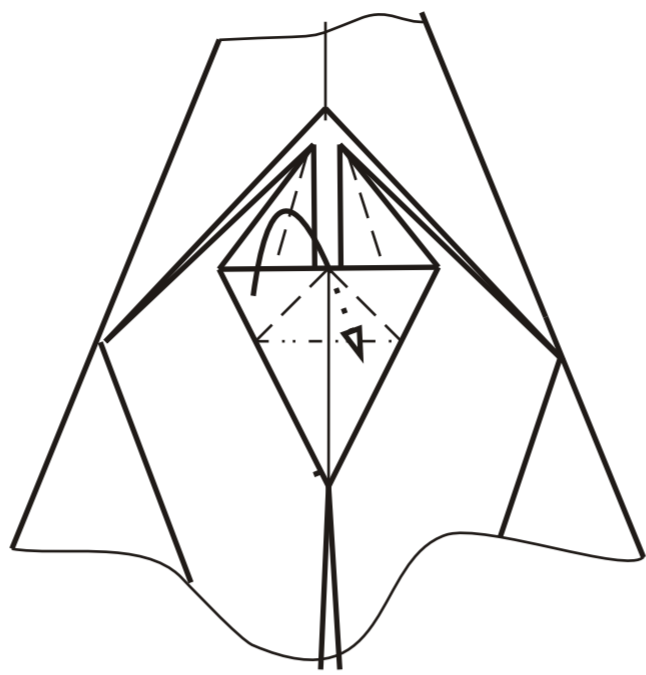


Расплющить

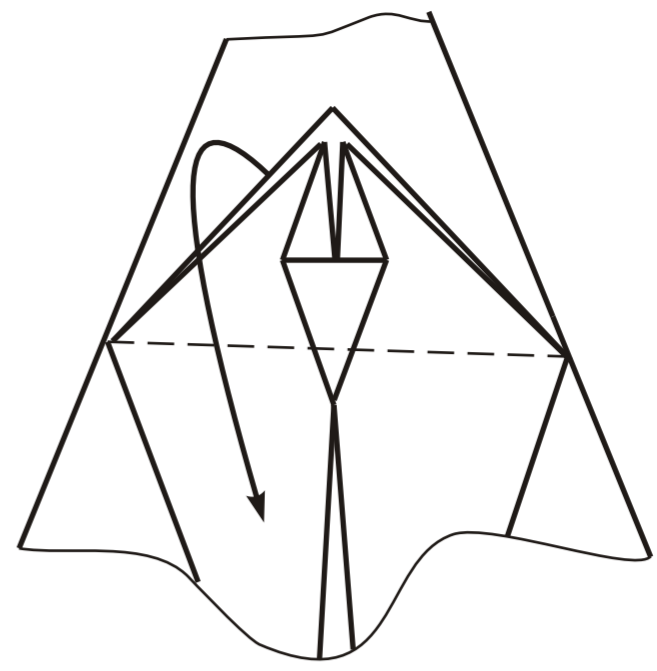
18.



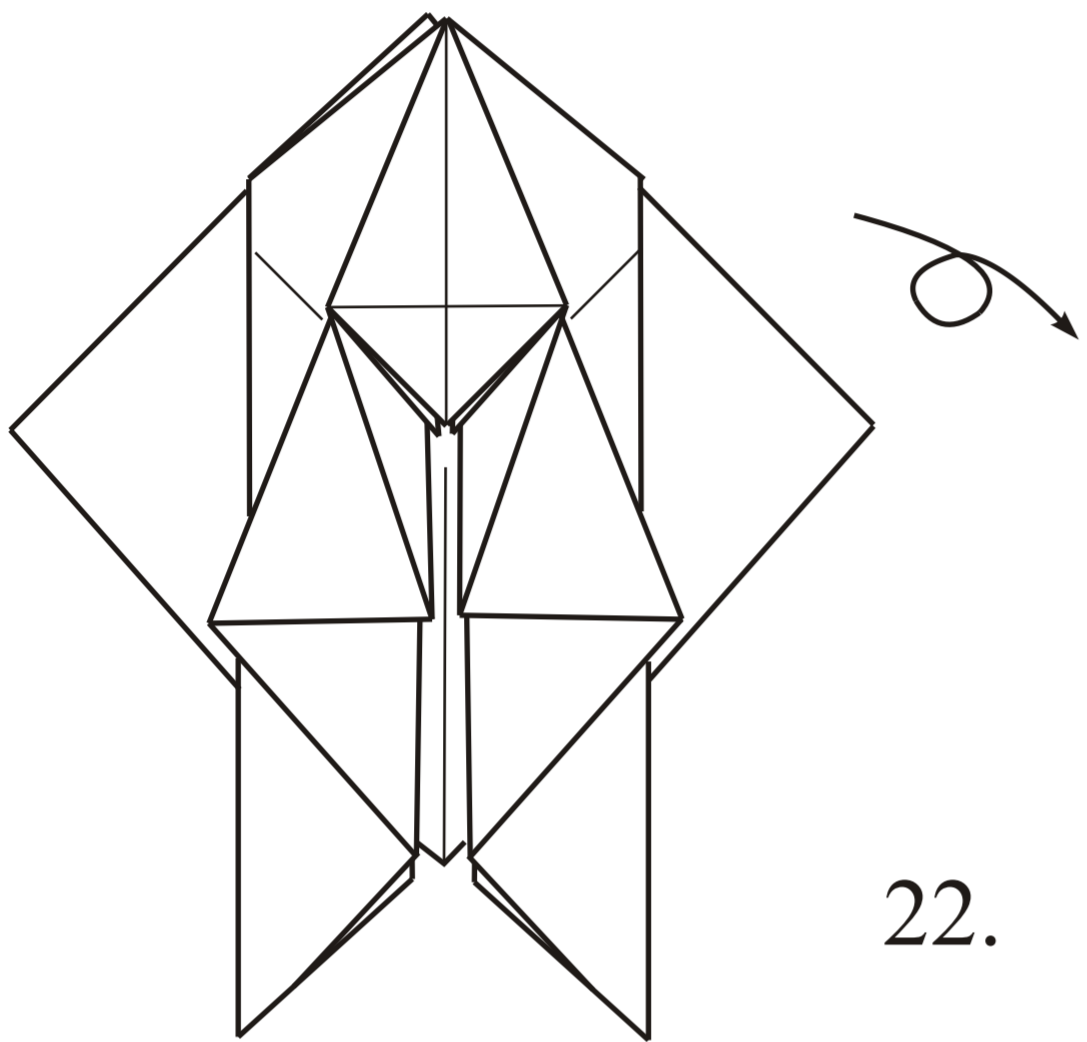
19.



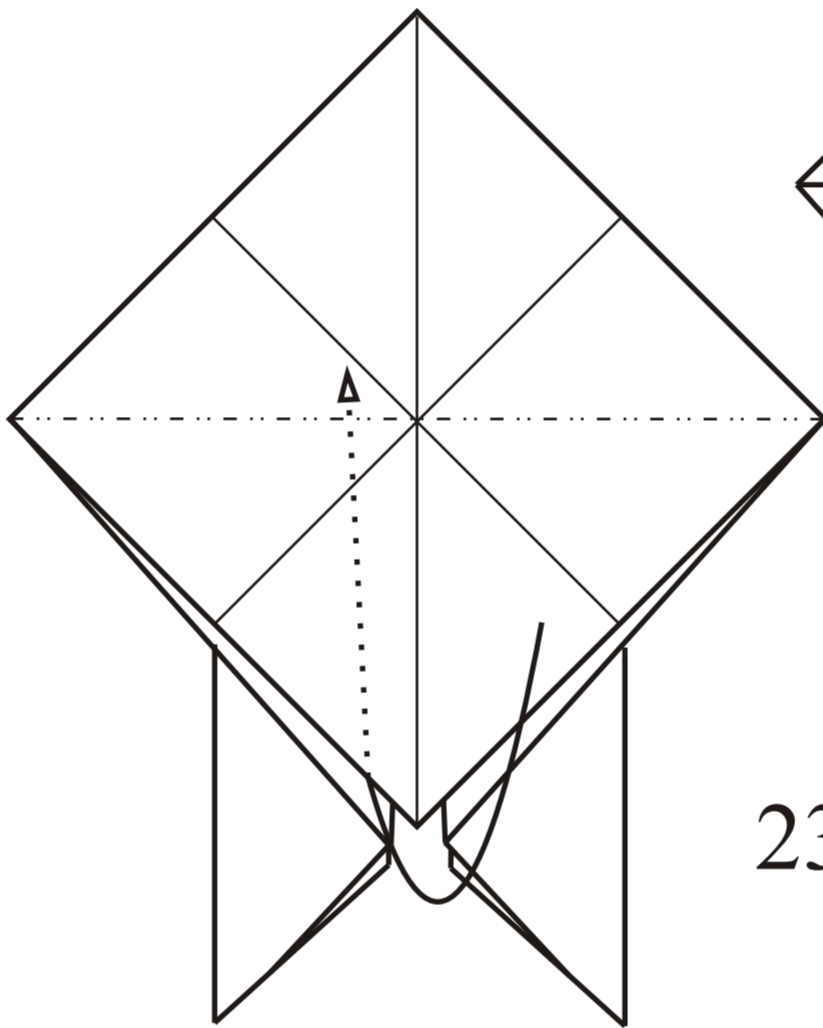
20.



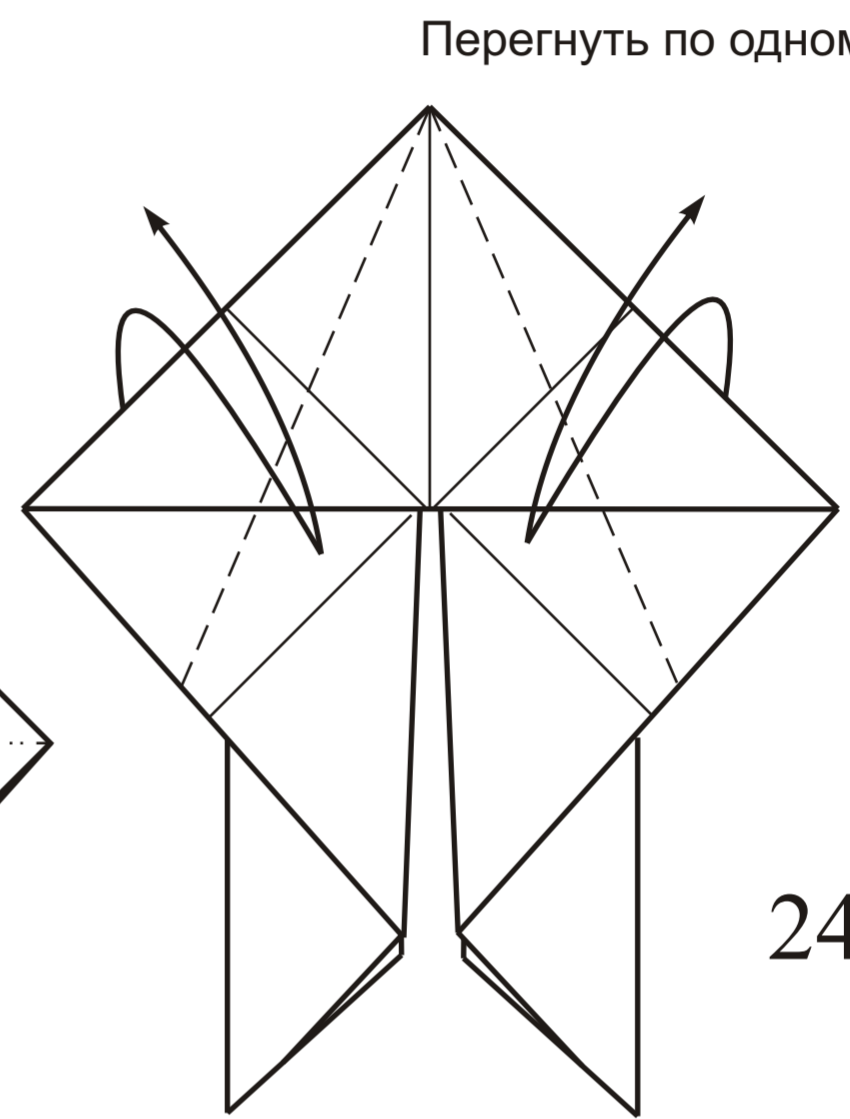
21.



22.

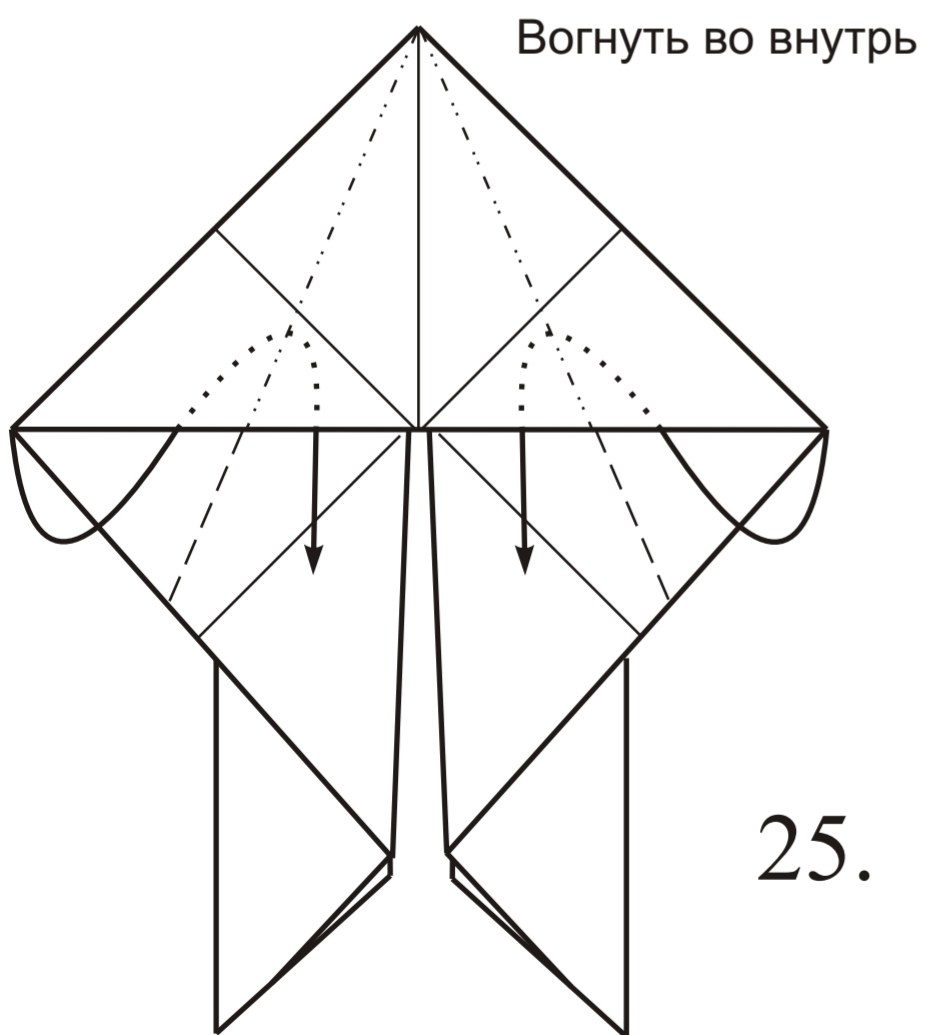


23.

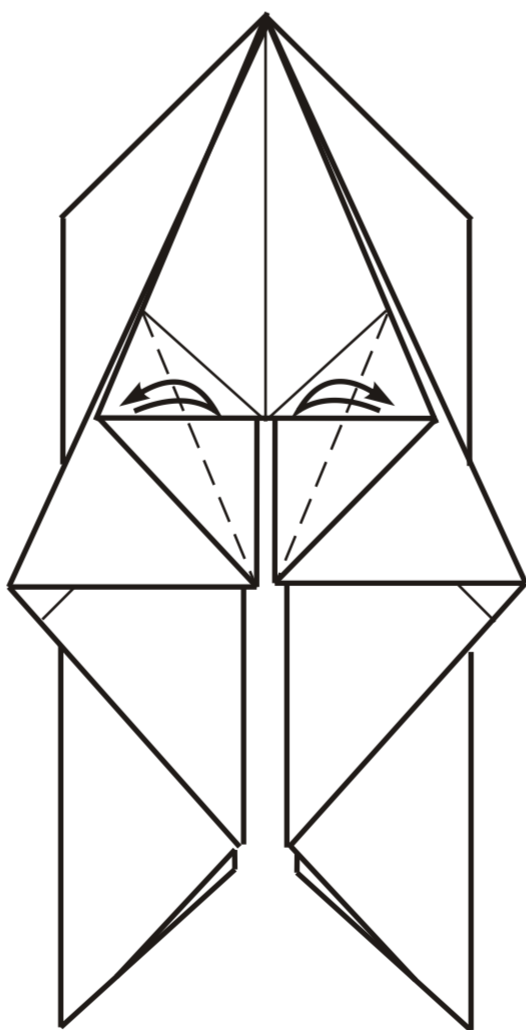


24.

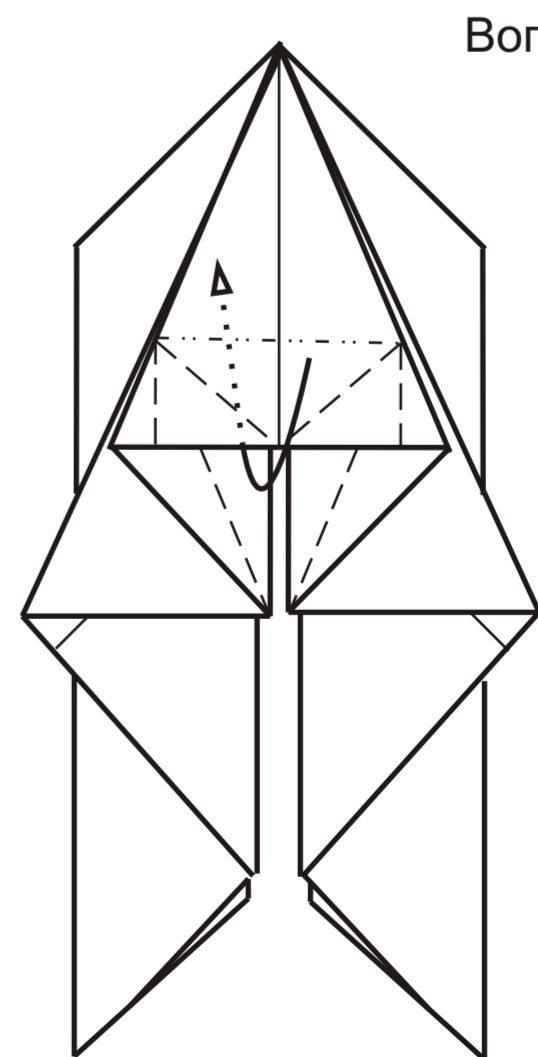
Перегнуть по одному слою



25.

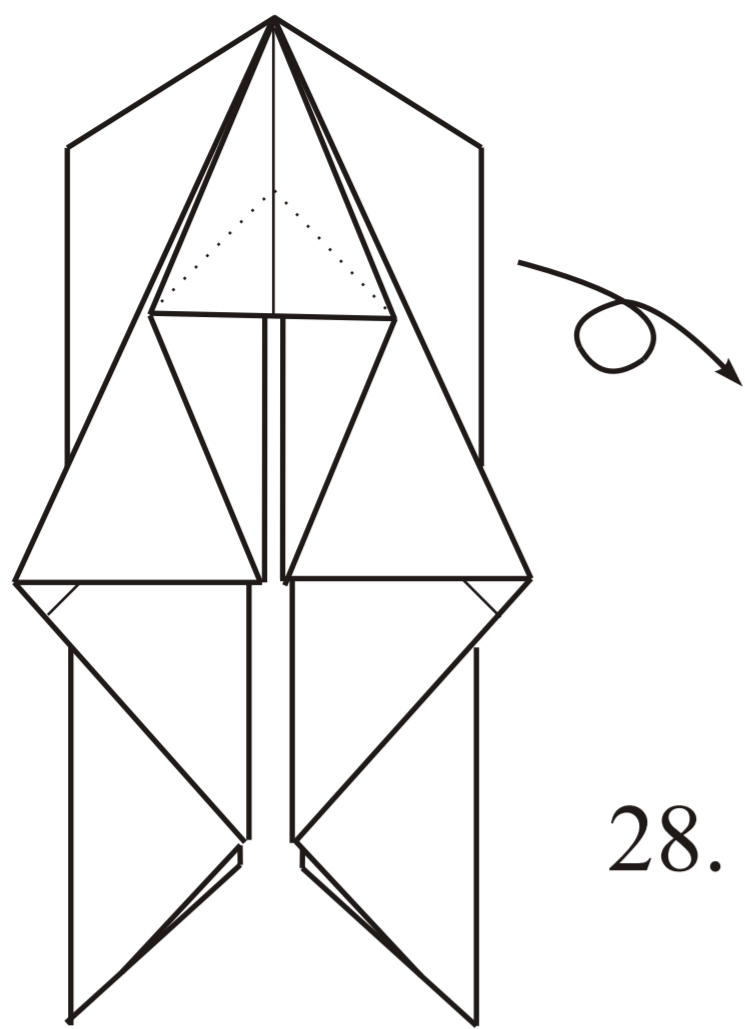


26.

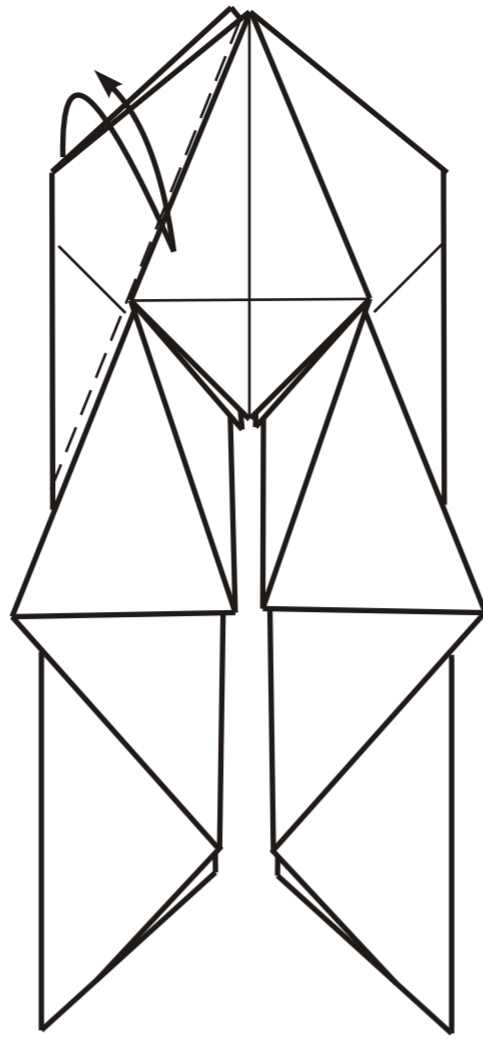


27.

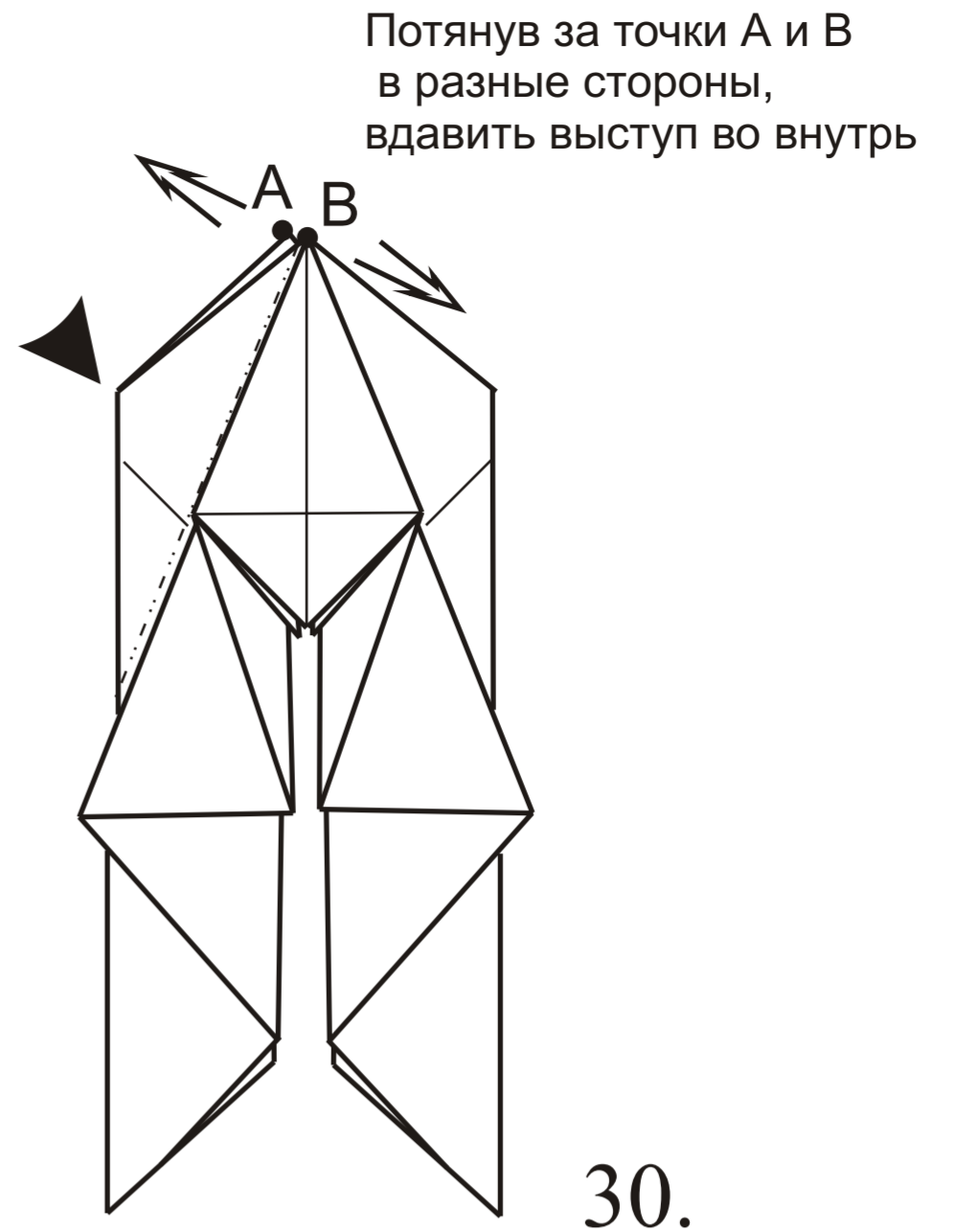
Вогнуть во внутрь



28.

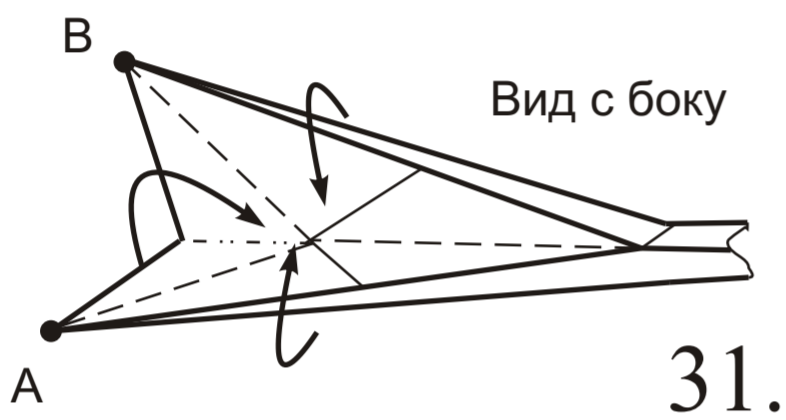


29.



30.

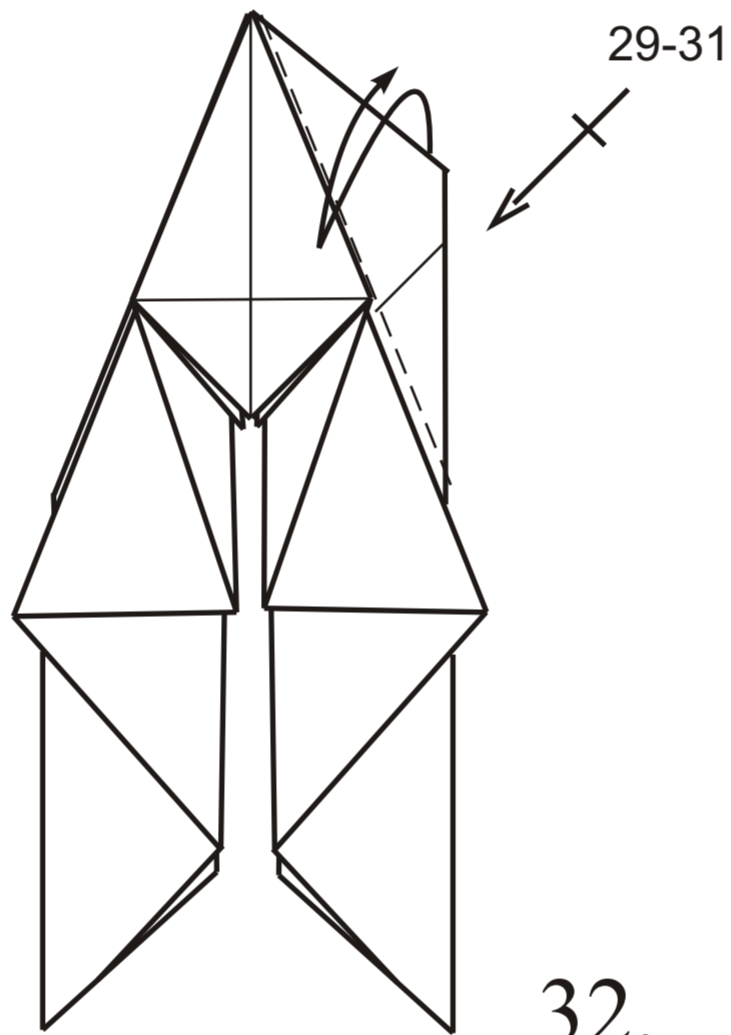
Потянув за точки А и В
в разные стороны,
вдавить выступ во внутрь



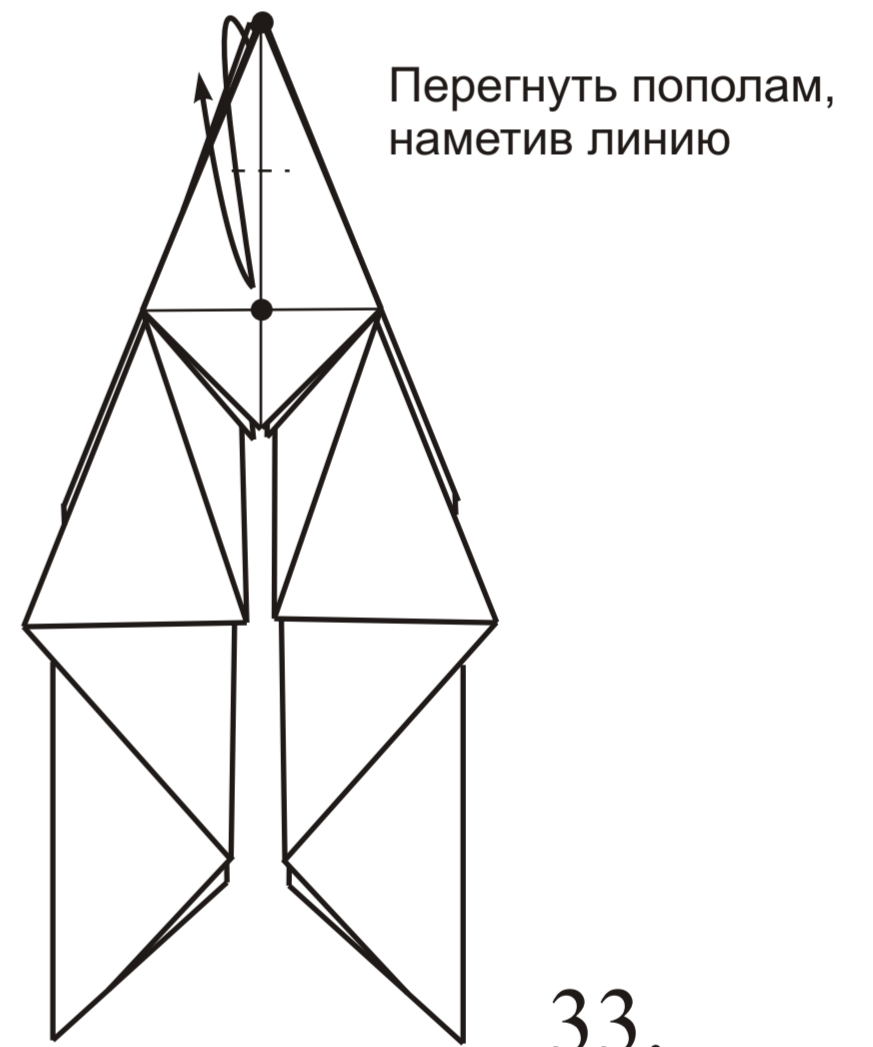
Вид с боку

31.

Повторить 29-31
с другой стороны

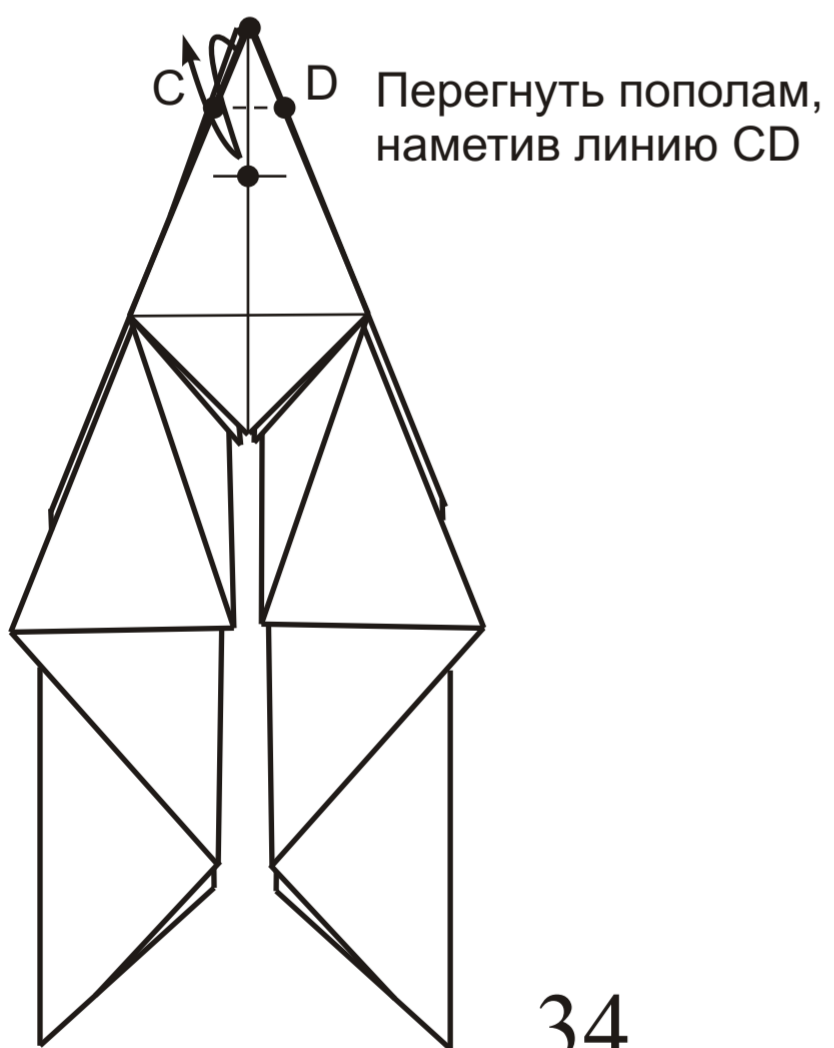


32.



Перегнуть пополам,
наметив линию

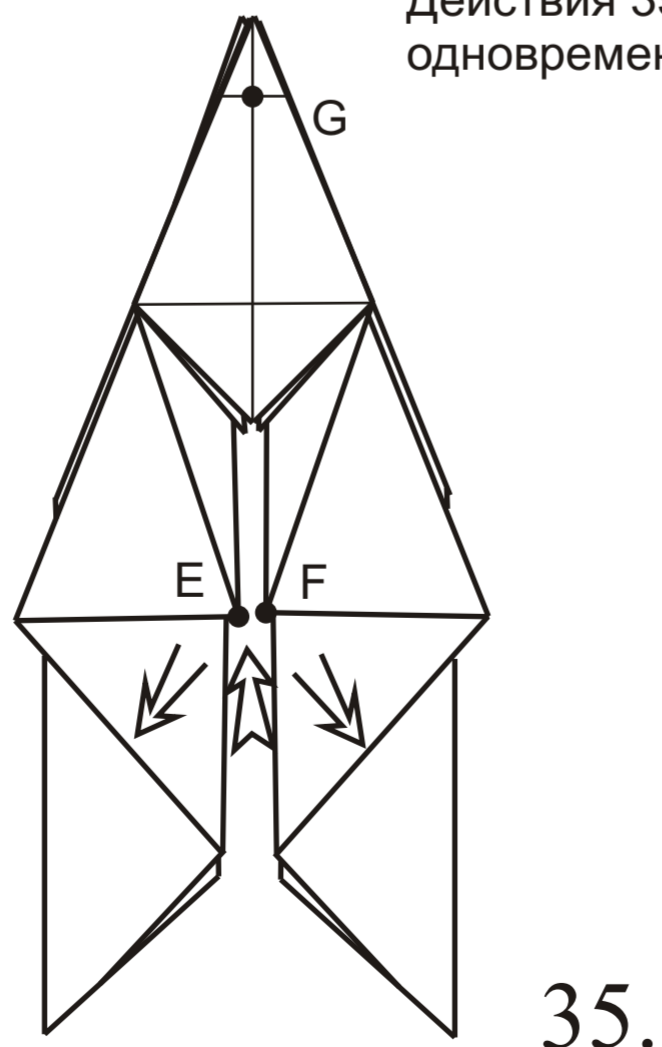
33.



Перегнуть пополам,
наметив линию CD

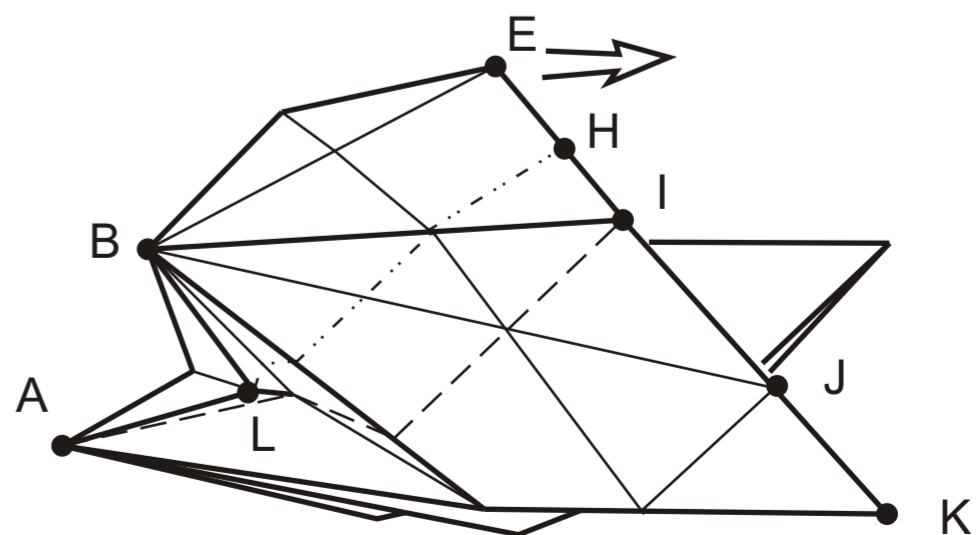
34.

Потянув за точки Е и F
раскрыть модель.
Действия 35-40 проделать
одновременно с двух сторон



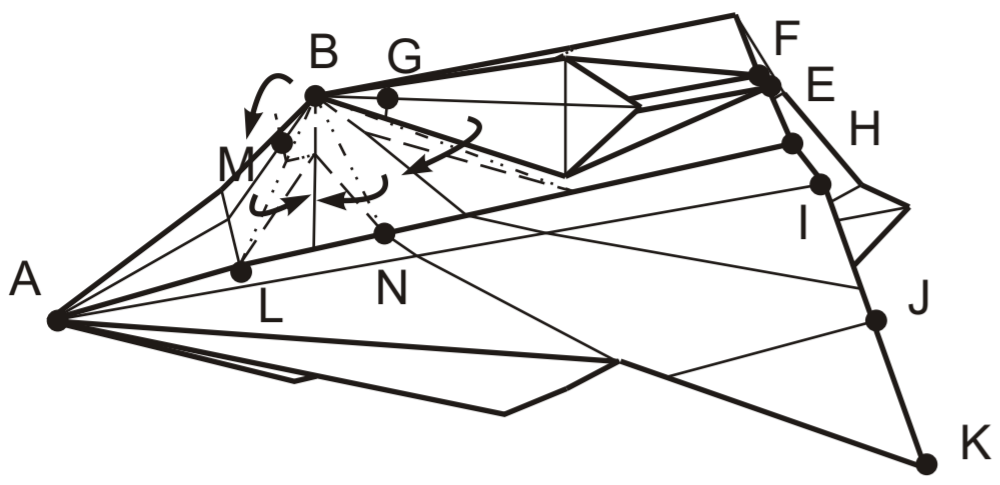
35.

Продолжая тянуть за точки Е и F,
проложить линии LH и AI.
 $EH=HI$, $EI=IJ=JK$



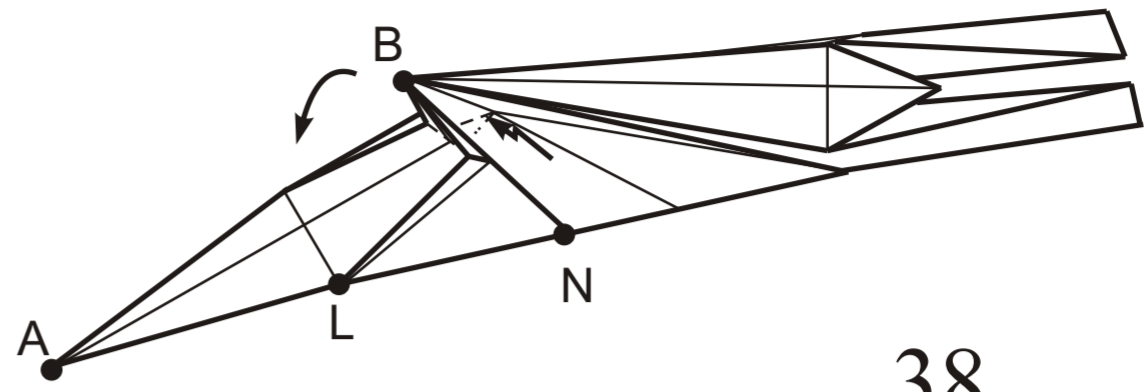
36.

Сдавить образовавшиеся два треугольника, опустив точку В вниз. $MB=BG$



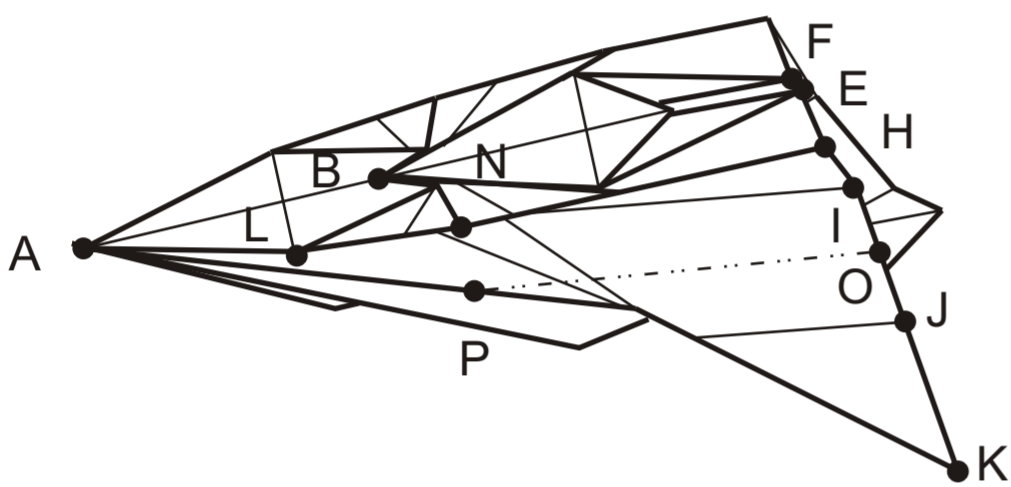
37.

Вид крупно. Сделать небольшую складку-молнию, после этого окончательно опустить точку В вниз



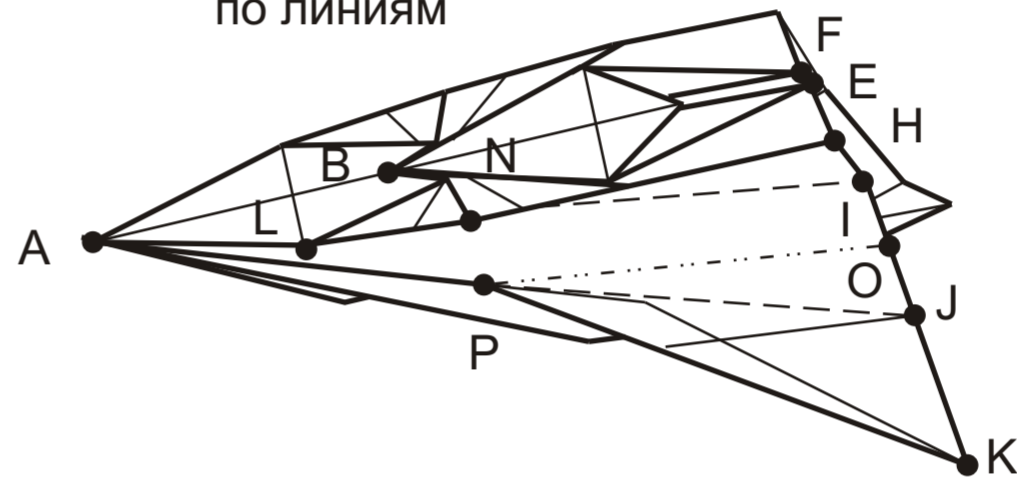
38.

Проложить линии OP и PK , при этом $IO=OJ$, OP параллельна AI

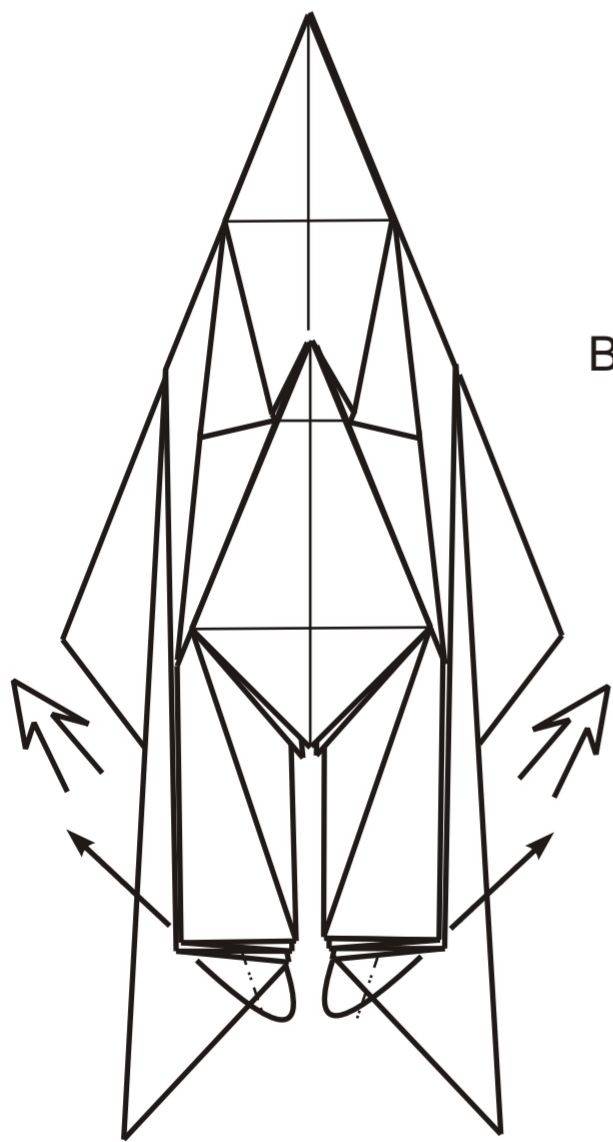


39.

Совместить точки I и J, проложив при этом линию PJ , окончательно сплющить модель по линиям



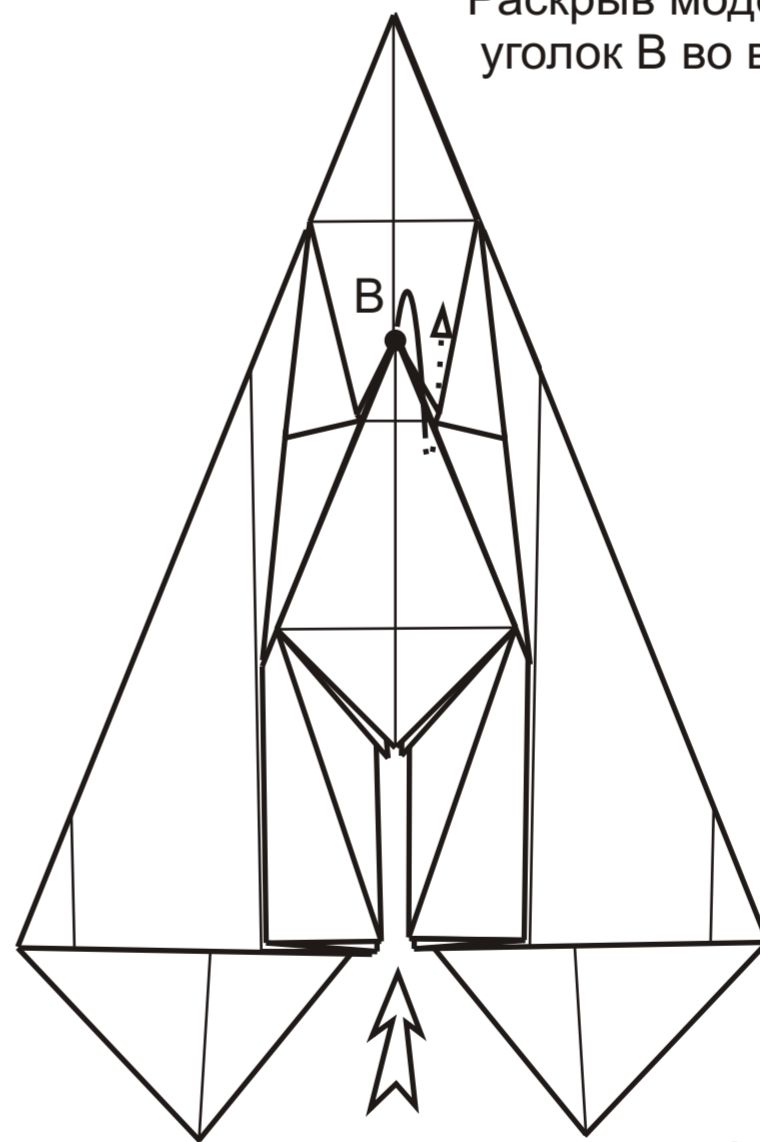
40.



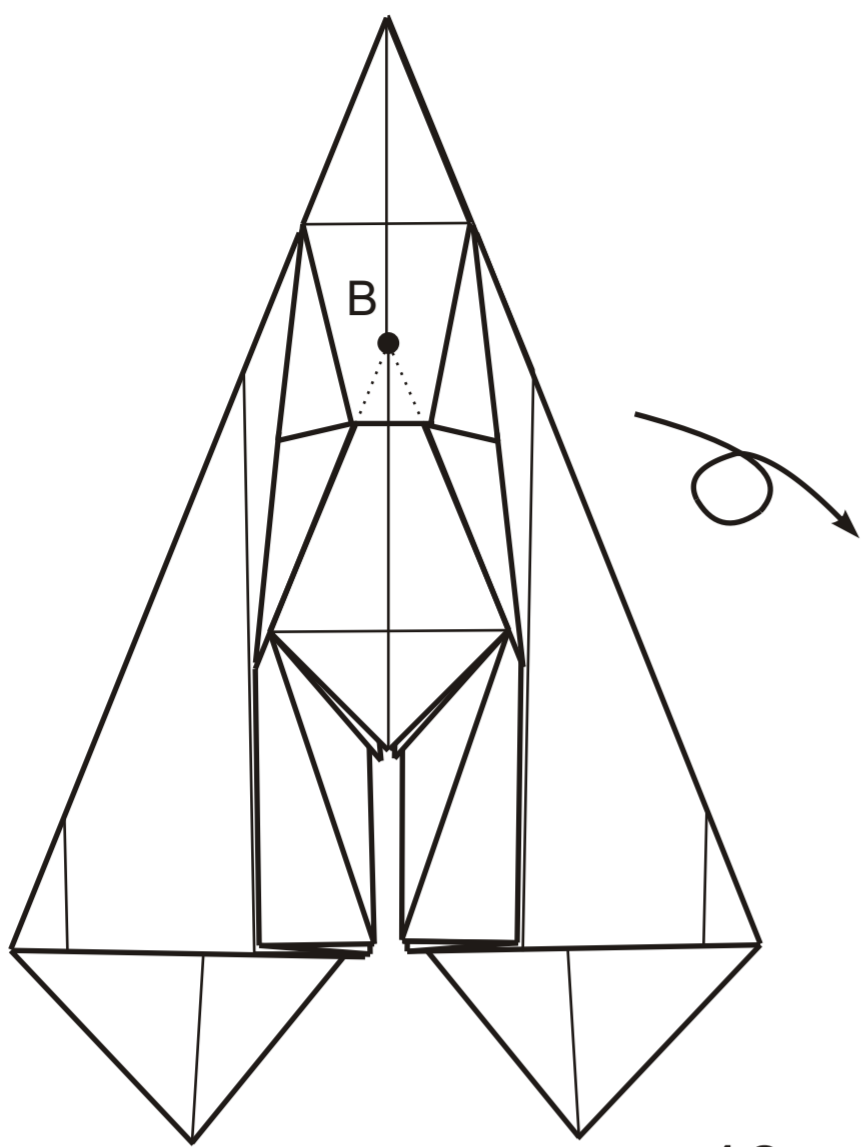
Вытащить слой бумаги

41.

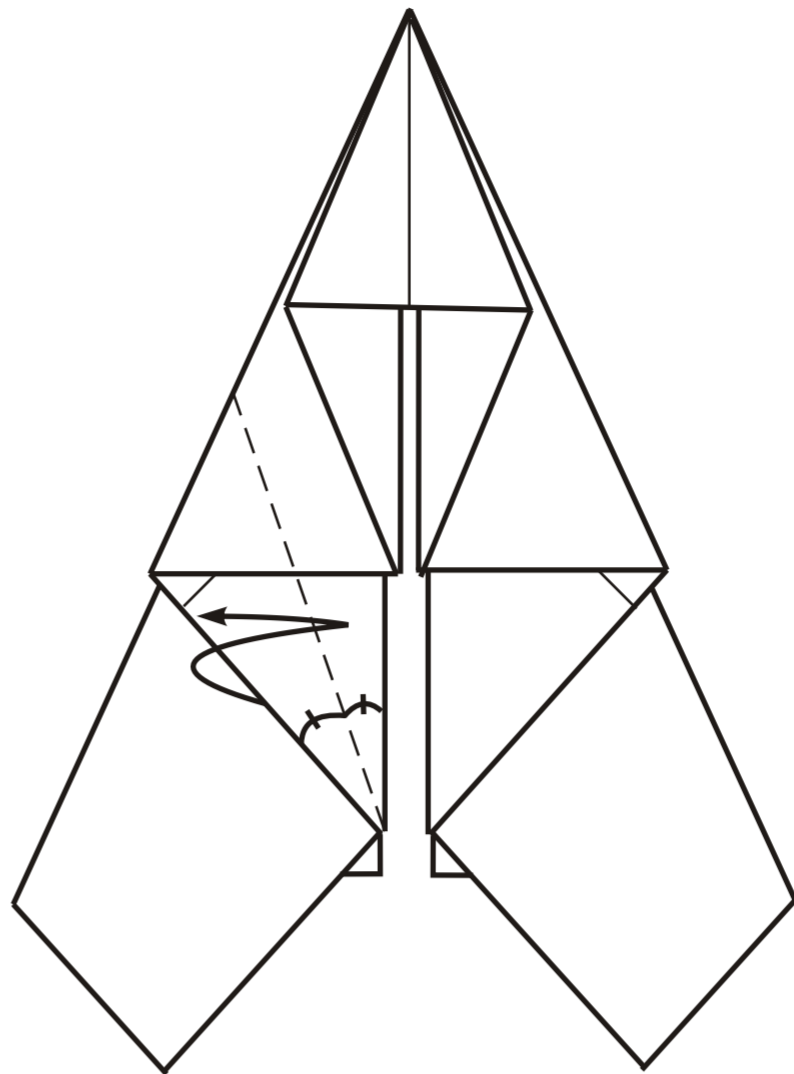
Раскрыв модель, убрать (вдавить) уголок В во внутрь



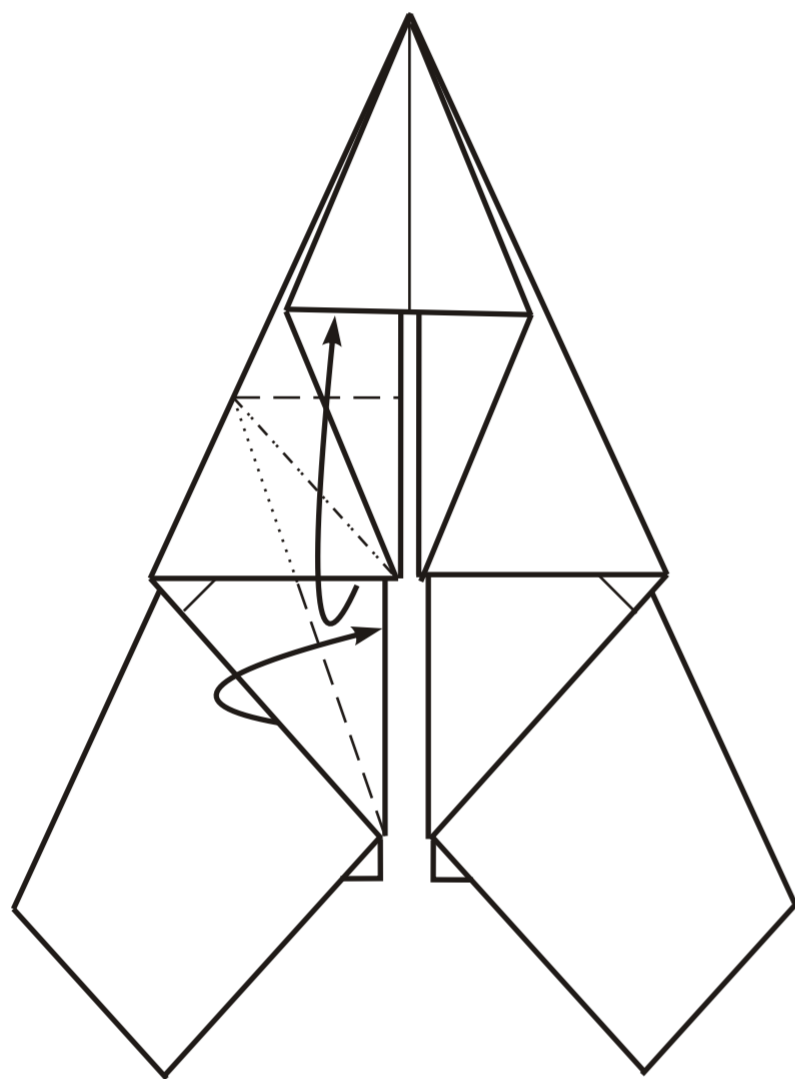
42.



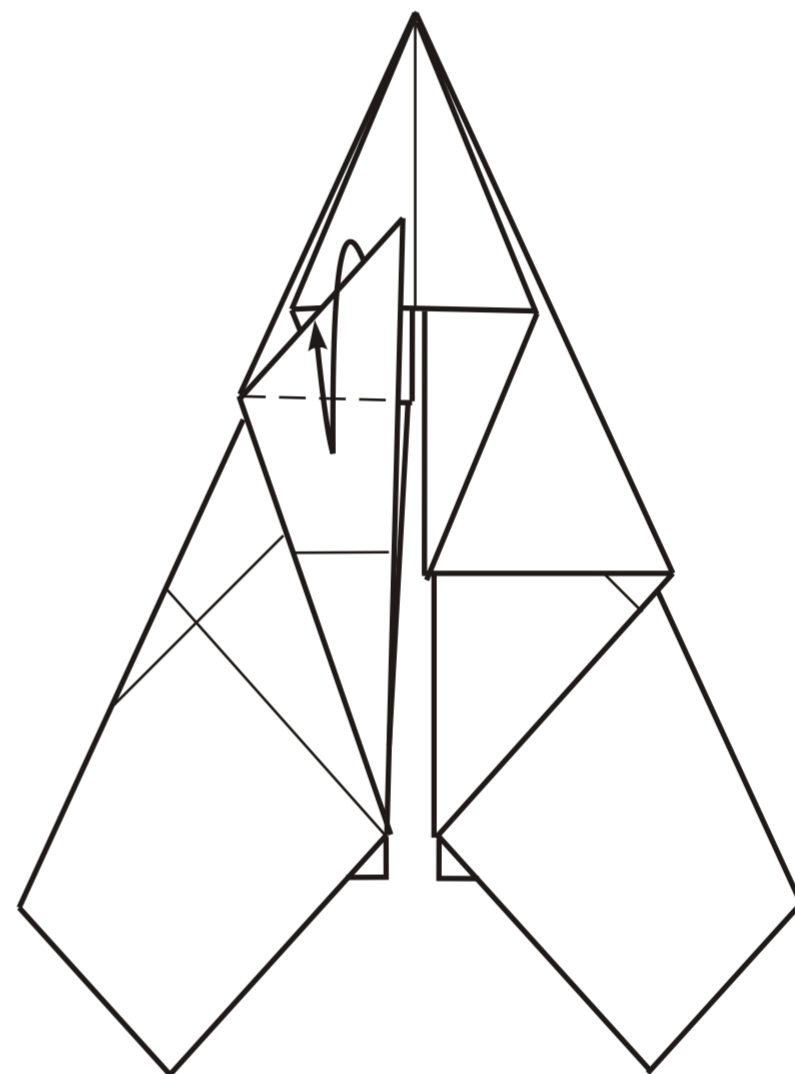
43.



44.

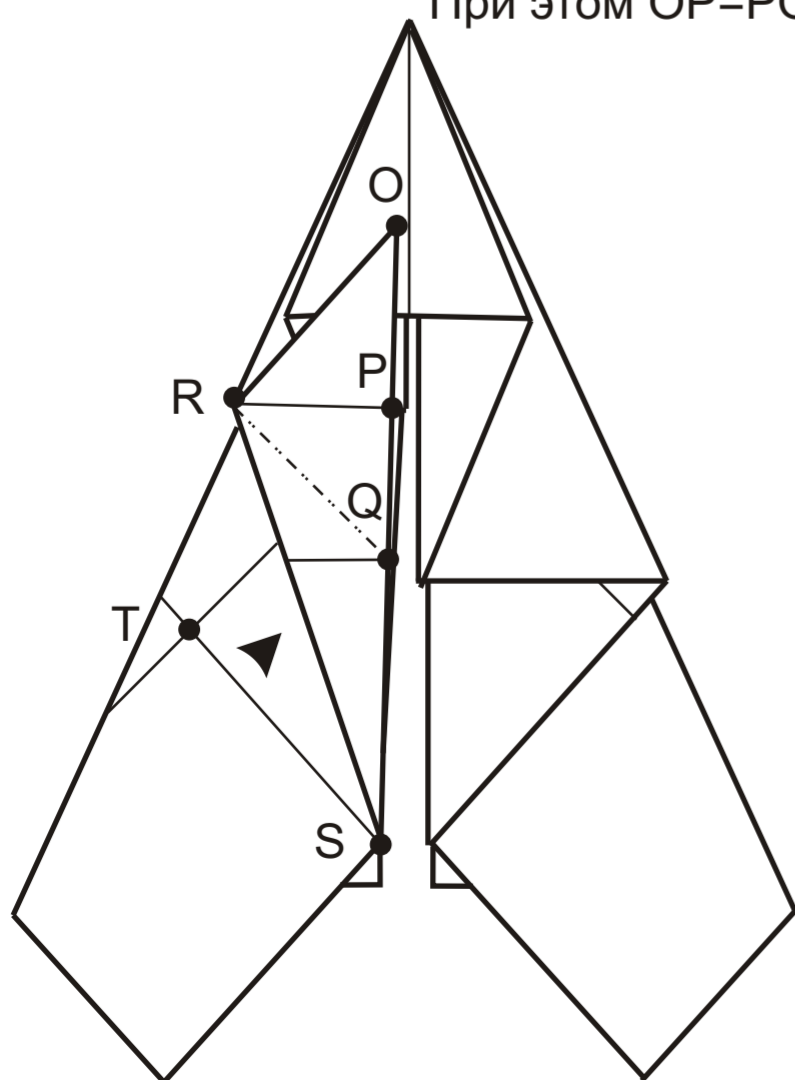


45.



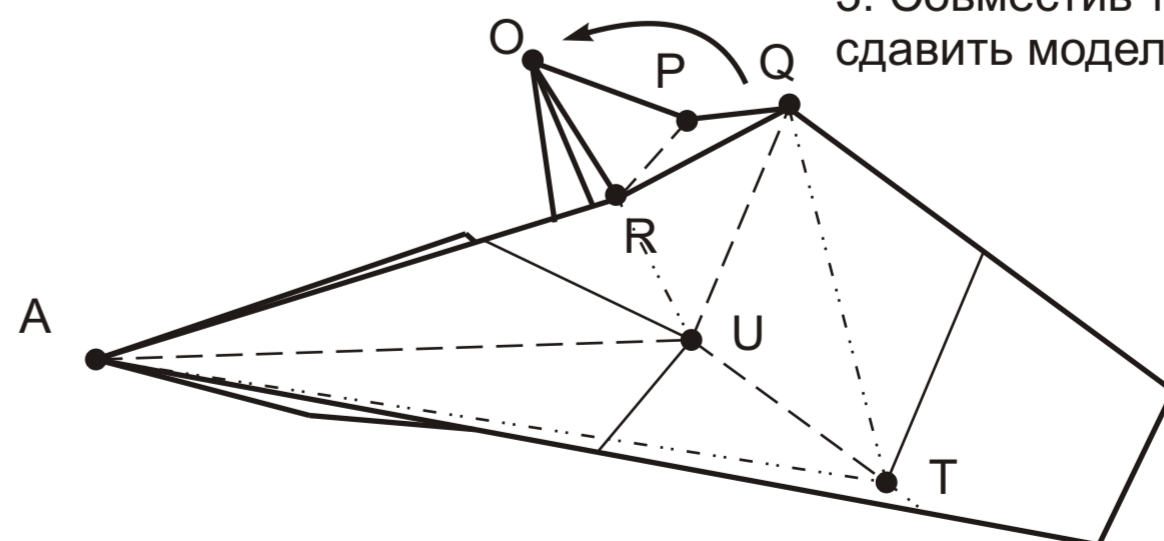
46.

Надавить на линию RS,
так чтобы образовалась линия RQ.
При этом $OP=PQ$



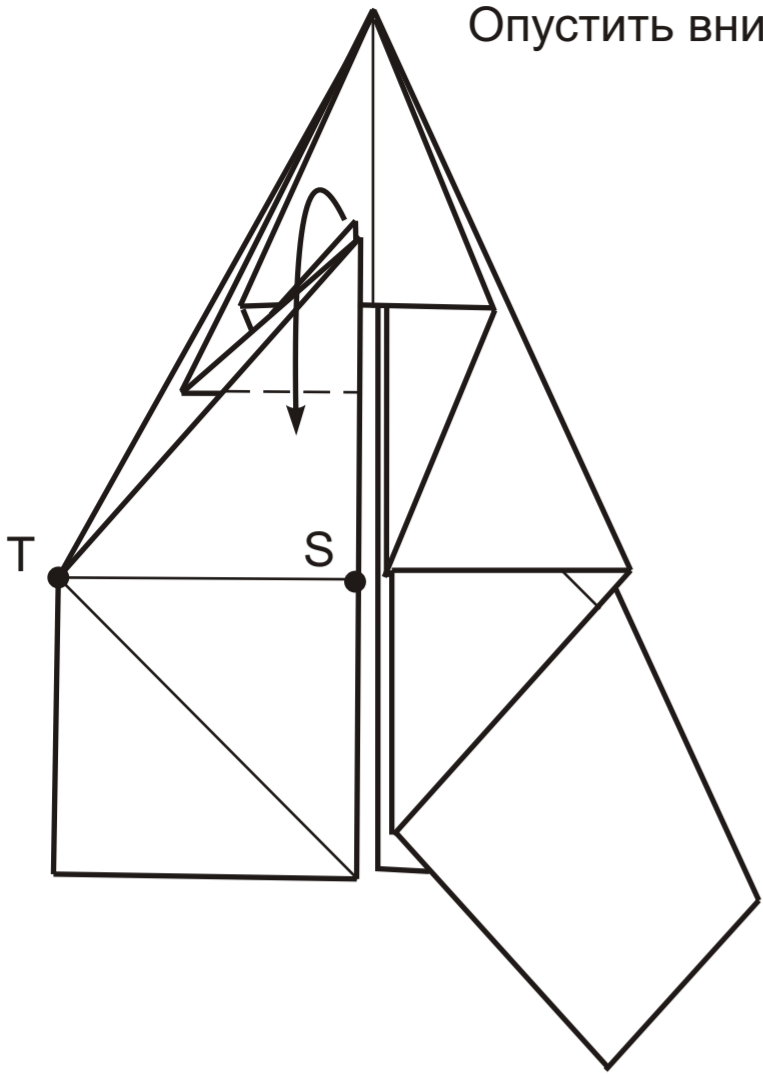
47.

Вид сбоку
1. Проложить линии AT и TQ
2. Проложить линии RU и RQ
3. Совместив точки O и Q,
сдавить модель

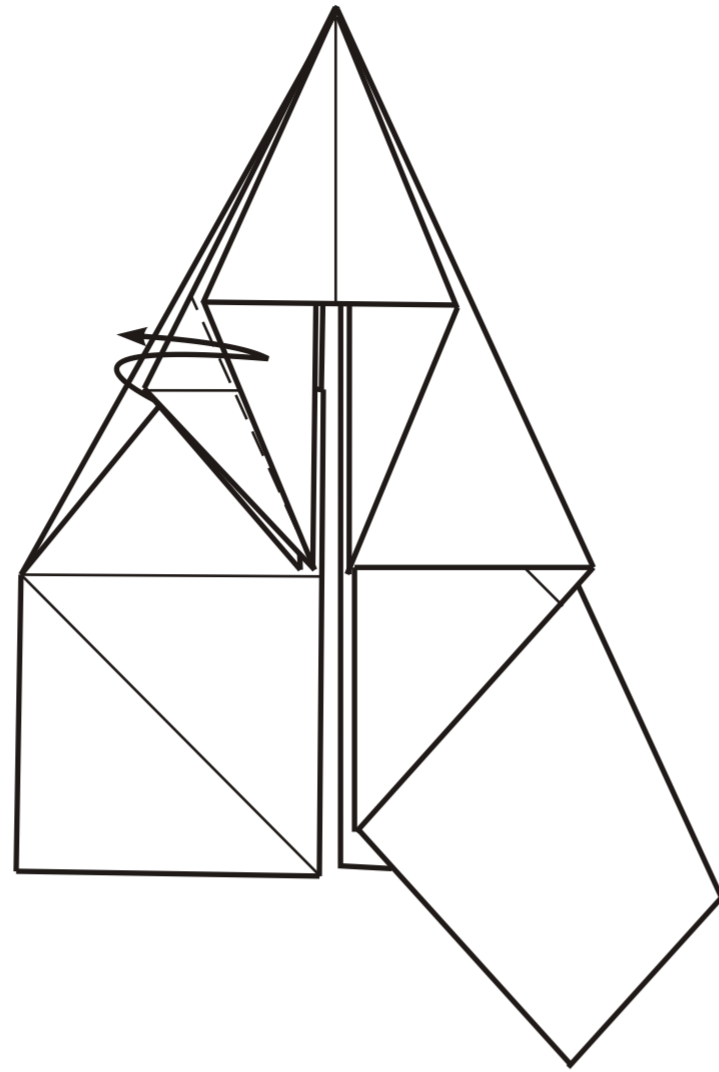


48.

Опустить вниз два уголка

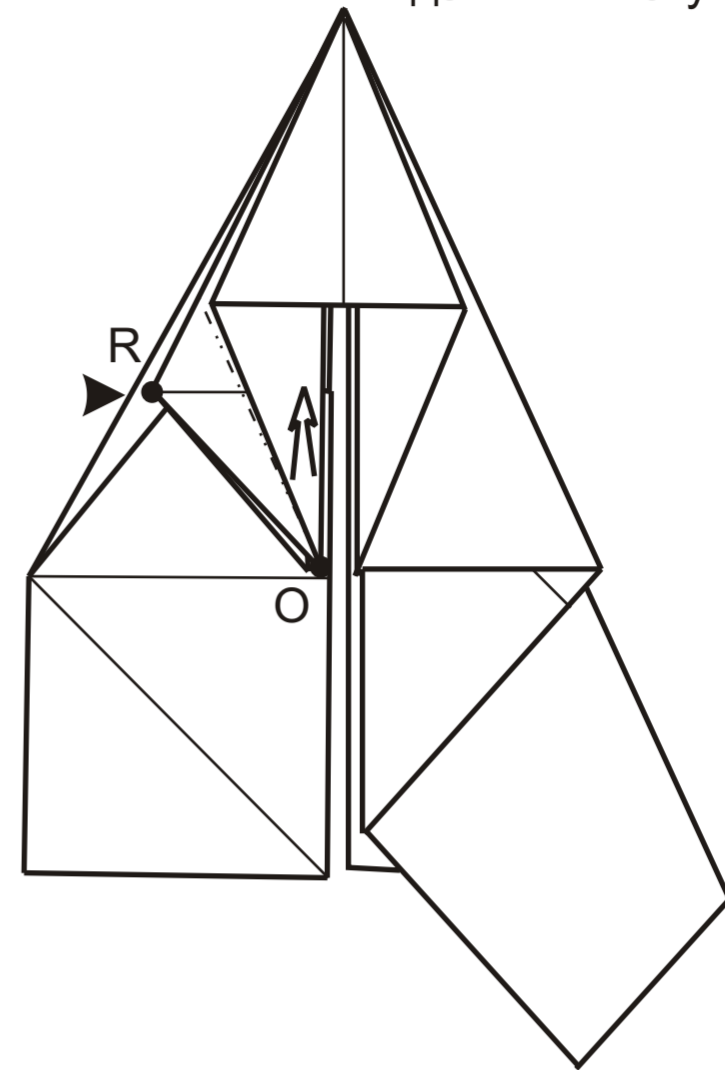


49.



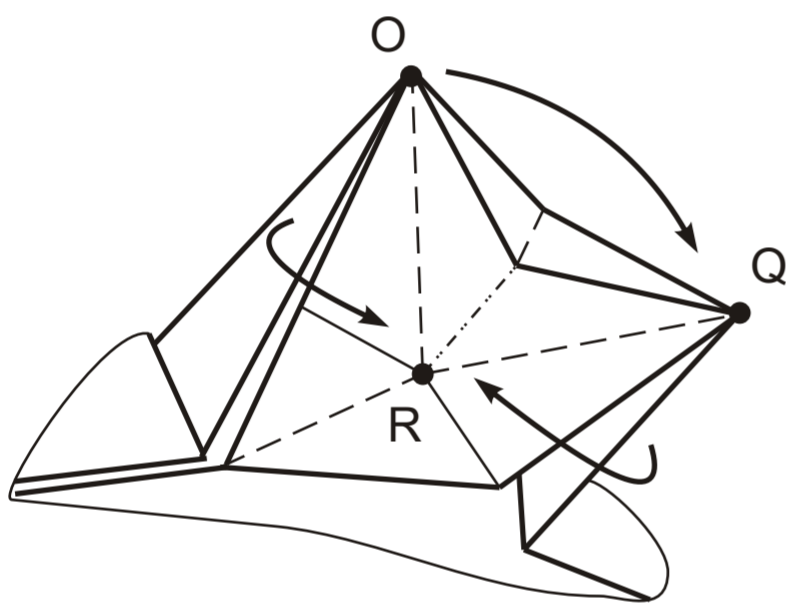
50.

Потянув за точку O, вдавить выступ R во внутрь



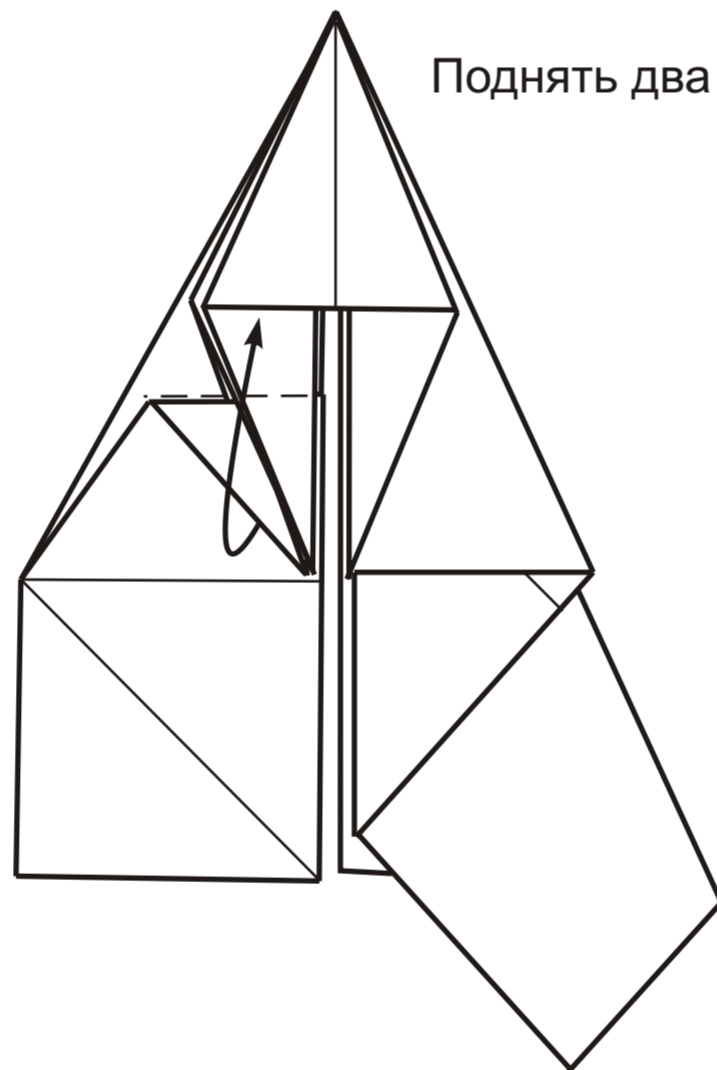
51.

Вид сбоку.
Вдавлив точку R, совместить
точки O и Q

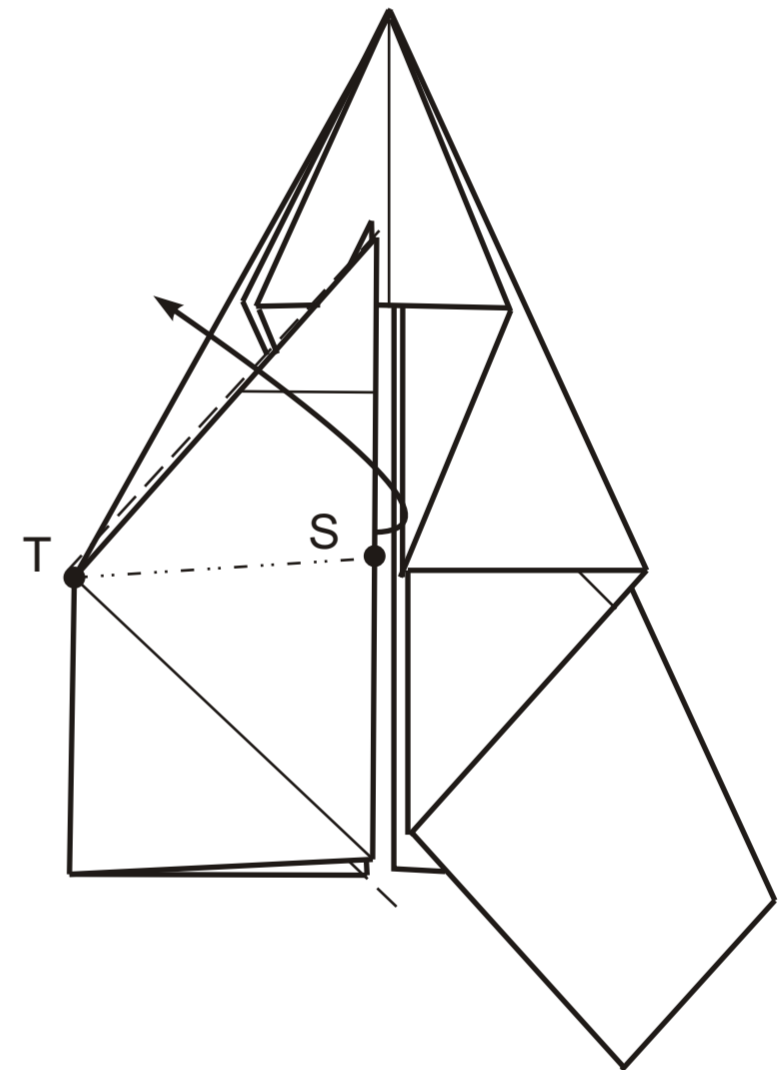


52.

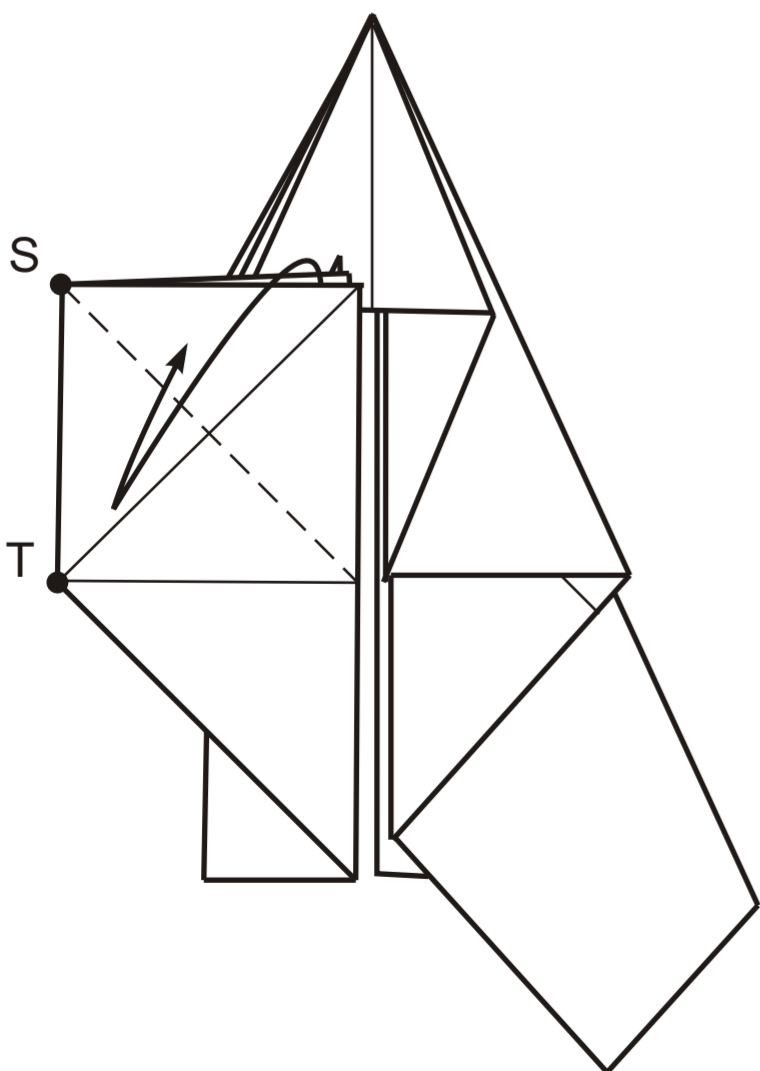
Поднять два уголка



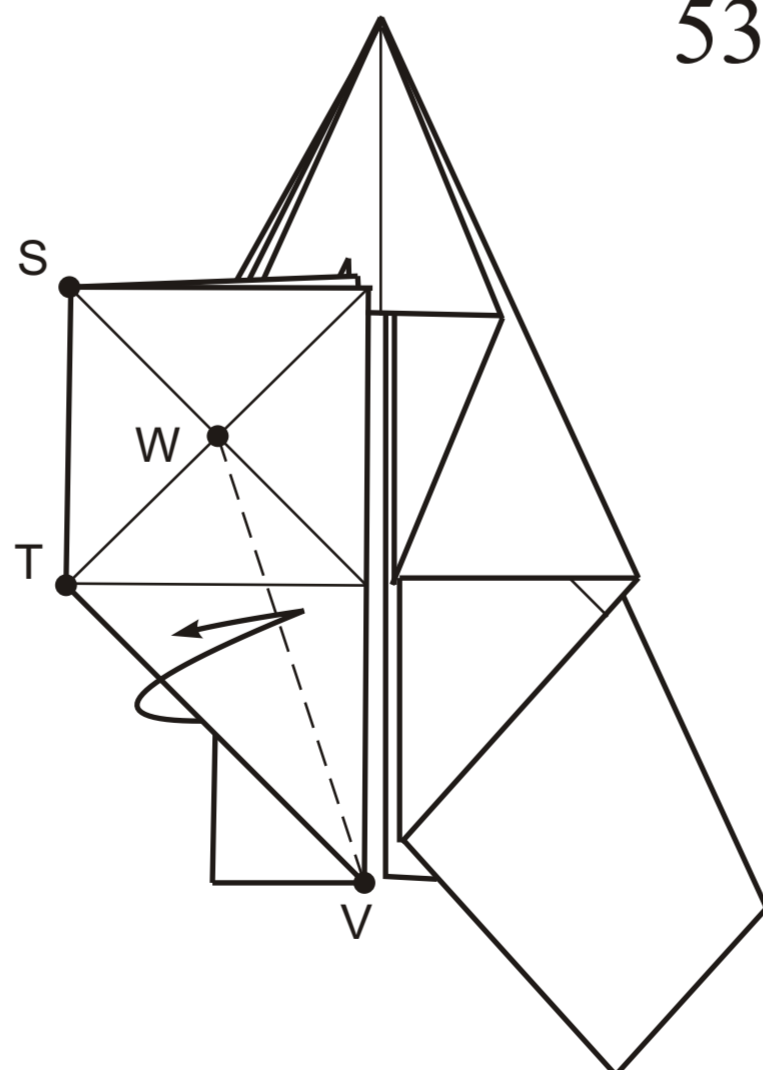
53.



54.

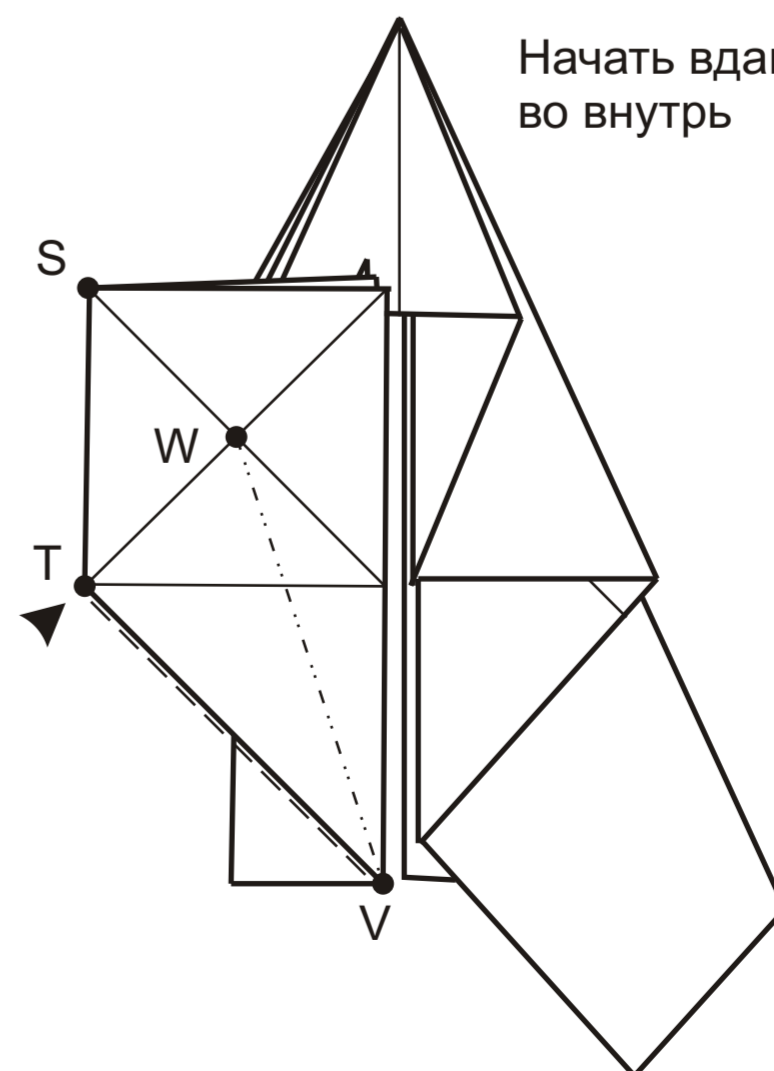


55.



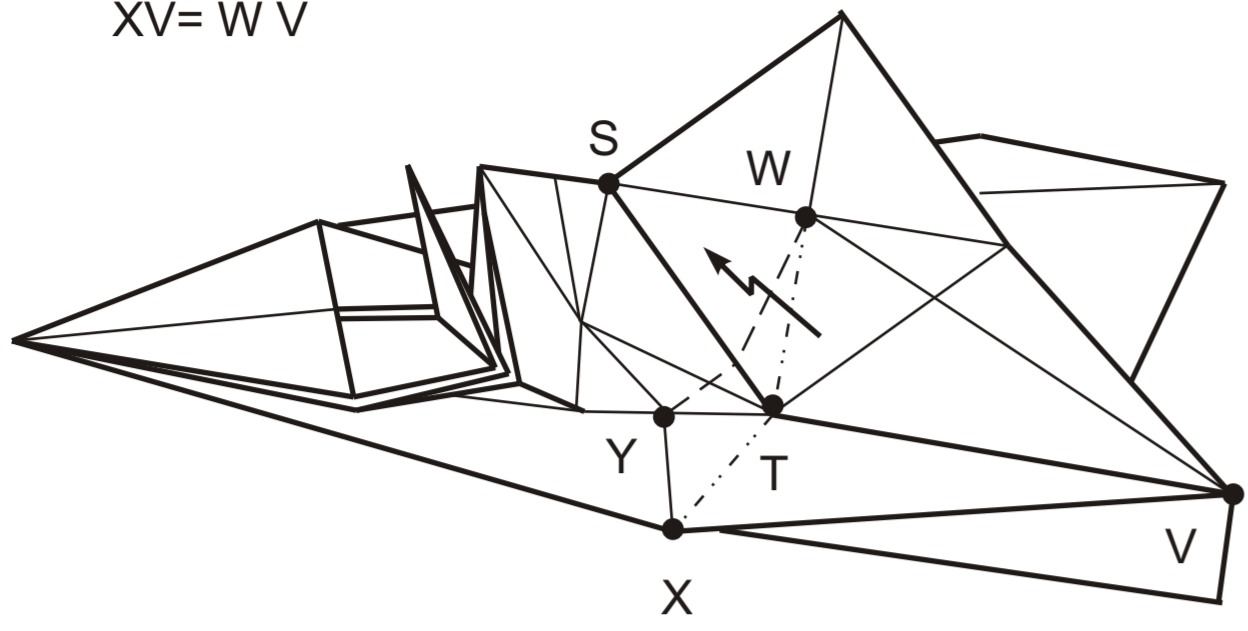
56.

Начать вдавливать точку T
во внутрь



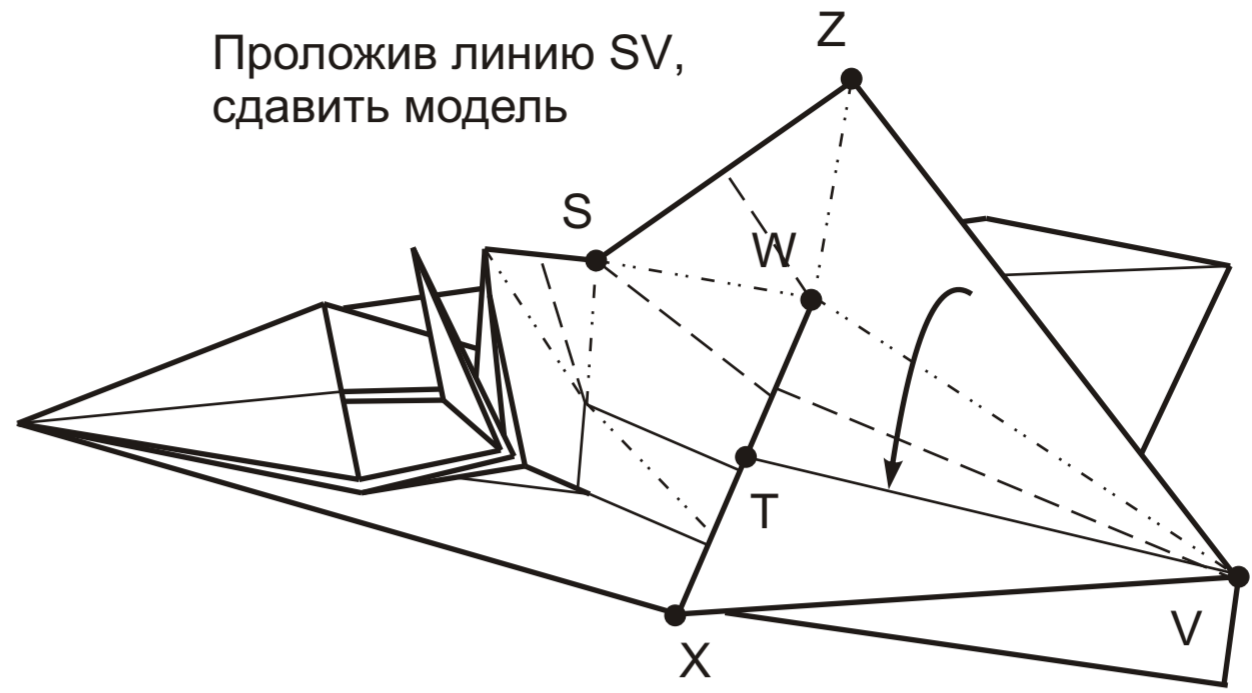
57.

Вид с боку. Проложить линии XW и YW, при этом сделав складку-молнию. XV = W V



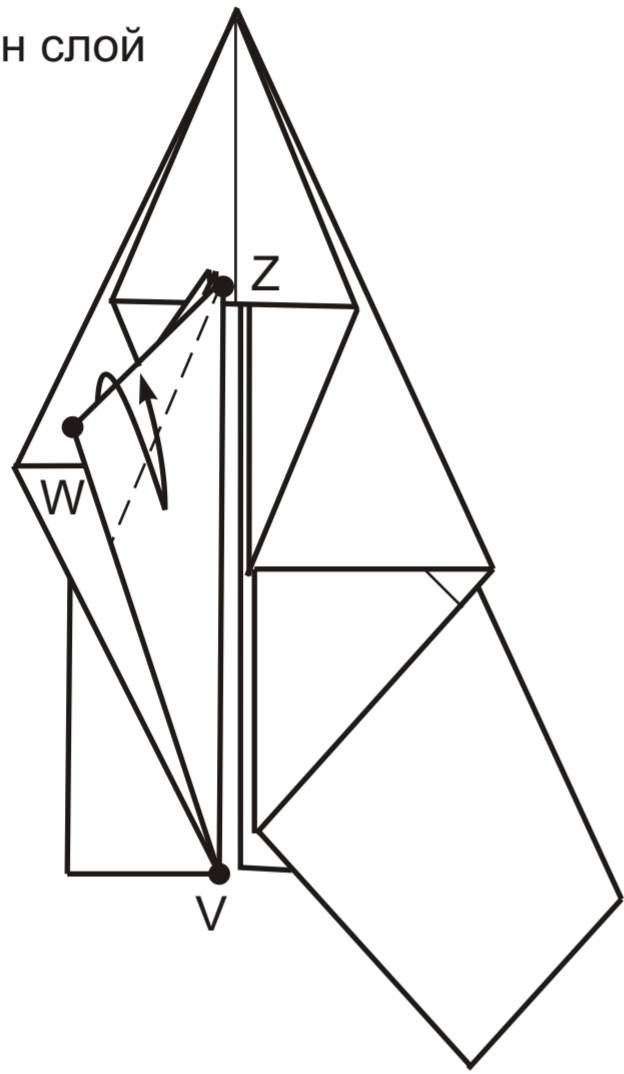
58.

Проложив линию SV, сдавить модель



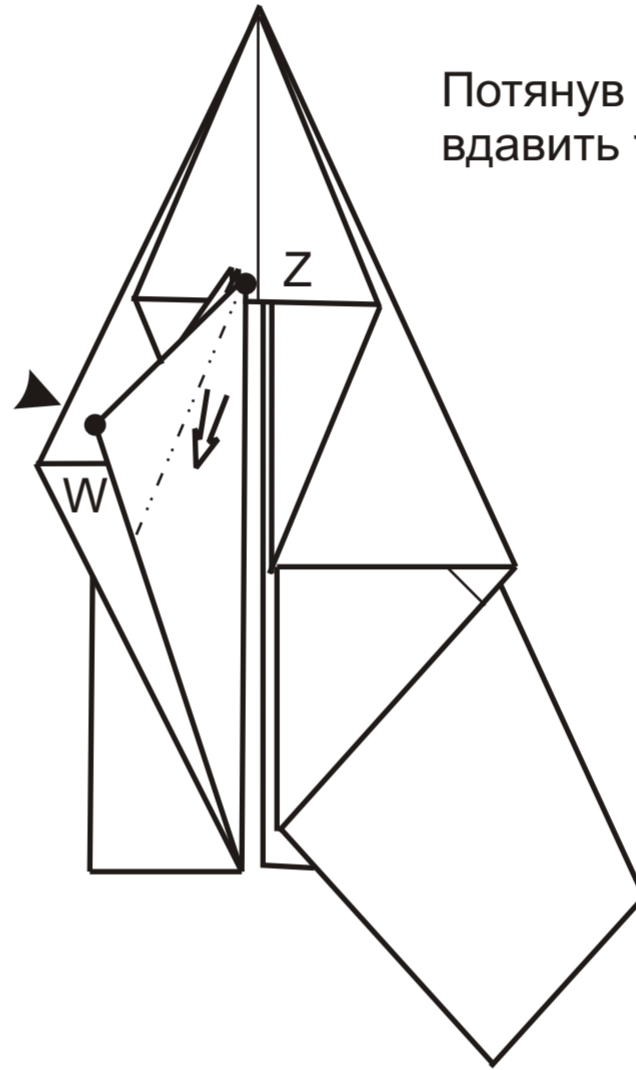
59.

Перегнуть один слой

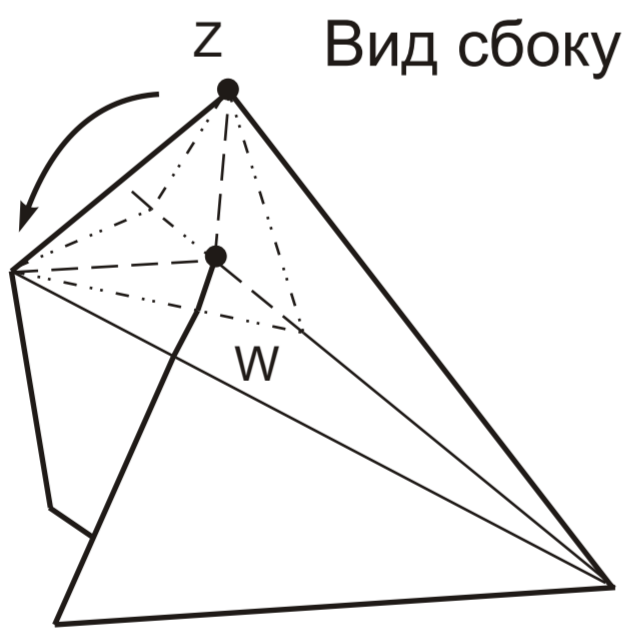


60.

Потянув за уголок Z, вдавить точку W во внутрь

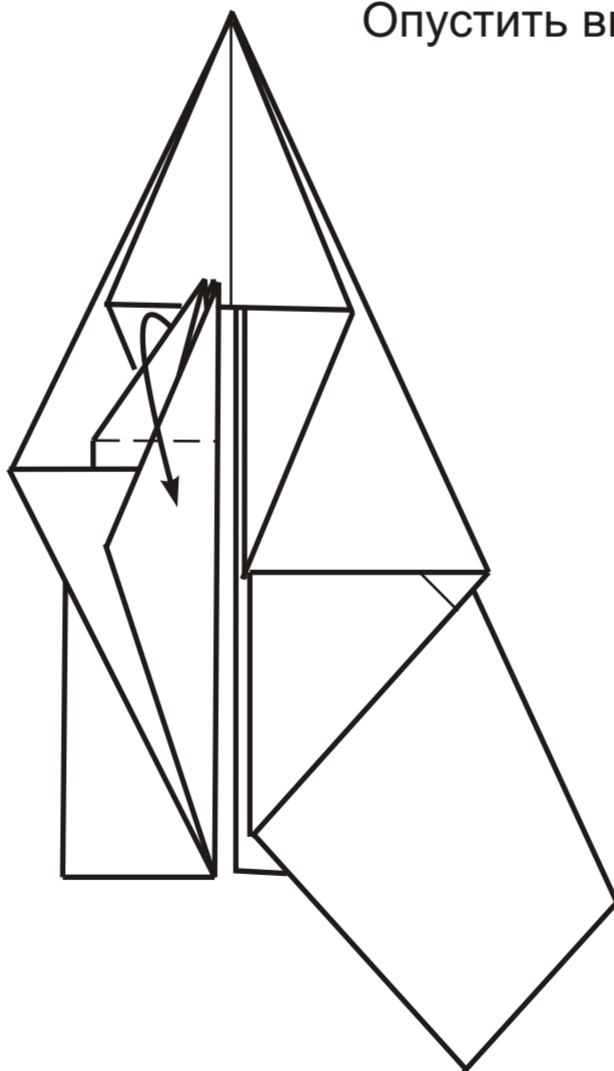


61.



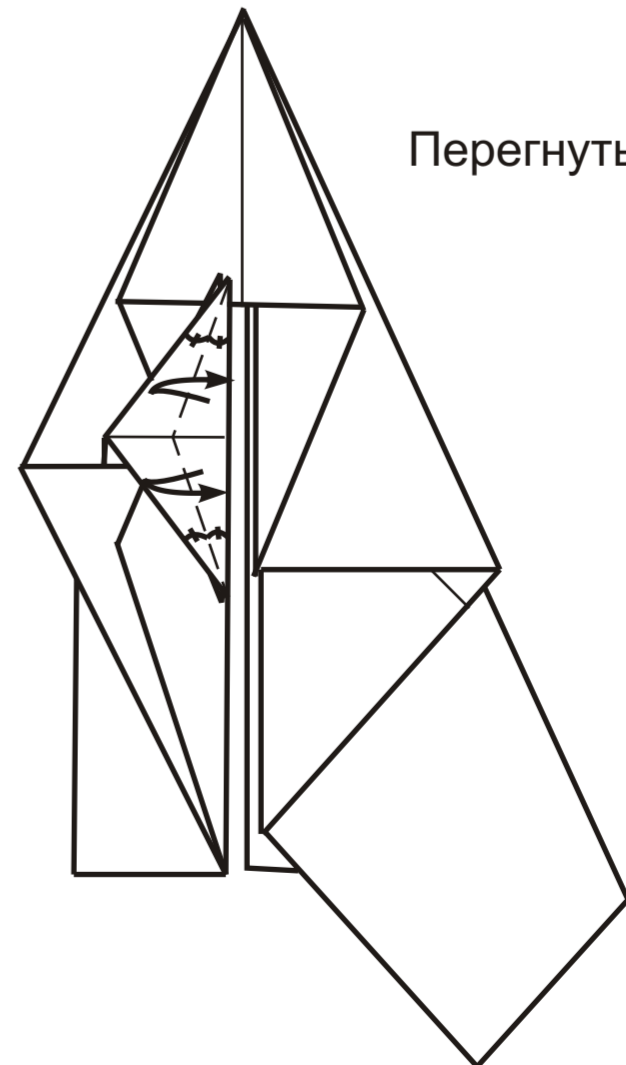
62.

Опустить вниз два уголка

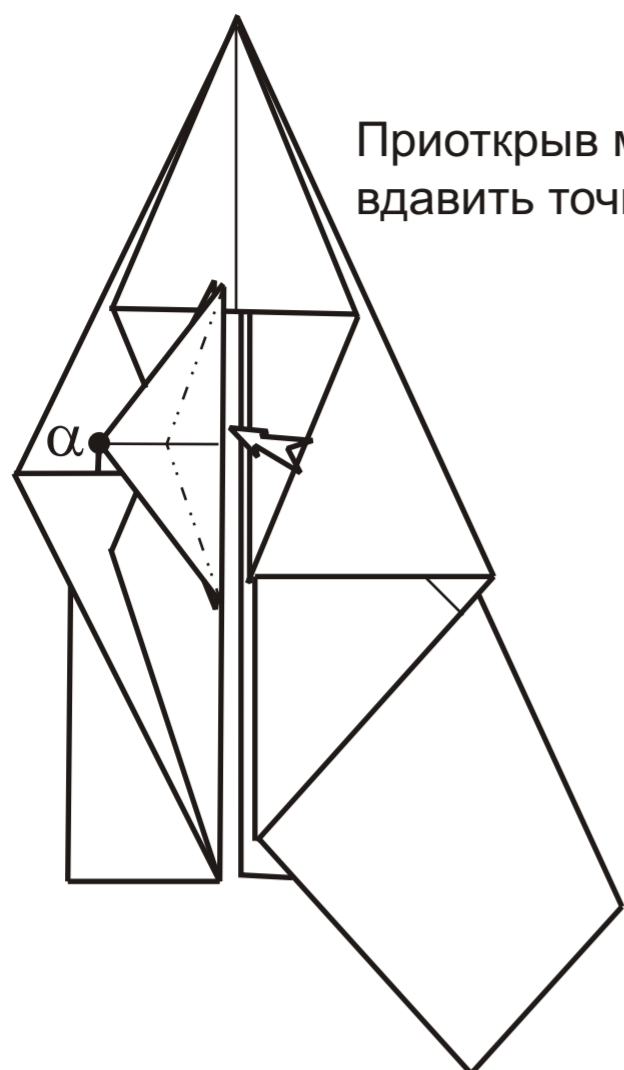


63.

Перегнуть по одному слою

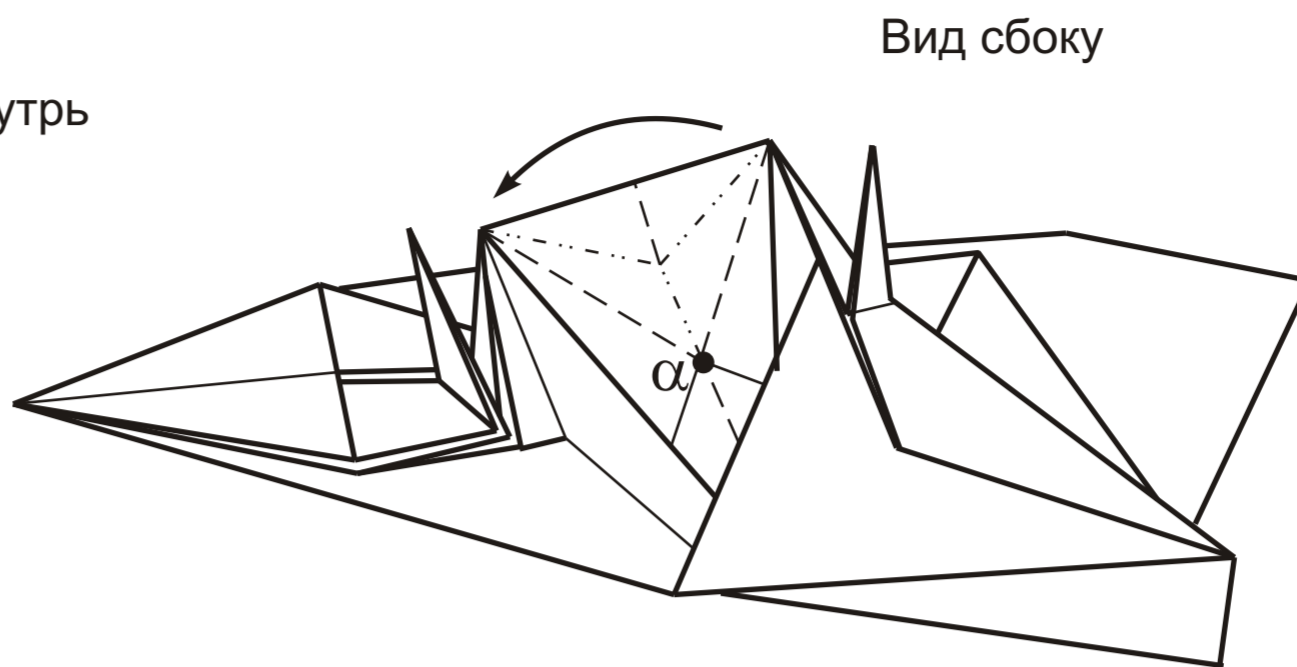


64.



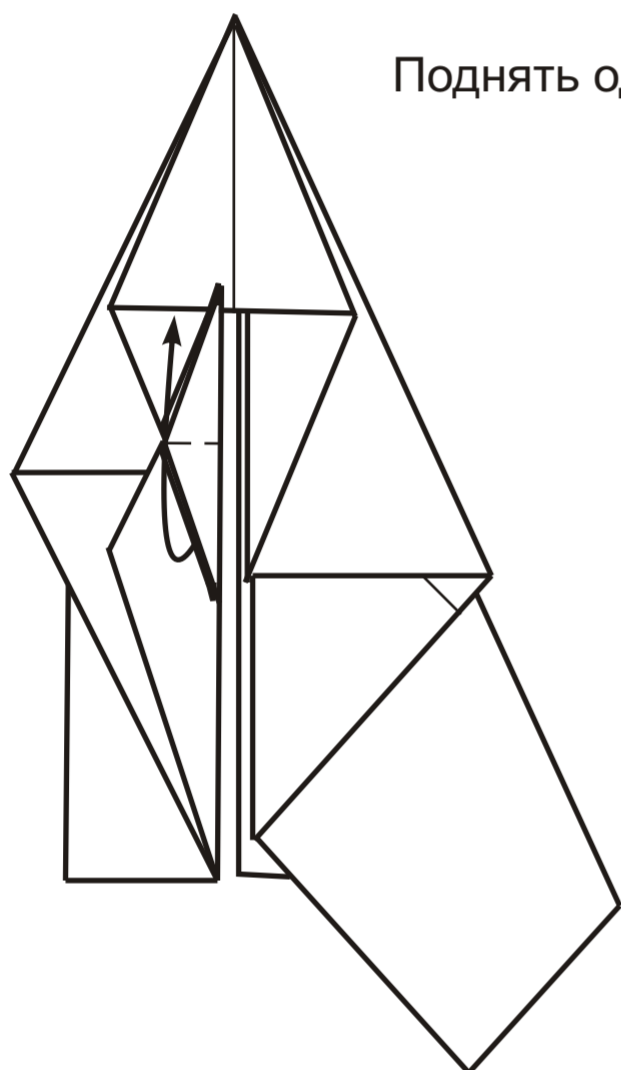
Приоткрыв модель,
вдавить точку α во внутрь

65.



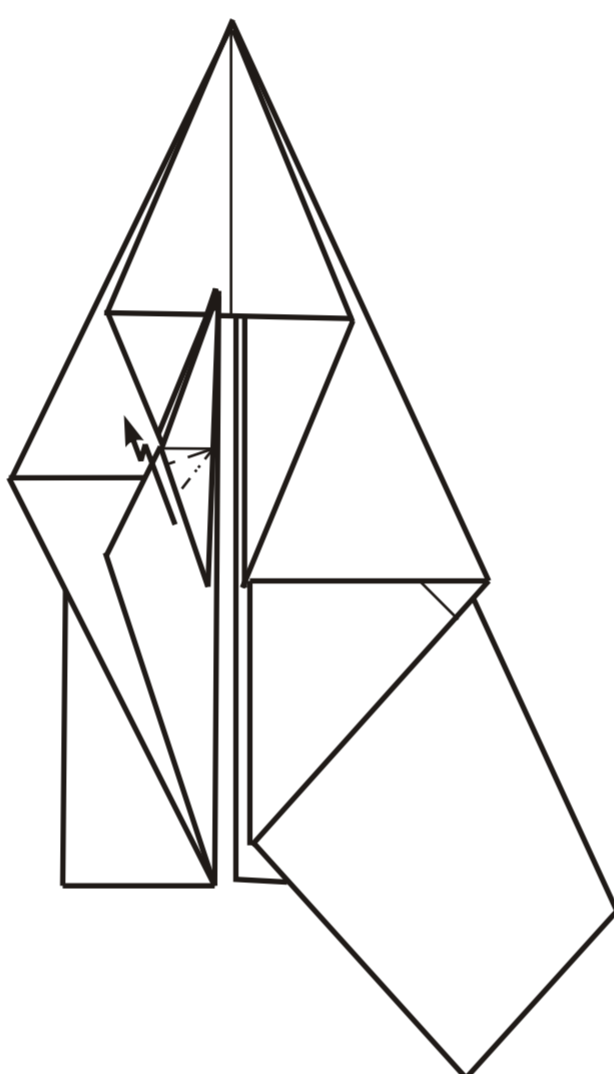
Вид сбоку

66.

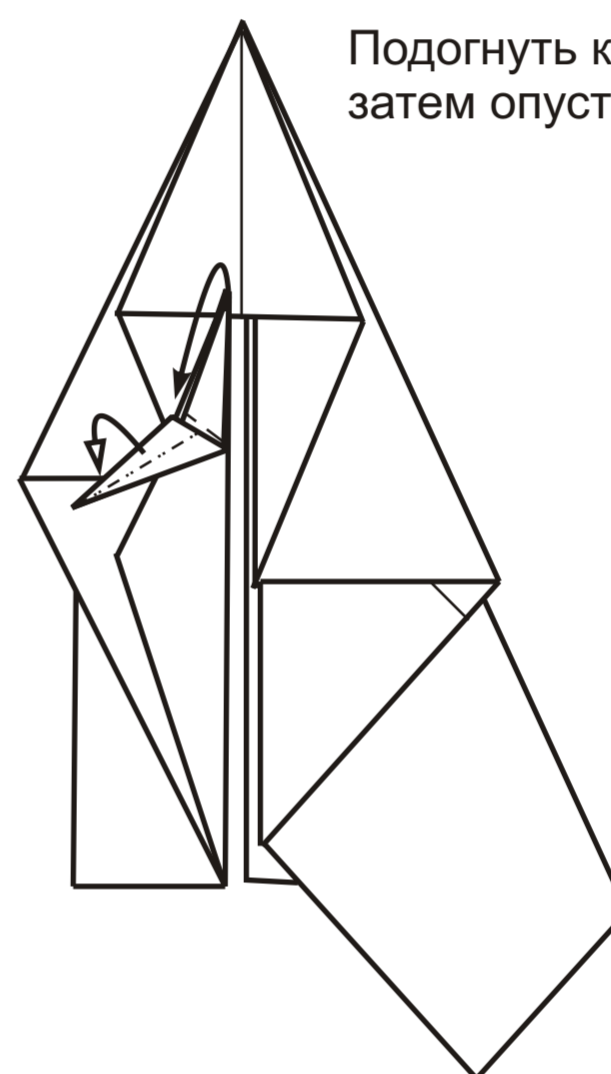


Поднять один уголок

67.

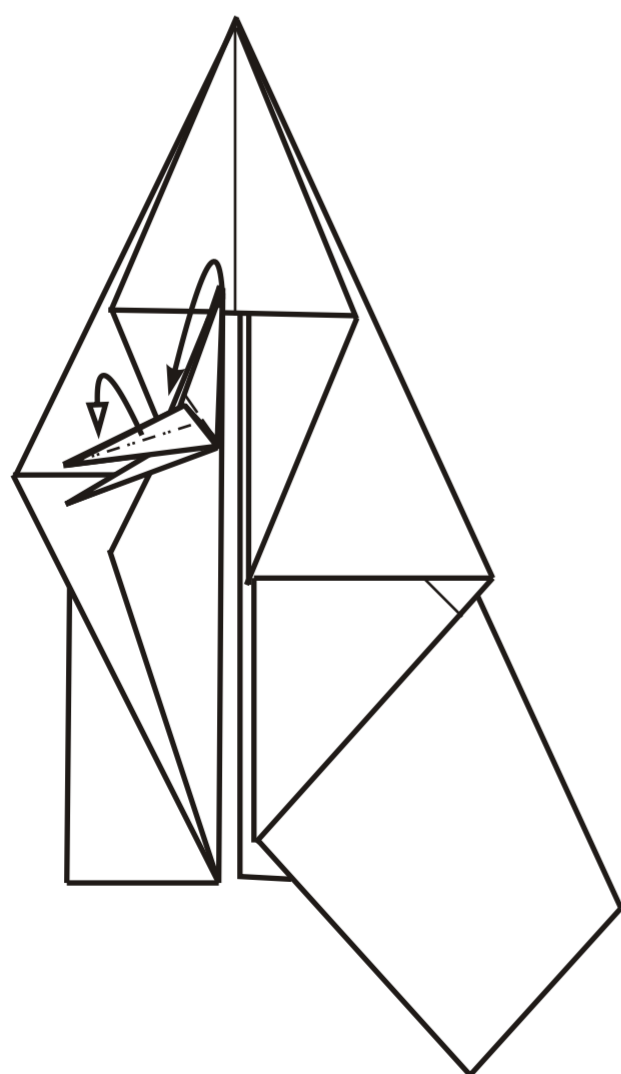


68.

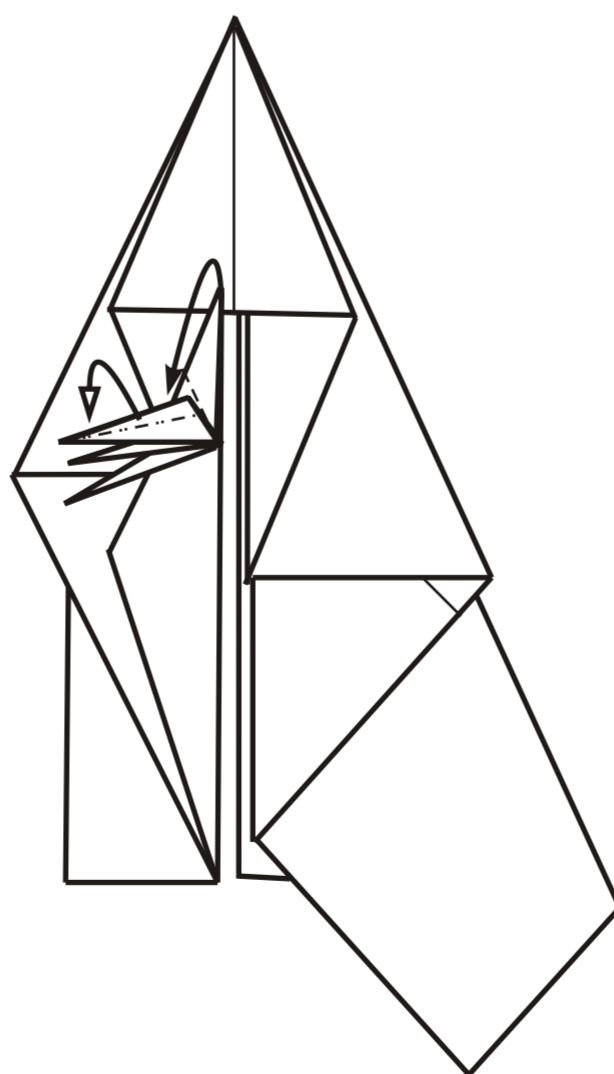


Подогнуть края,
затем опустить уголок

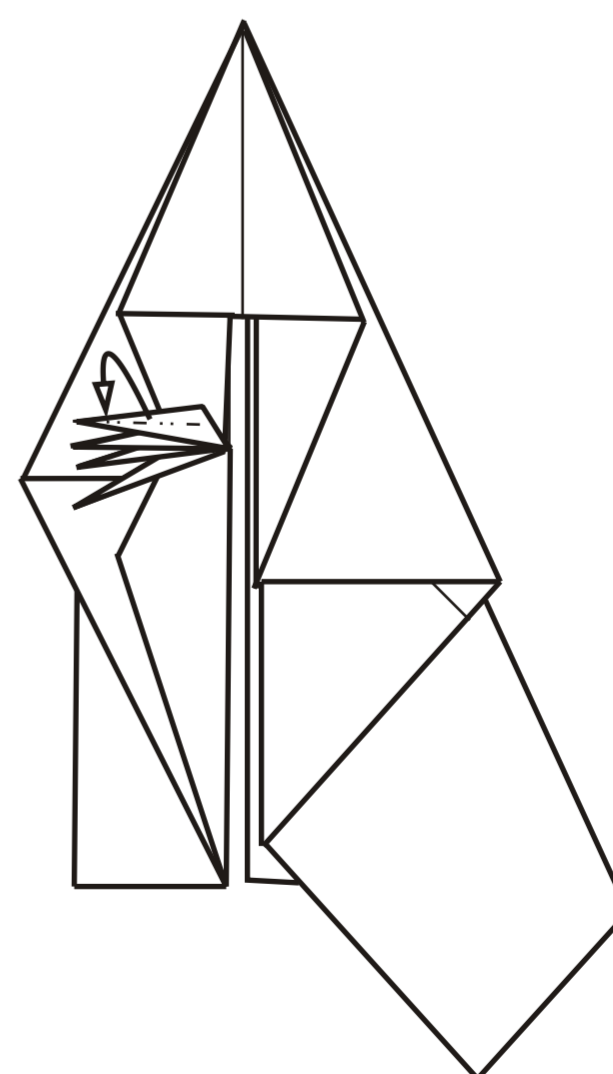
69.



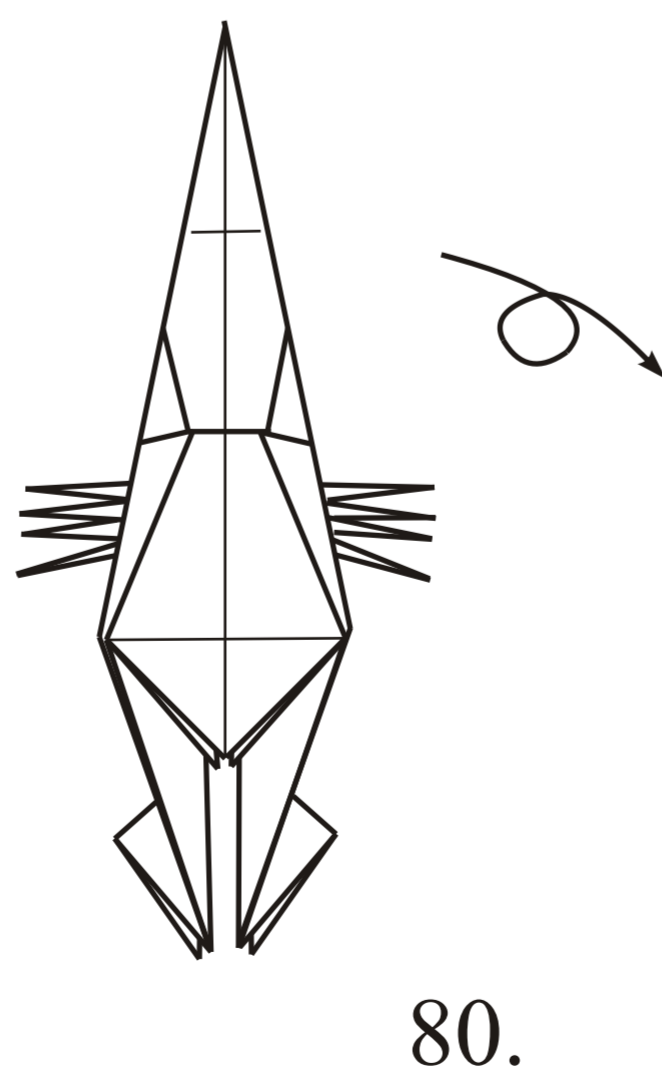
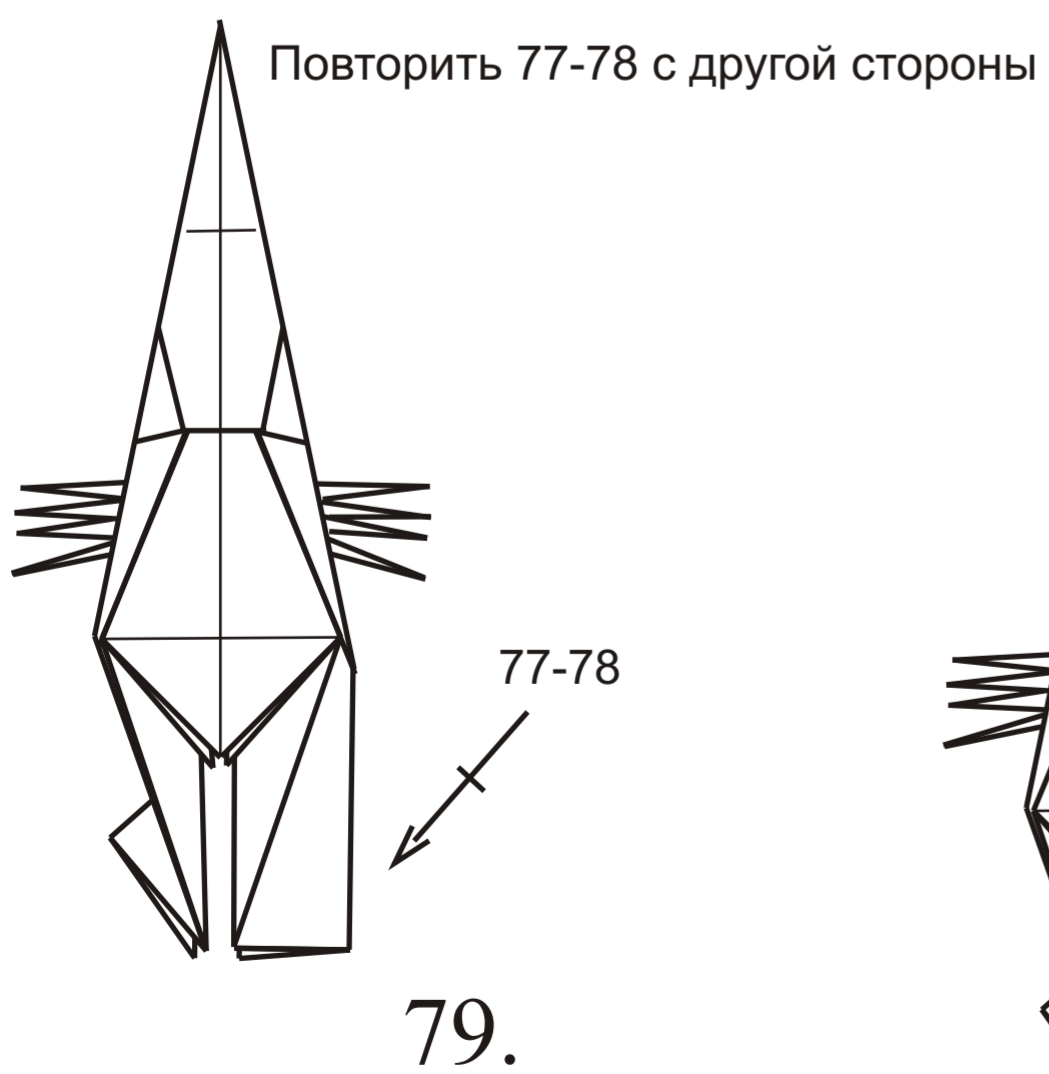
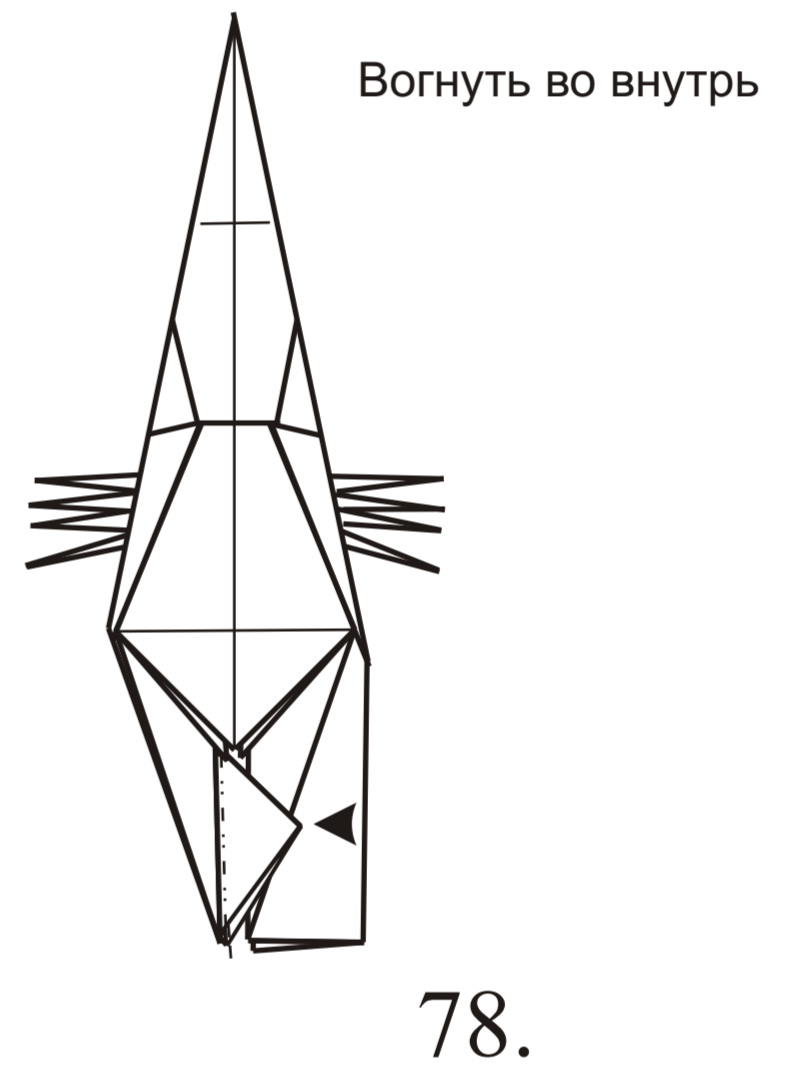
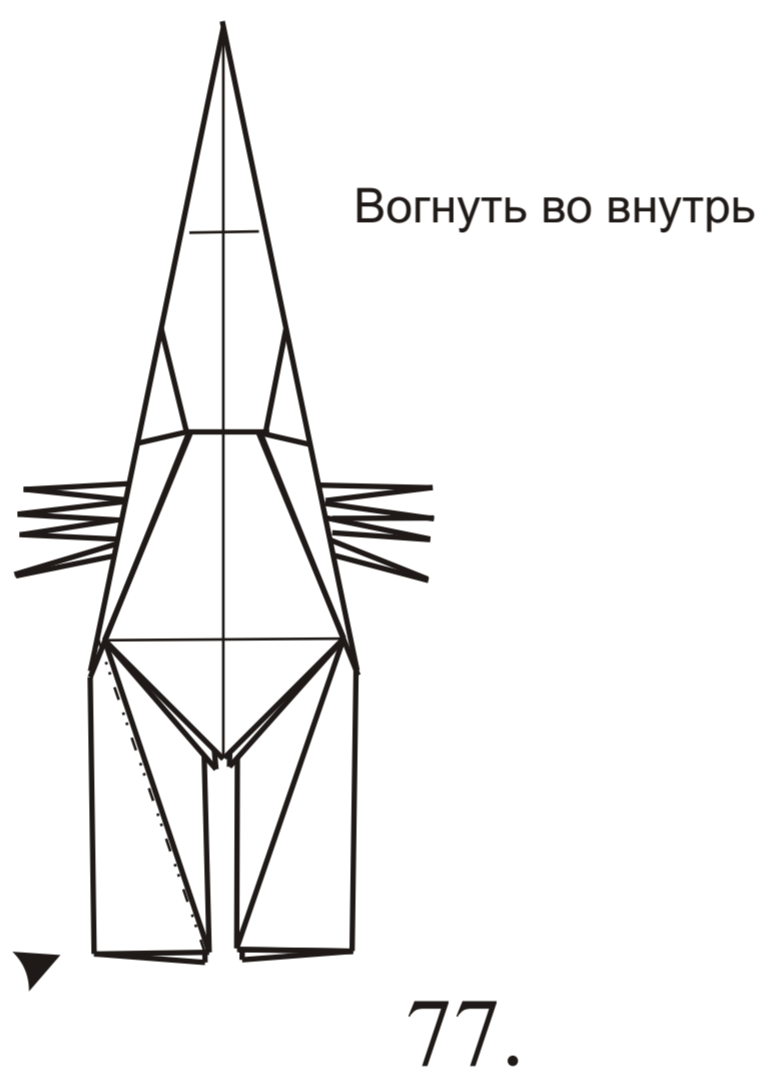
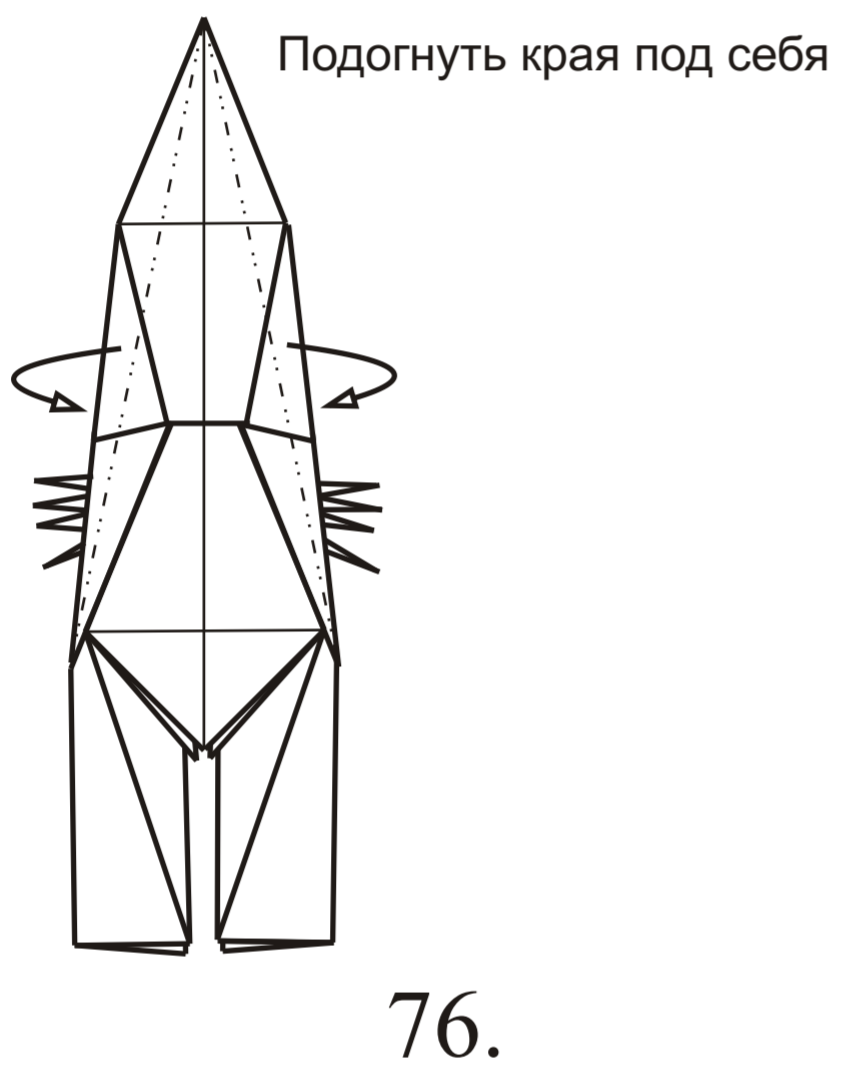
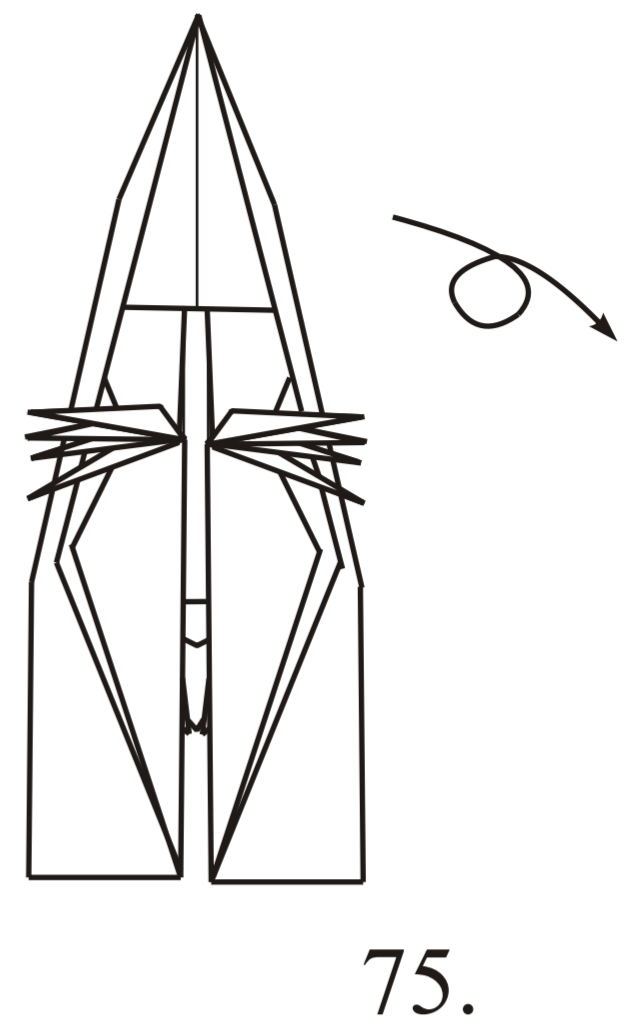
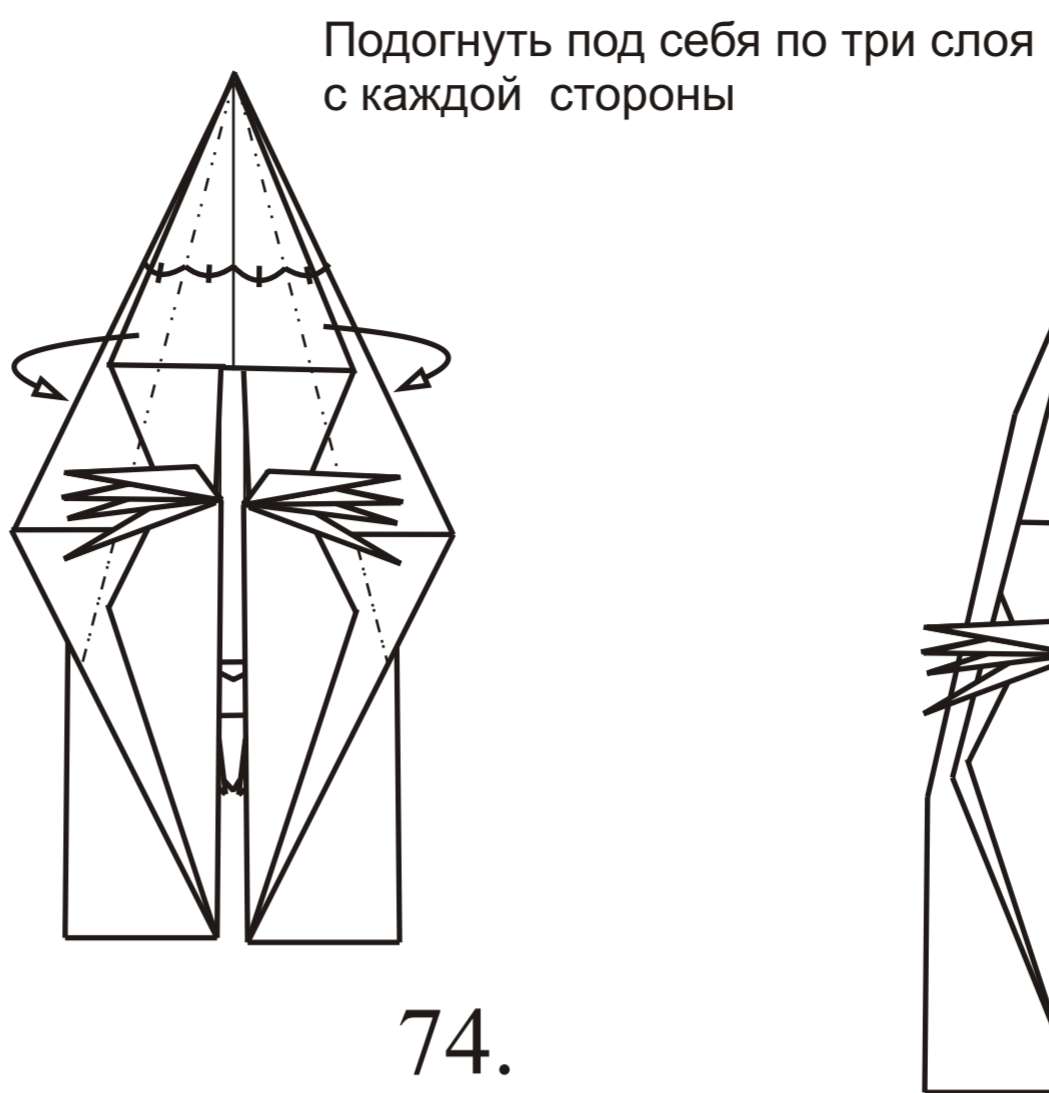
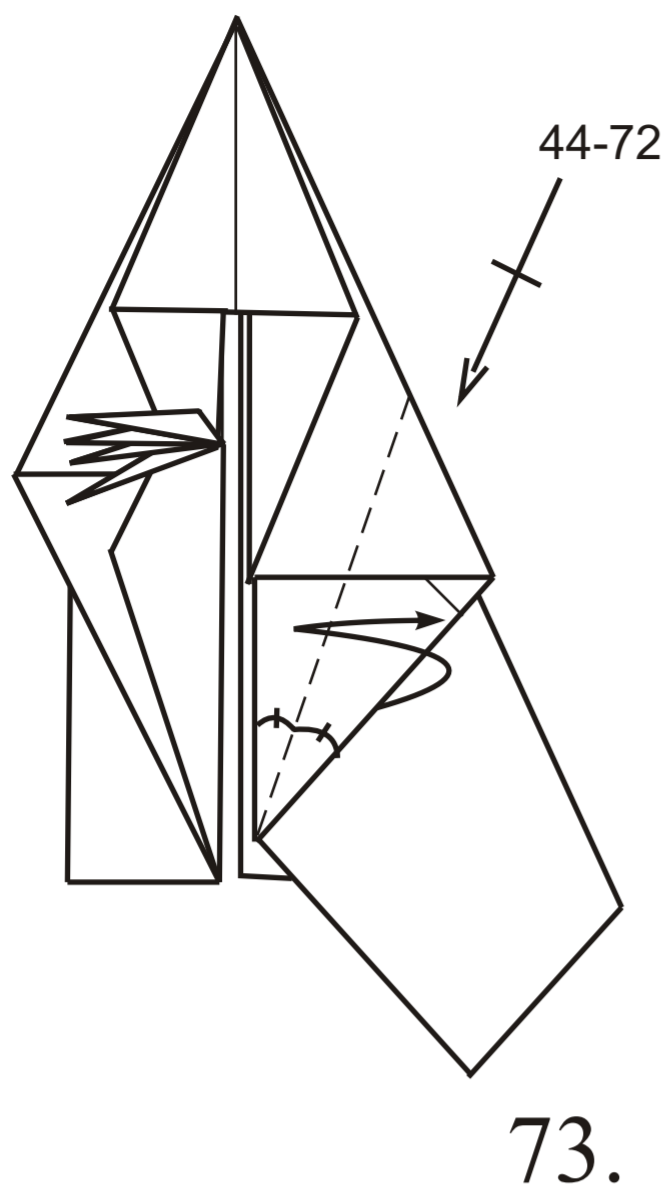
70.

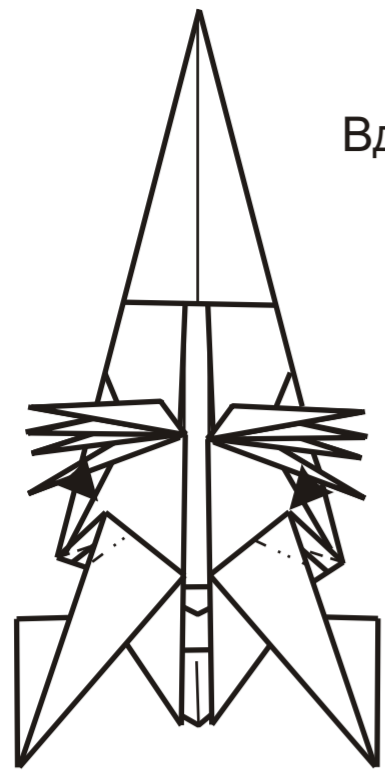


71.



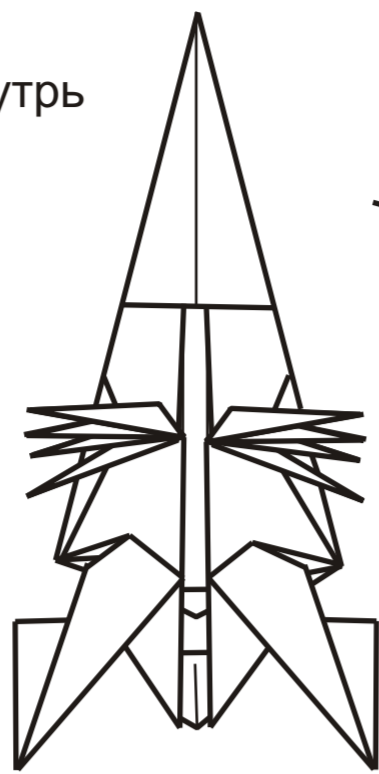
72.



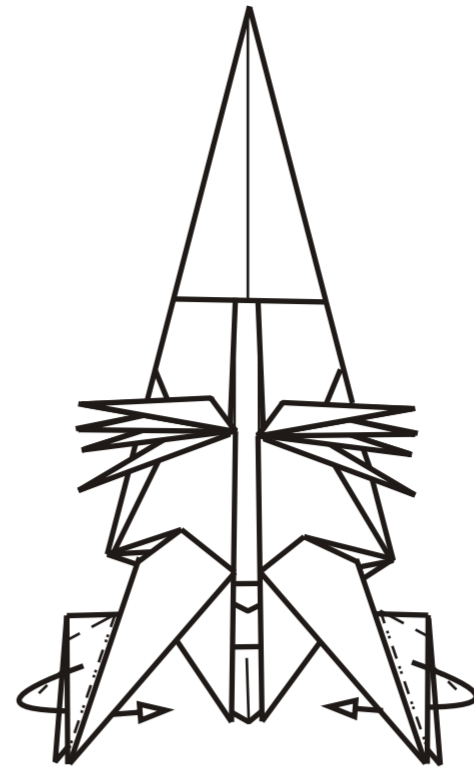


Вдавить во внутрь

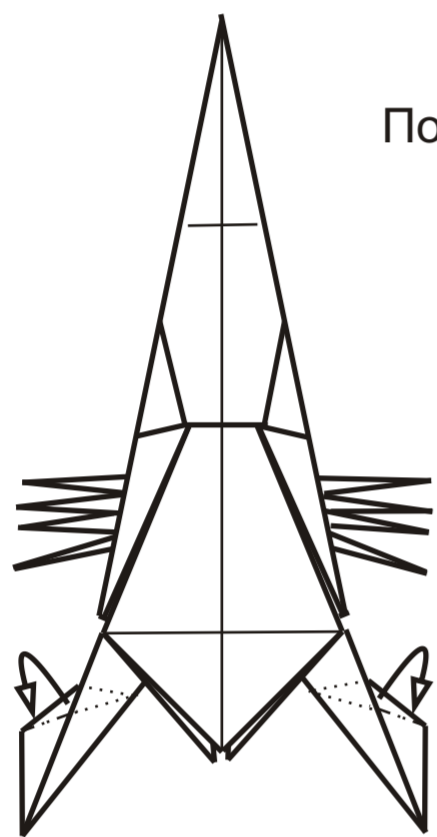
82.



83.

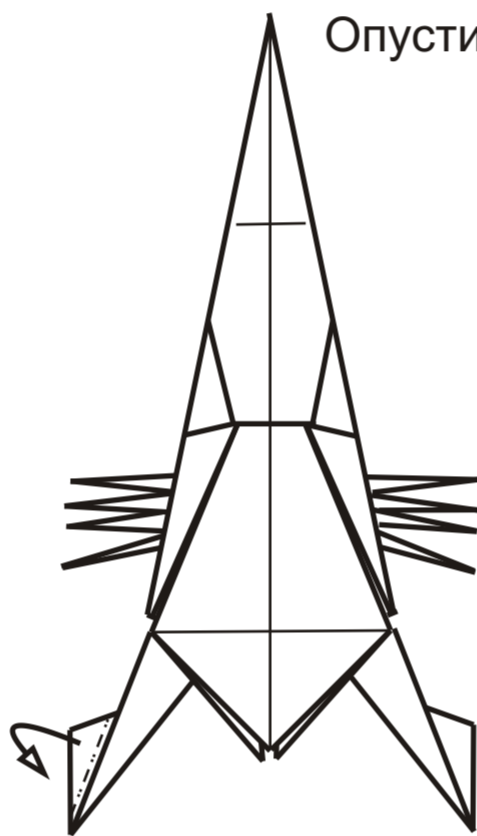


84.



Подогнуть края под себя

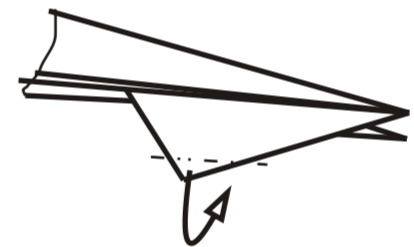
86.



Опустить вниз, но не подгинаять

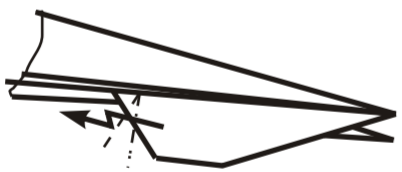
87.

Вид клешни сбоку.
Подогнуть край од себя



88.

Сделать небольшую складку-молнию



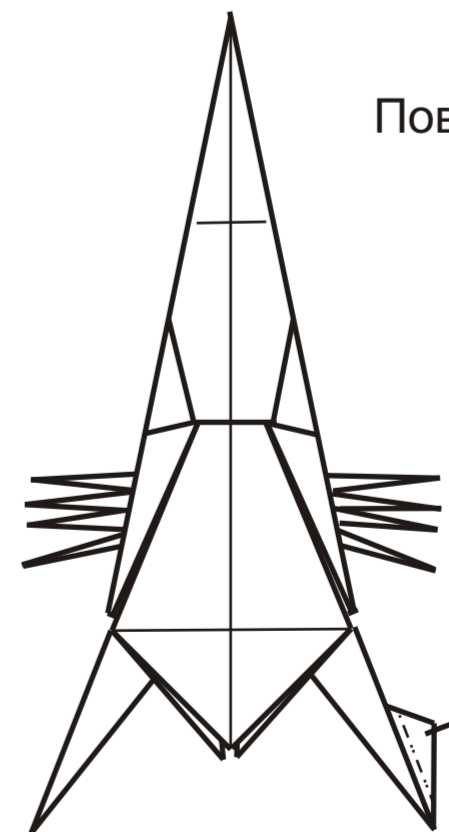
89.

Придать окончательный вид клешне



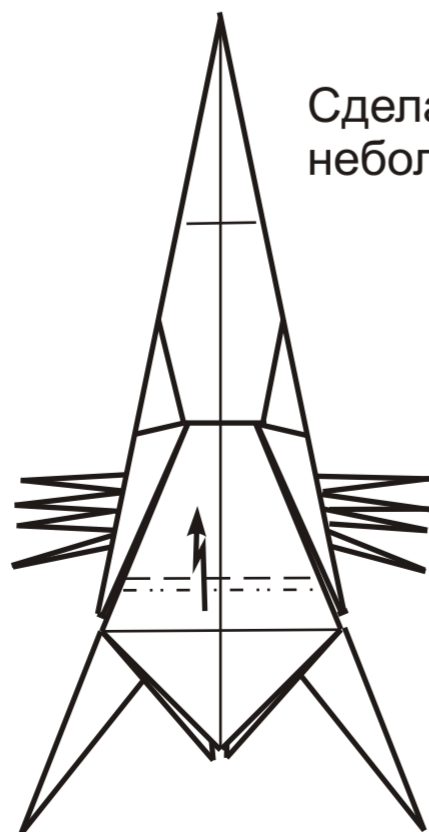
90.

Повторить 87-90



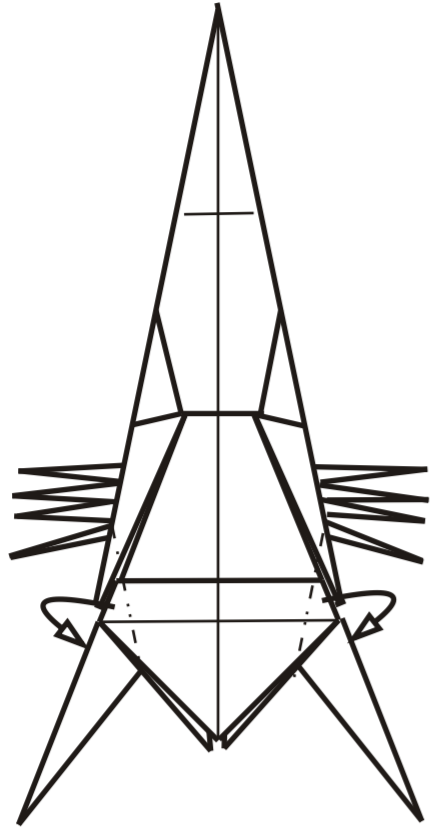
91.

Сделать на поверхности
небольшую складку-молнию

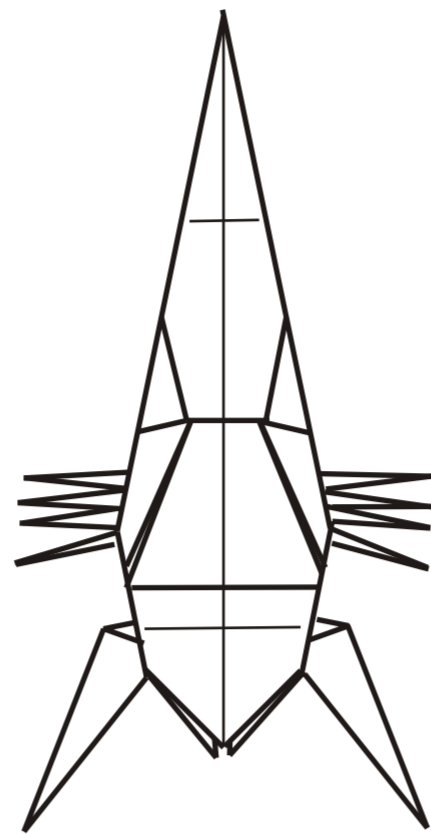


92.

Подогнуть (при необходимости вдавить)

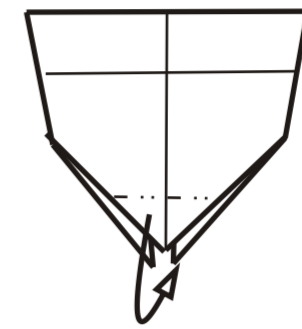


93.



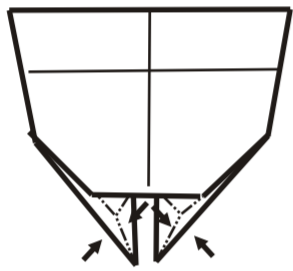
94.

Голова крупно.
Подогнуть под себя



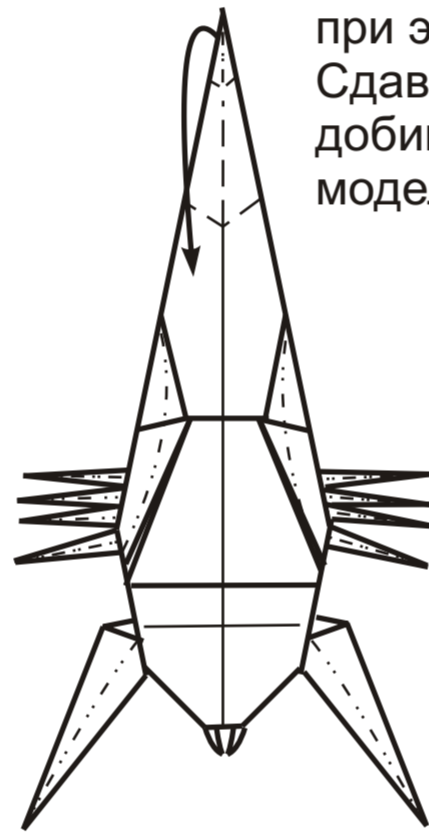
95.

Сдавить будущие челюсти,
подогнув их при этом вниз



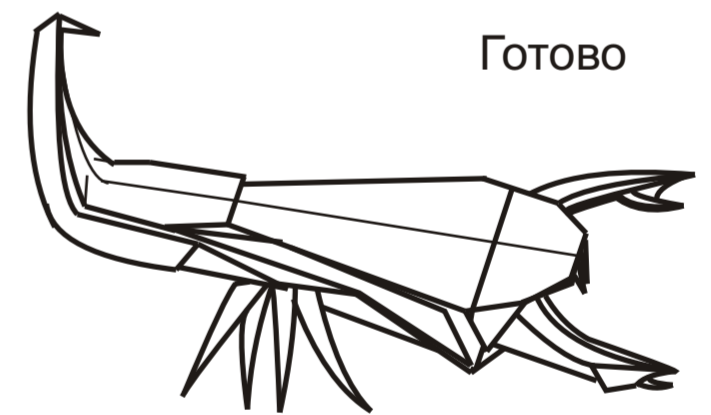
96.

Изогнуть хвост,
сформировав при этом жало.
Сдавить клешни, придав им
при этом окончательную форму.
Сдавить и придать форму лапкам,
добившись при этом устойчивости
модели. Придать Модели законченный вид



97.

Готово



98.

